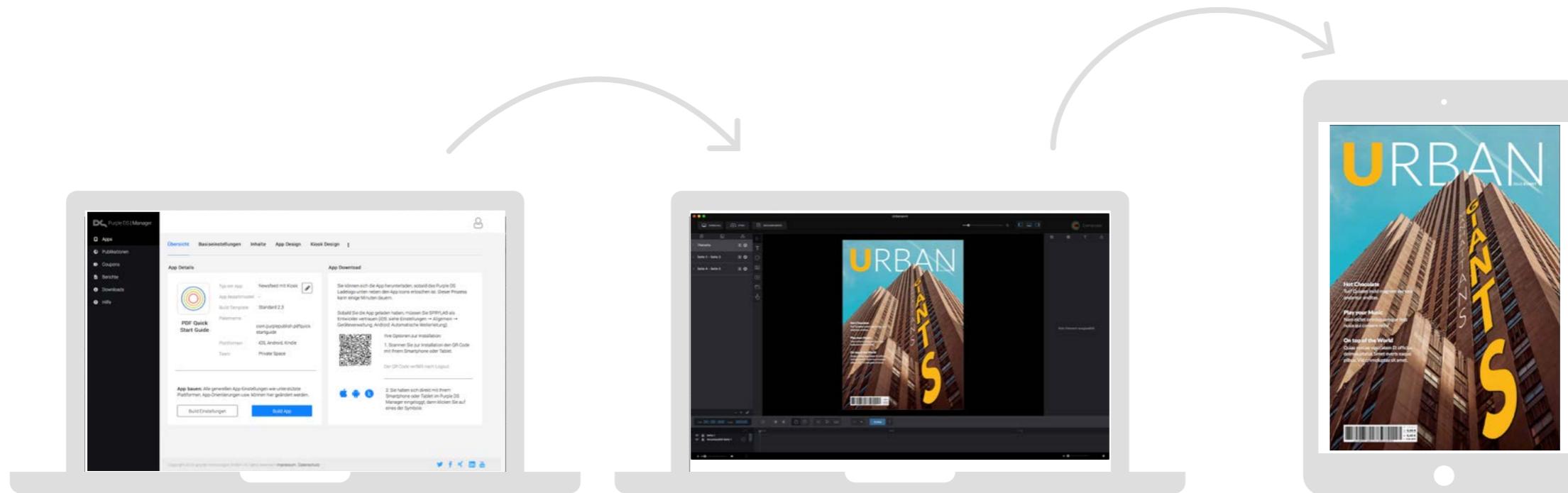


SPRYLAB | Purple DS



**Purple DS Quick Start Guide**  
**für eine Universal-App mit PDF Inhalt**

# Von einem PDF zu Ihrer eigenen mobilen App



## App bauen im Purple DS Manager

- Bauen der eigentlichen App
  - Wahl der Endgeräte (Tablet, Phone)
  - Vergabe von Name und Logo etc.
  - Hochladen eigener Inhalte
- Verwaltung aller Apps
- Aufsetzen des Reportings
- Aufsetzen von Push-Events

## Inhalte gestalten im Purple DS Composer

- Effiziente App-Produktion mit bestehenden PDF-Dateien
- Reichern Sie Ihre Datei um dynamische Inhalte an (Animationen, Videos, etc.)
- Machen Sie aus Ihren Inhalten eine native App

## Ihre App

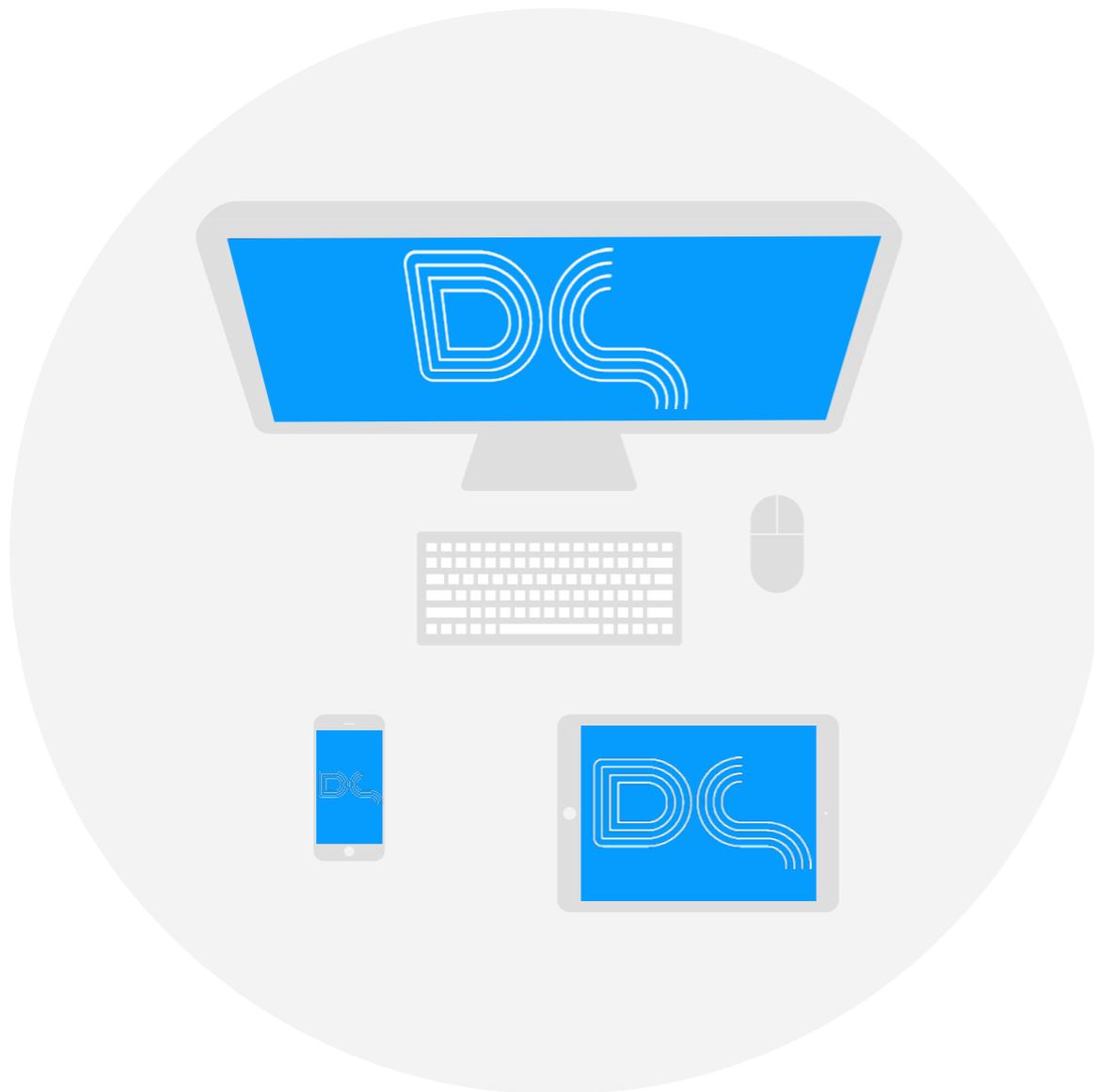
- Ihre native App für iOS oder Android, für Tablet oder Phone
- Jederzeit aktualisierbar
- Jederzeit wissen, was der Nutzer macht
- Jederzeit mit dem Nutzer kommunizieren

## Was Sie zum Bauen einer App benötigen

---

**Apps zu bauen ist mit Purple DS spielend leicht - alles was Sie dazu benötigen ist:**

1. Ein Mac mit OSX 10.10 (Yosemite) oder höher
2. Ein iOS oder Android Gerät
3. Ein Purple DS [Account](#)
4. Einen [QR Code Reader](#) auf einem der mobilen Devices für eine einfache Installation der Purple DS App
5. Den Purple DS Composer
6. Die Beispiel-Dateien „PDF Sample“  
↳ Die benötigten Dateien finden Sie in unserem [Starter Kit zum Download](#)



## Purple DS Quick Start Guide - 3 Teile

---



### Teil 1

Account anlegen und  
App bauen



### Teil 2

Inhalte importieren und  
Purple DS Composer nutzen



### Teil 3

Inhalte animieren und  
in die App laden

## Teil 1 - Account anlegen und App bauen

---



### Sie lernen in diesem Abschnitt:

- Wie Sie einen Purple DS Account erstellen
- Wie Sie eine App anlegen
- Mehr über Aufbau und Aufgaben des Purple DS Managers
- Wo Sie das Starter Kit und damit den Purple DS Composer herunterladen

**Am Ende des Kapitels können Sie beginnen, Ihre Inhalte anzureichern!**

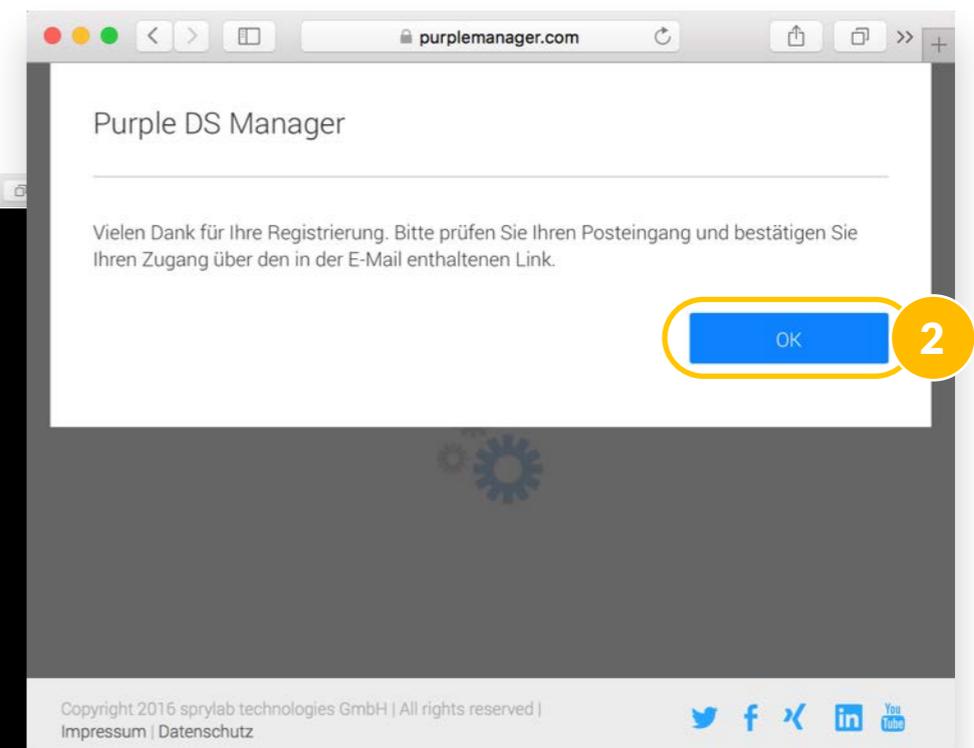
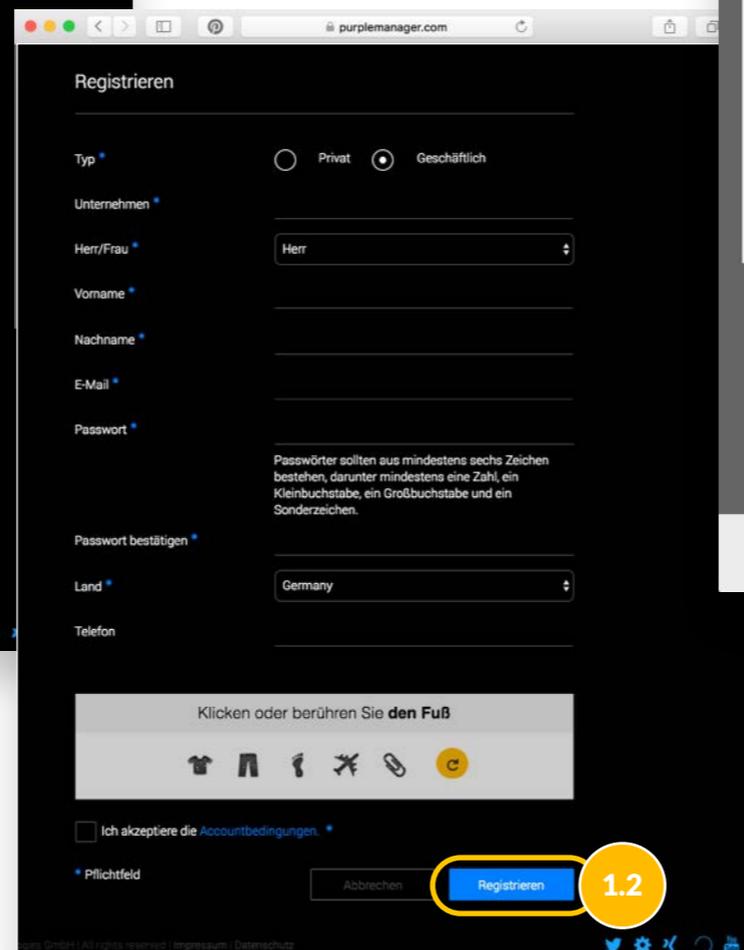
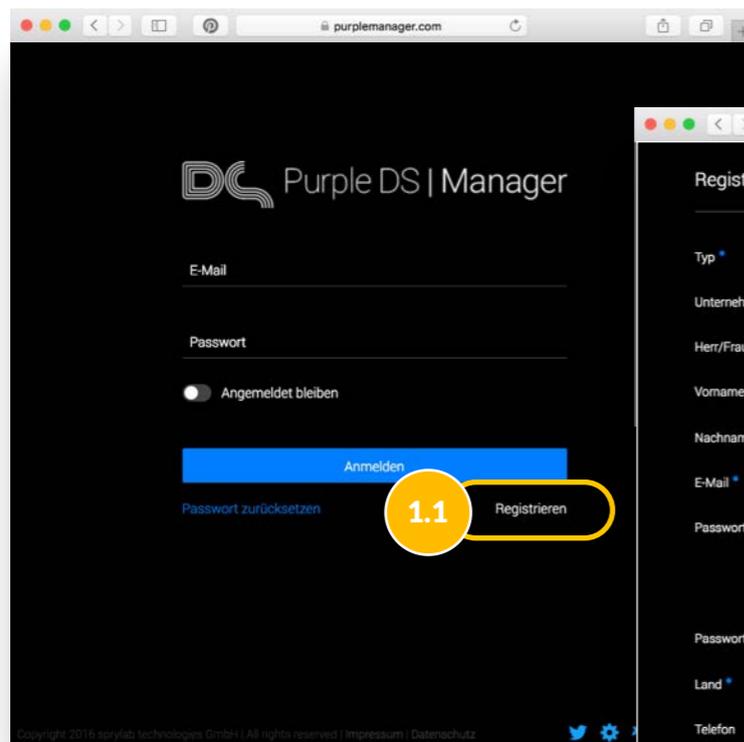
# Registrierung für einen Purple DS Account

## Schritt 1

Registrieren Sie sich auf [www.purplemanager.com](http://www.purplemanager.com).

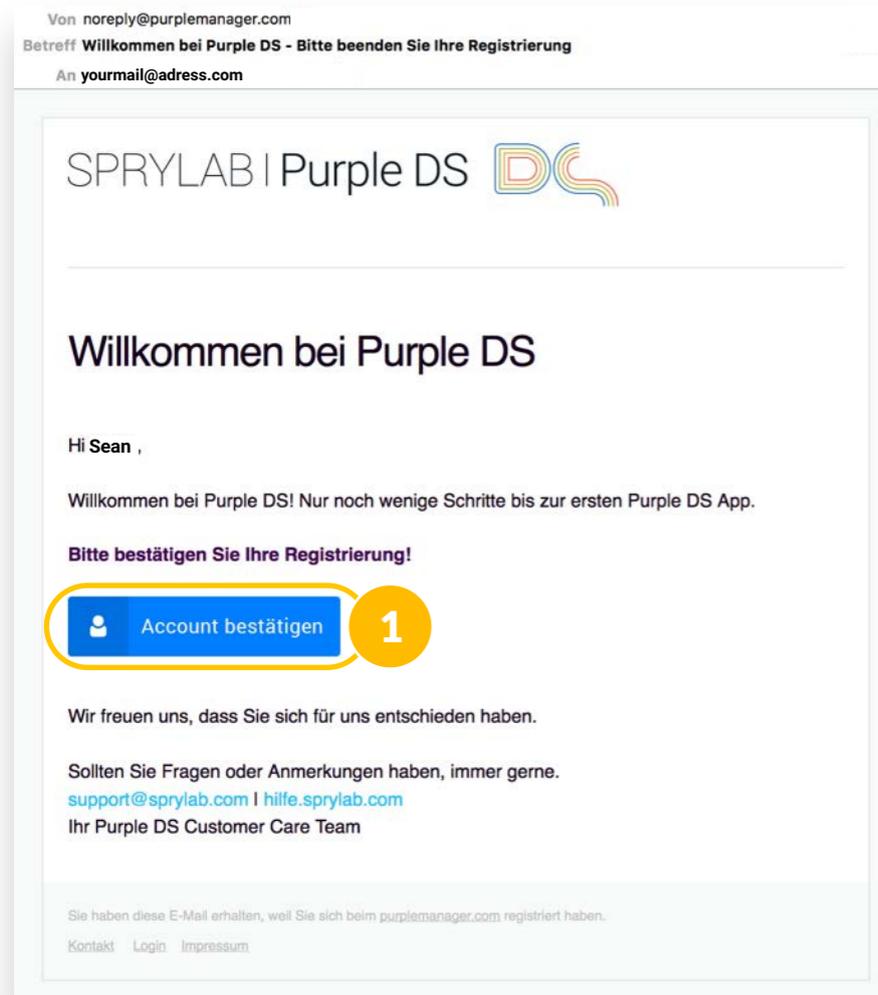
## Schritt 2

Mit dem Klick auf „OK“ wechseln Sie in die Anmeldemaske.



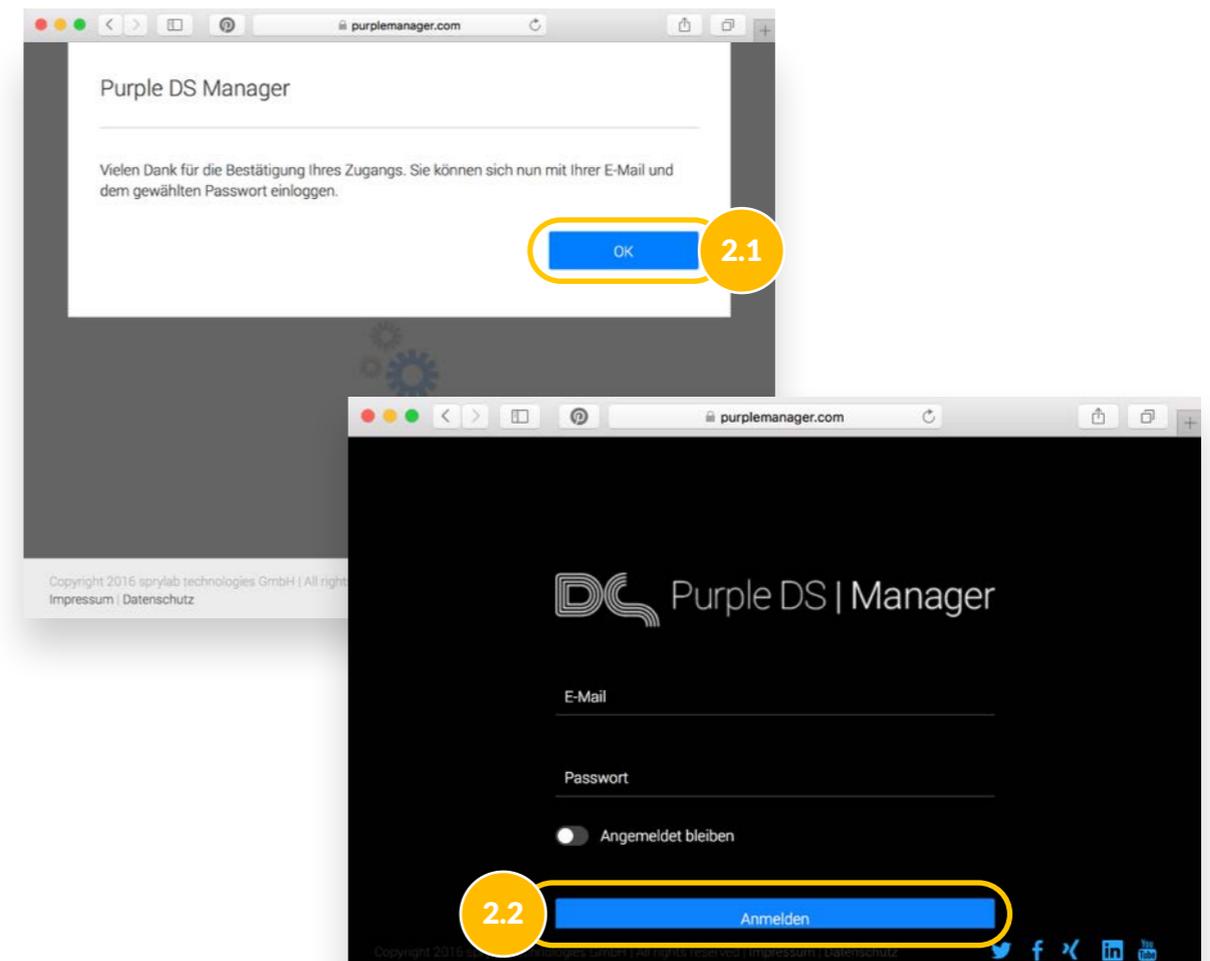
### Schritt 1

Aktivieren Sie Ihren Account durch Klicken des Buttons in Ihrer Email.



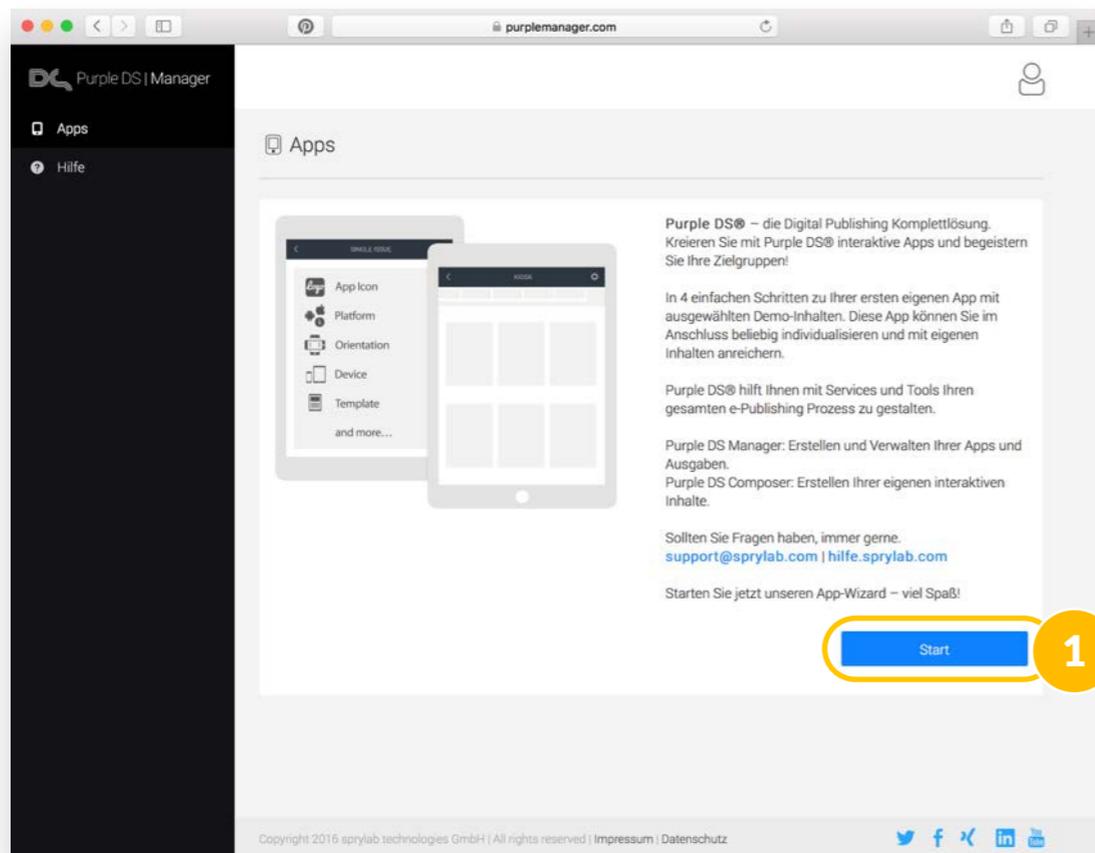
### Schritt 2

Nachdem Sie Ihren Account aktiviert haben, loggen Sie sich bitte im Purple DS Manager ein.



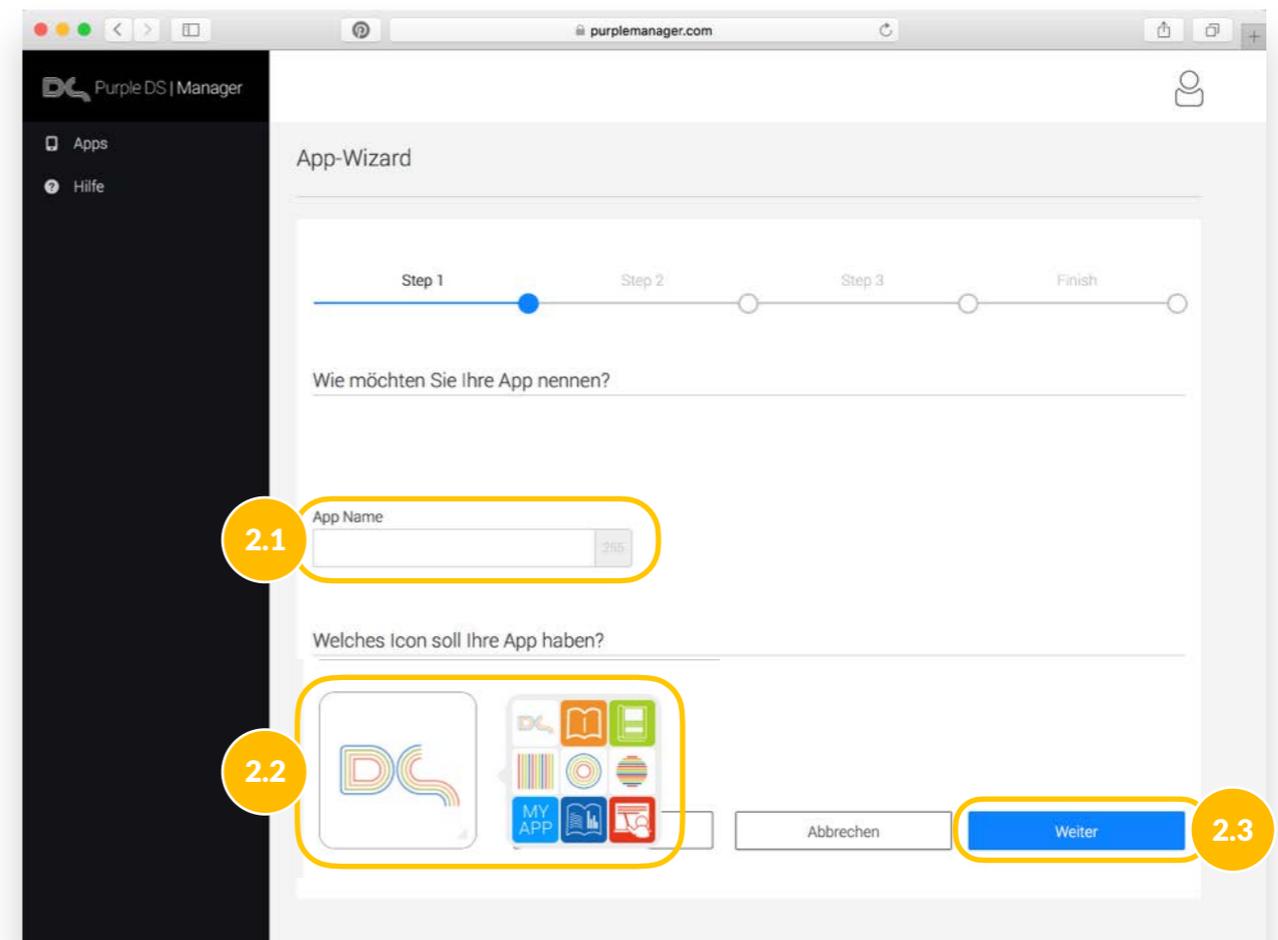
### Schritt 1

Starten Sie, indem Sie Ihre erste App bauen.



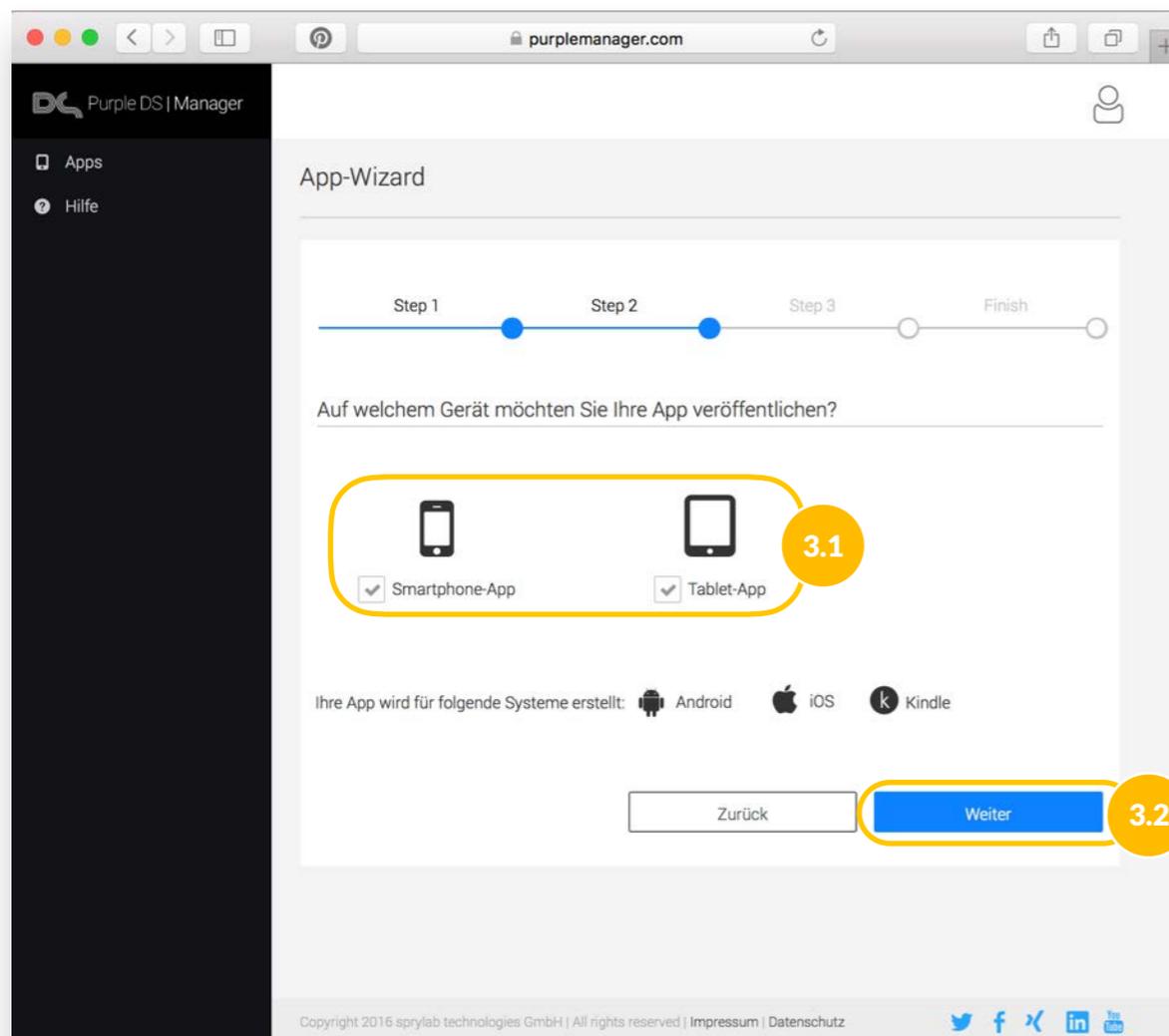
### Schritt 2

Wählen Sie zunächst einen App Namen. Klicken Sie dann das Bild unten an und wählen eines der Standard Icons. Klicken Sie auf „Weiter“.



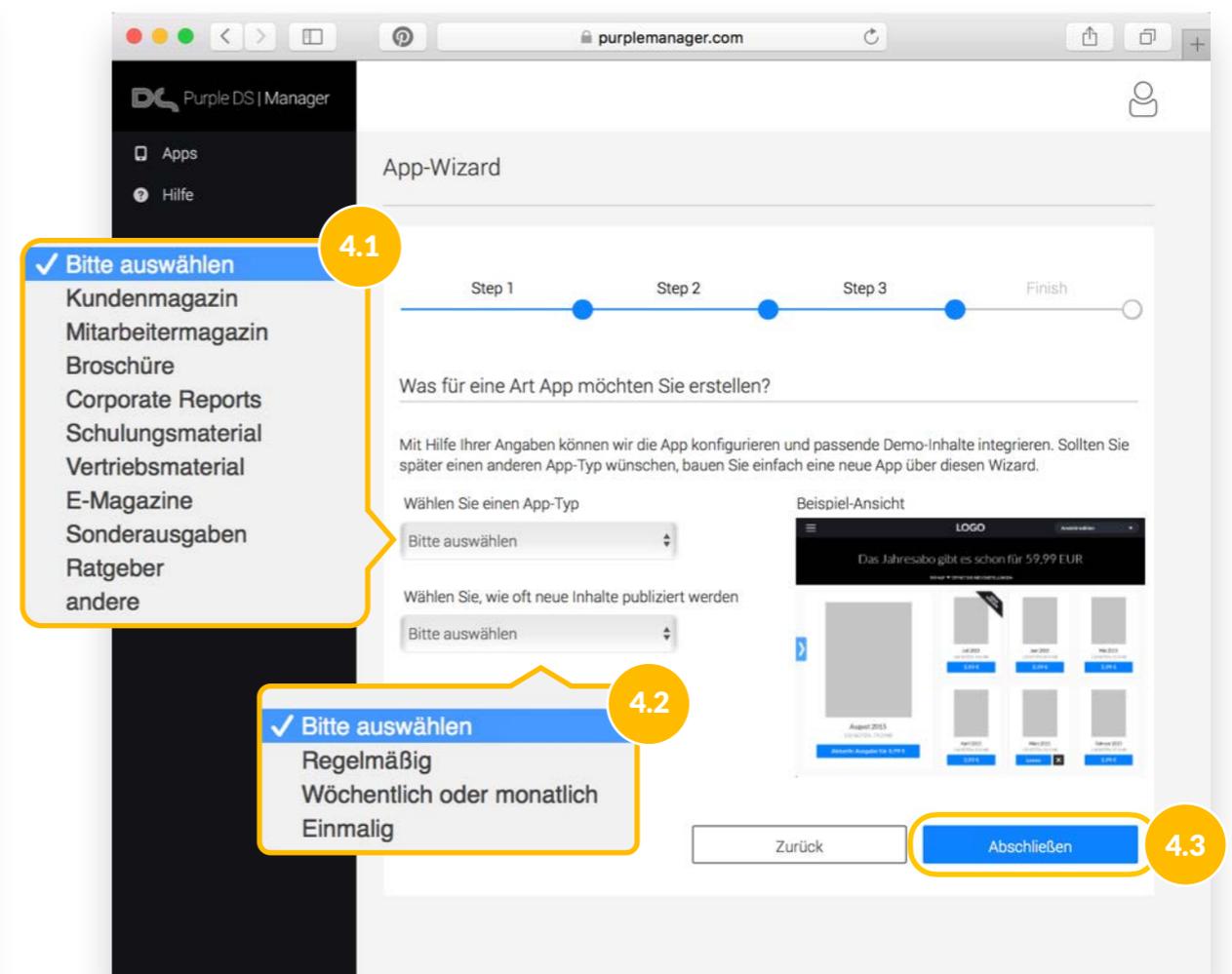
### Schritt 3

Wählen Sie, für welche Geräte Sie Ihre App bauen wollen und gehen dann weiter.



### Schritt 4

Wählen Sie, welche Inhalte Sie in Ihrer App veröffentlichen wollen und klicken Sie auf „Wöchentlich oder monatlich“, um festzulegen, wie häufig Sie neuen Content publizieren. Klicken Sie „Abschließen“.

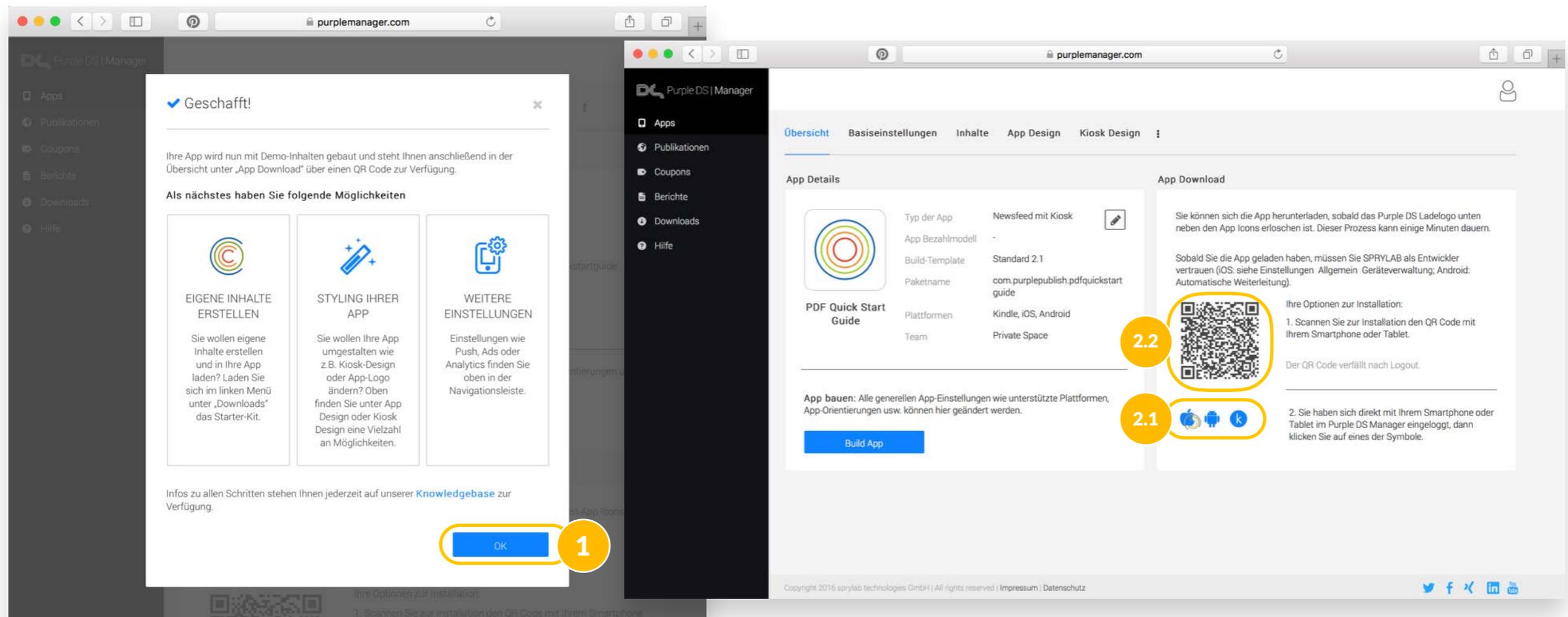


### Schritt 1

Im Hintergrund wird die App gebaut und Sie erhalten einen Überblick, welche Möglichkeiten weiterhin zur Verfügung stehen.

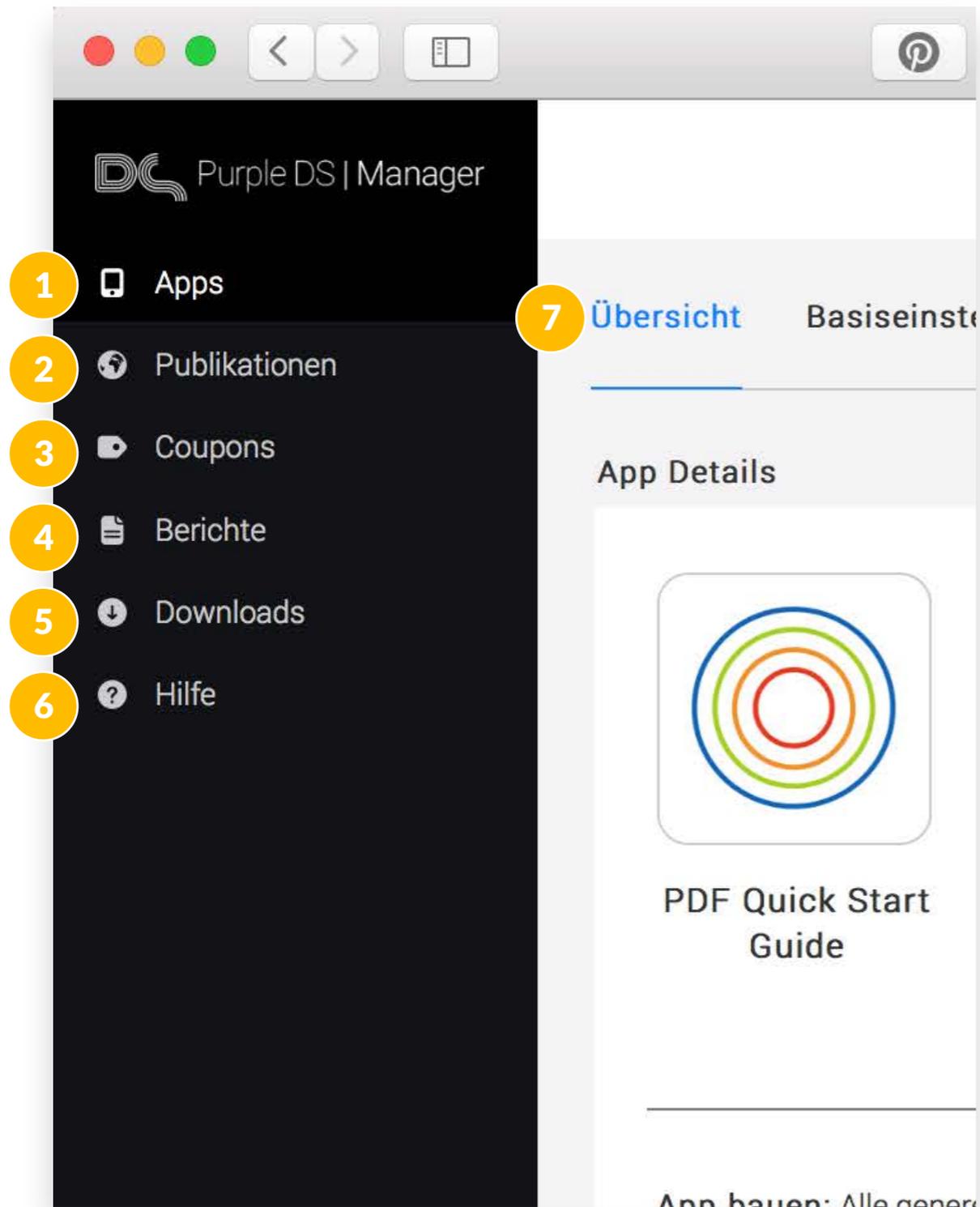
### Schritt 2

Nachdem die App gebaut wurde (siehe 2.1), können Sie diese auf ein mobiles Gerät herunterladen (2.2) und die Demo-Inhalte entdecken.



**HINWEIS: Bei Geräten mit iOS 9+ müssen Sie zudem in den Einstellungen/ Allgemein/Profile & Geräteverwaltung auswählen, daß Sie dem Entwickler vertrauen, da die App nicht aus dem offiziellen AppStore geladen wird.**

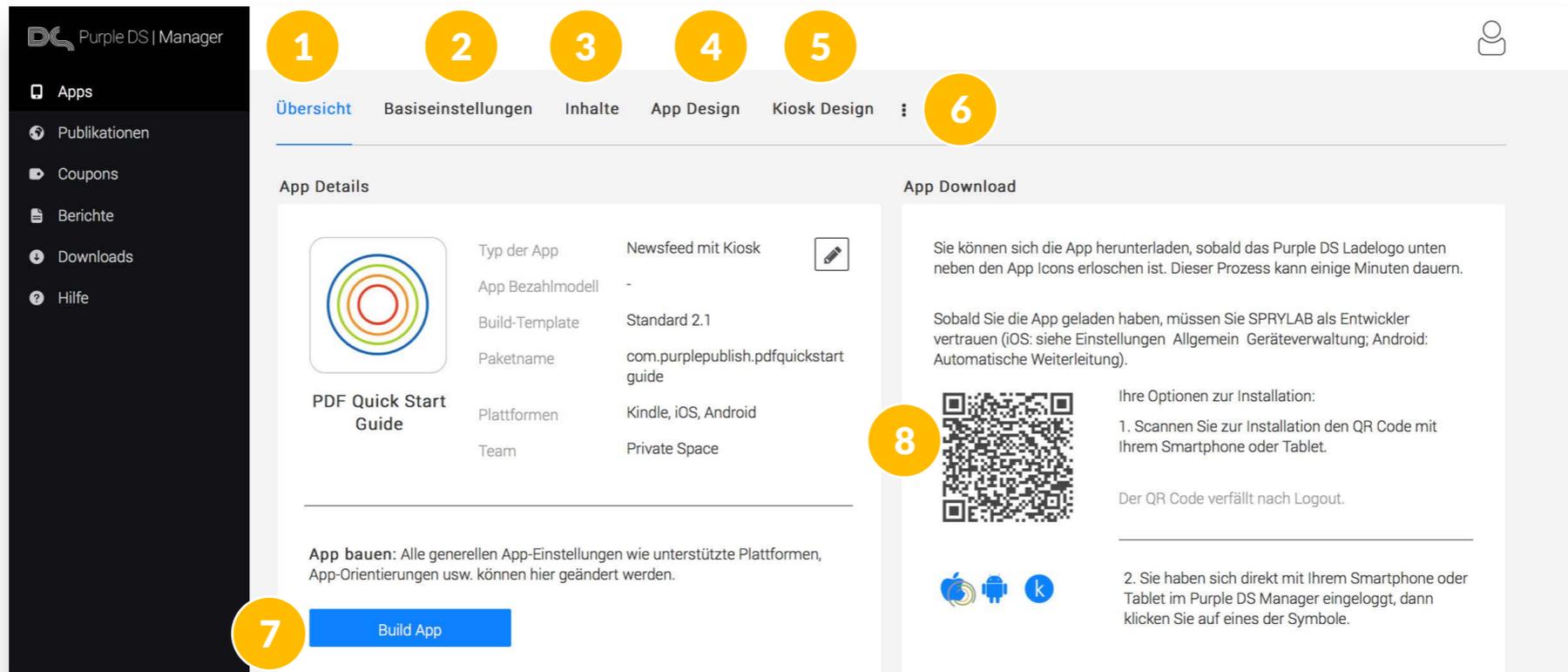
# Aufbau des Purple DS Managers



## Der Purple DS Manager hilft Ihnen bei:

1. Erstellen neuer Apps und Übersicht bzw. Verwaltung der bestehenden Apps
2. Erstellen neuer Publikationen und Übersicht bzw. Verwaltung der bestehenden Publikationen
3. Coupons anzulegen und diese Ihren Apps/ Publikationen/Ausgaben zu zuordnen
4. Berichte über das Nutzerverhalten abzufragen
5. Aktuelle Versionen des Purple DS Composers sowie des Purple DS Plug-ins für Adobe<sup>®</sup> InDesign<sup>®</sup> CS 6 oder CC2015 zu laden
6. Zugang zur Knowledgebase und dem Helpdesk
7. Menü für alle Einstellungen zu einer App (s. folgende Seite)

## Purple DS Manager - Übersicht zu App Details



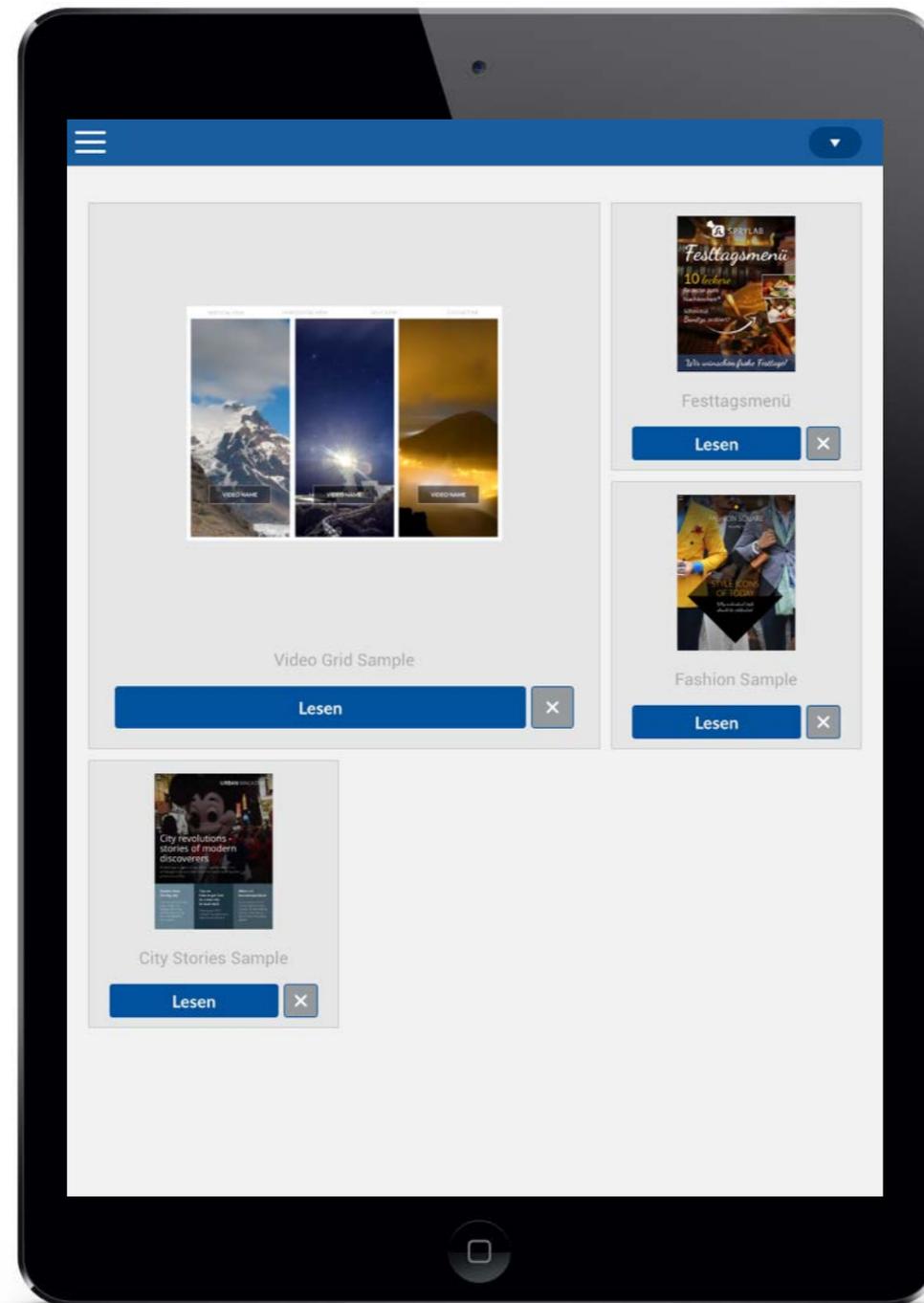
The screenshot shows the Purple DS Manager interface. On the left is a dark sidebar with navigation options: Apps, Publikationen, Coupons, Berichte, Downloads, and Hilfe. The main content area has a top navigation bar with tabs: Übersicht (1), Basiseinstellungen (2), Inhalte (3), App Design (4), Kiosk Design (5), and a menu icon (6). Below the tabs, the 'App Details' section shows an app icon (7) and a table of technical details:

Typ der App	Newsfeed mit Kiosk
App Bezahlmodell	-
Build-Template	Standard 2.1
Paketname	com.purplepublish.pdfquickstart guide
Plattformen	Kindle, iOS, Android
Team	Private Space

Below the table is a 'Build App' button (7). The 'App Download' section (8) contains a QR code and instructions for installation. A 'Build App' button is also visible at the bottom left of the main content area.

1. App Details wie App Icon, App Name, technische Details
2. Anpassen der technischen Details wie Seitenorientierung, Content Fit Strategie, Feedback eMail etc.
3. Übersicht und Verwaltung der in der App enthaltenen Publikationen und Ausgaben
4. Anpassung des App Icons, eigene Schriftarten (*nur* .ttf) hochladen, Sharing und Farbanpassungen
5. Details für das Kiosk in der App, z.B. Anzeige von Informationen zu Ausgaben, Publikationen, Suche und Farben
6. erweitertes Menü für Sharing, dynamische App-Inhalte, Push, Ads, Analytics und Transaktionen
7. Bau der App anstossen, um Veränderungen, die an Basiseinstellungen, App- und Kiosk-Design gemacht wurden, zu übernehmen
8. QR Code, um die App einfach auf das mobile Gerät herunterzuladen und zu testen

Auf Ihrem Gerät können Sie die App öffnen und unsere Beispiele für eMagazine entdecken.



## Teil 2 - Inhalte importieren und Purple DS Composer nutzen

---



### **Sie lernen in diesem Abschnitt:**

- Wie Sie den Composer installieren
- Wie Sie ein PDF importieren
- Wie die Benutzeroberfläche des Purple DS Composer aufgebaut ist

**Am Ende des Kapitels können Sie starten und die ersten eigenen Inhalte für Ihre Purple DS App erstellen!**

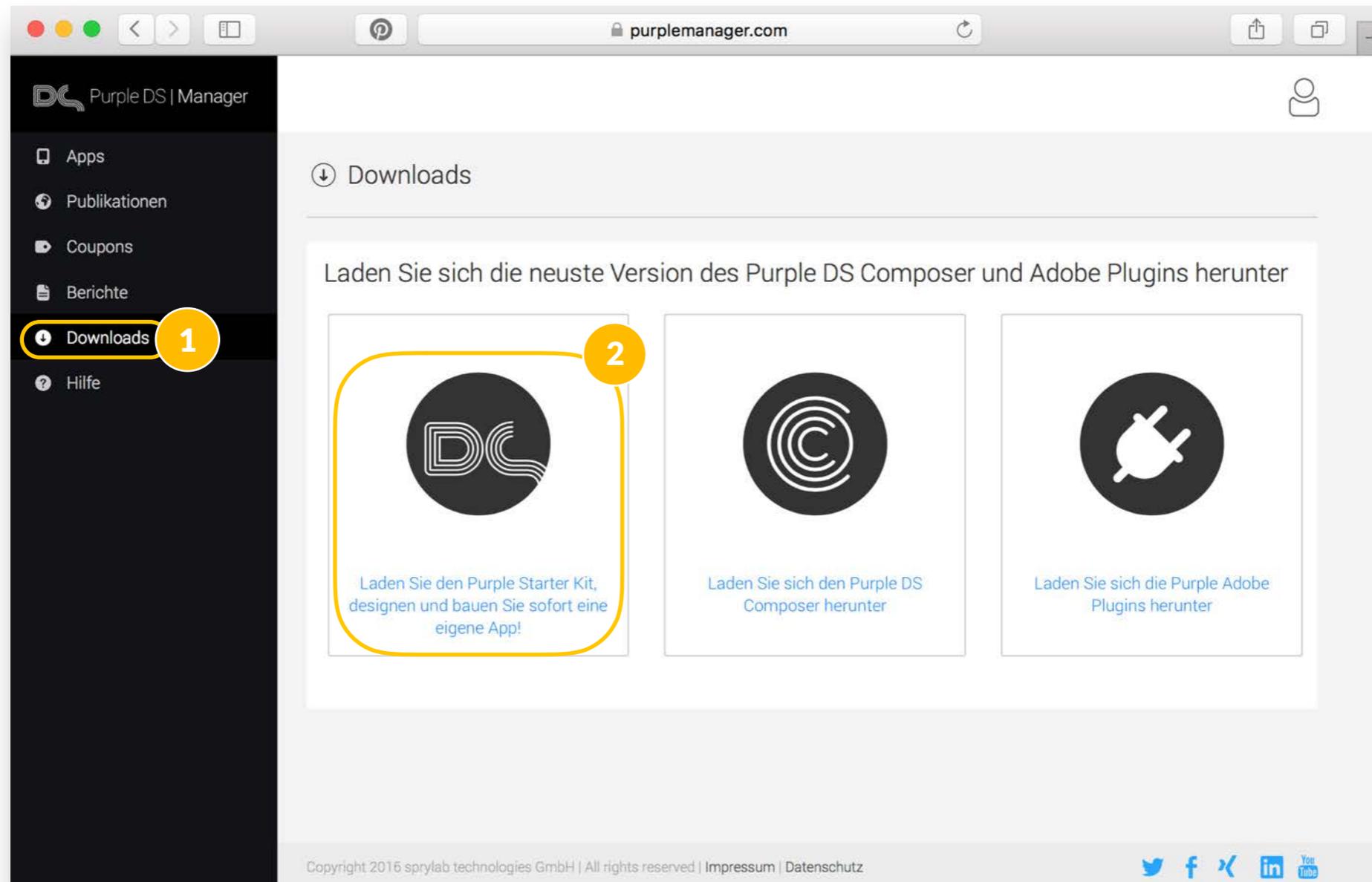
# Download des Purple DS Composer

## Schritt 1

Wechseln Sie in dem erweiterten Menü links zu „Downloads“.

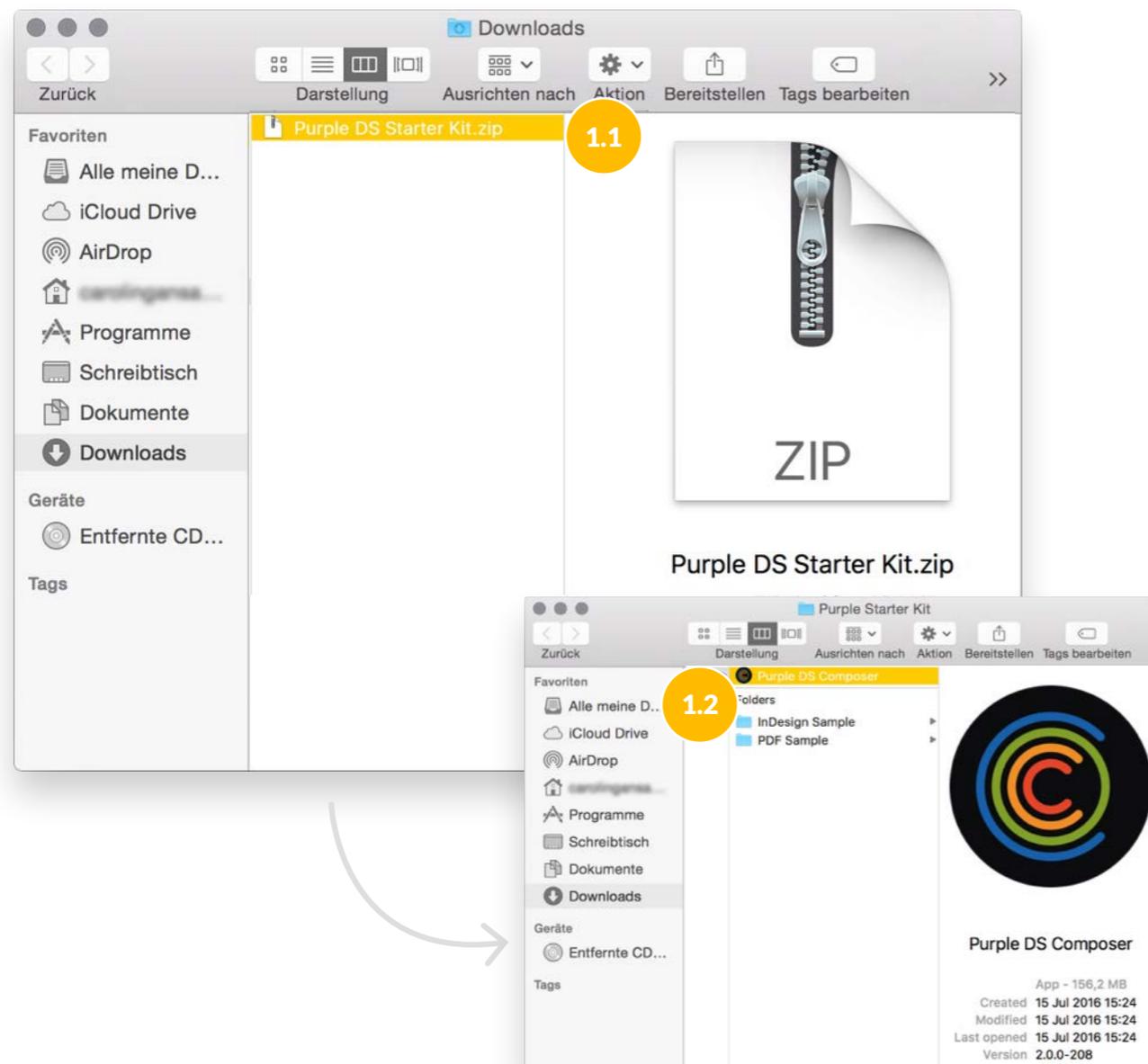
## Schritt 2

Laden Sie hier den Purple DS Starter Kit herunter. Er enthält den Purple DS Composer und Quick Start Guides inkl. Beispiel-Dateien.



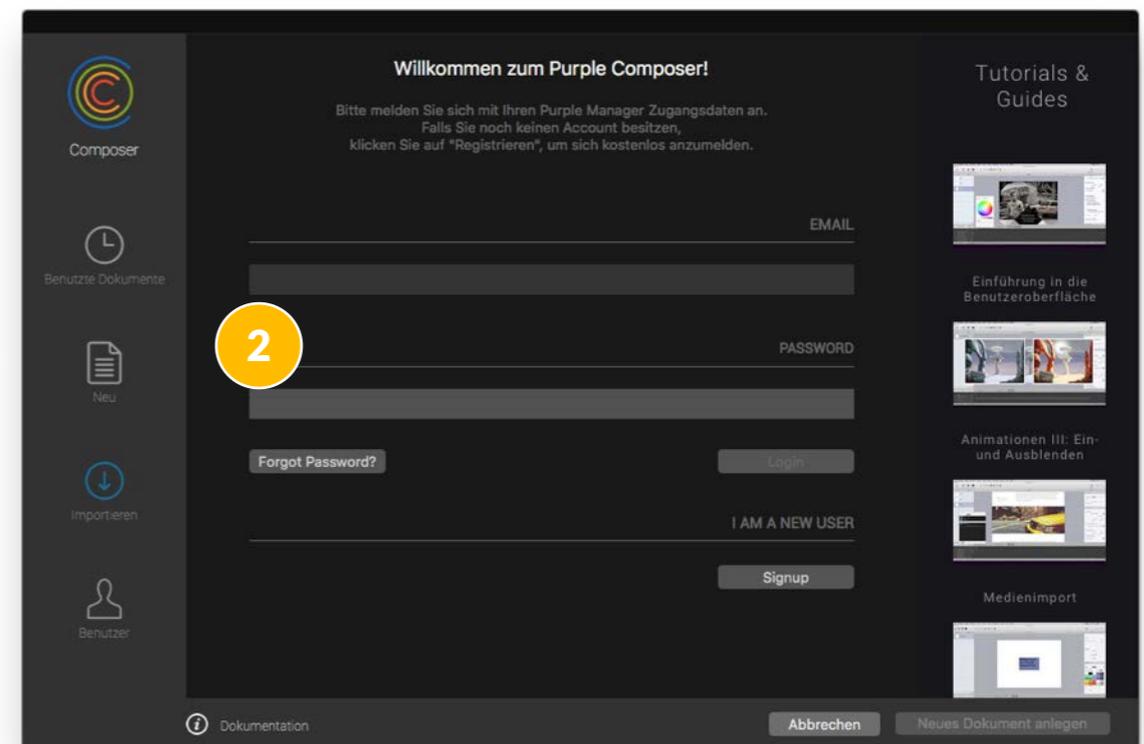
### Schritt 1

Nach dem Download befindet sich das Purple DS Starter Kit in Ihrem Download-Ordner. Klicken Sie zweimal auf die .zip Datei und öffnen Sie den Purple DS Composer per Rechtsklick auf die Datei.



### Schritt 2

Es öffnet sich das Login-Fenster des Composers. Bitte geben Sie hier Ihre im Purple DS Manager festgelegten Account-Daten (s. [Seite 6](#)) ein und klicken Sie „Login“.

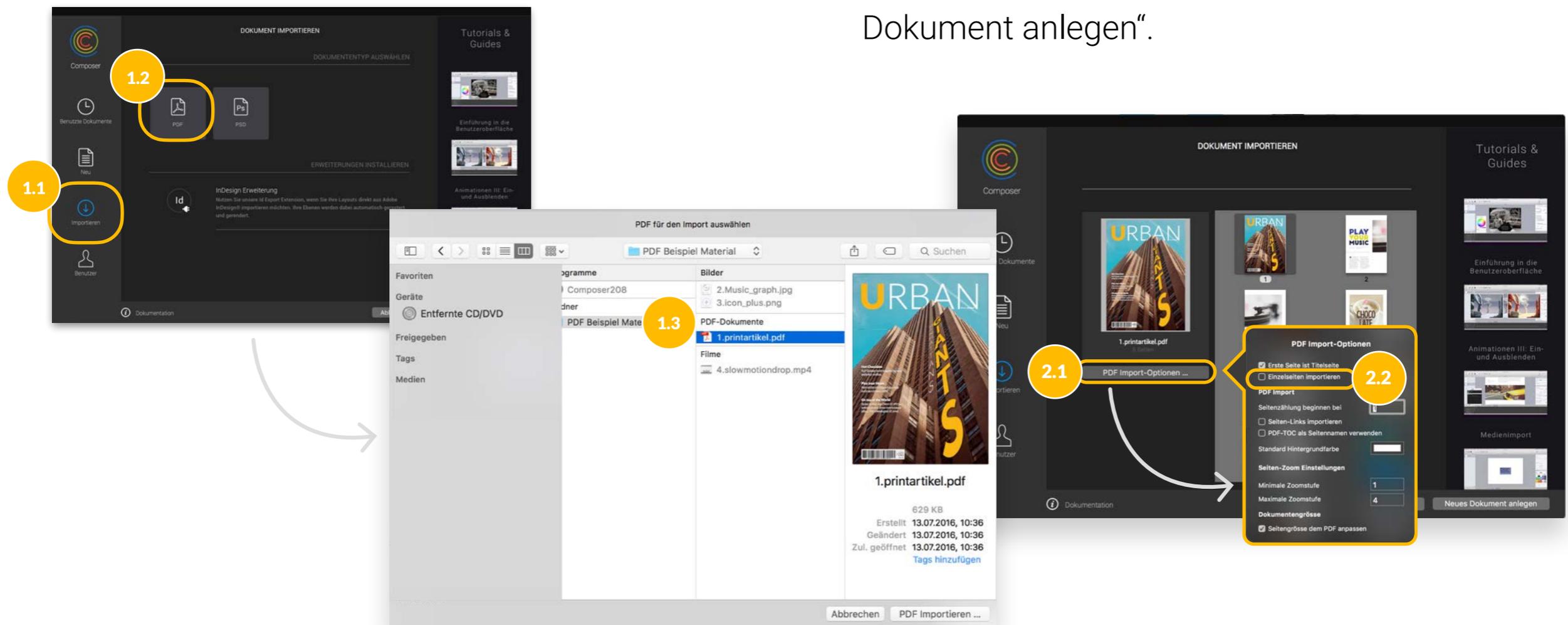


### Schritt 1

Öffnen Sie den Purple DS Composer, wählen Sie „Importieren“ und klicken Sie auf den Button „PDF“. Navigieren Sie zum Ordner „PDF Sample“ und der Datei „1.printartikel.pdf“. Importieren Sie diese Datei.

### Schritt 2

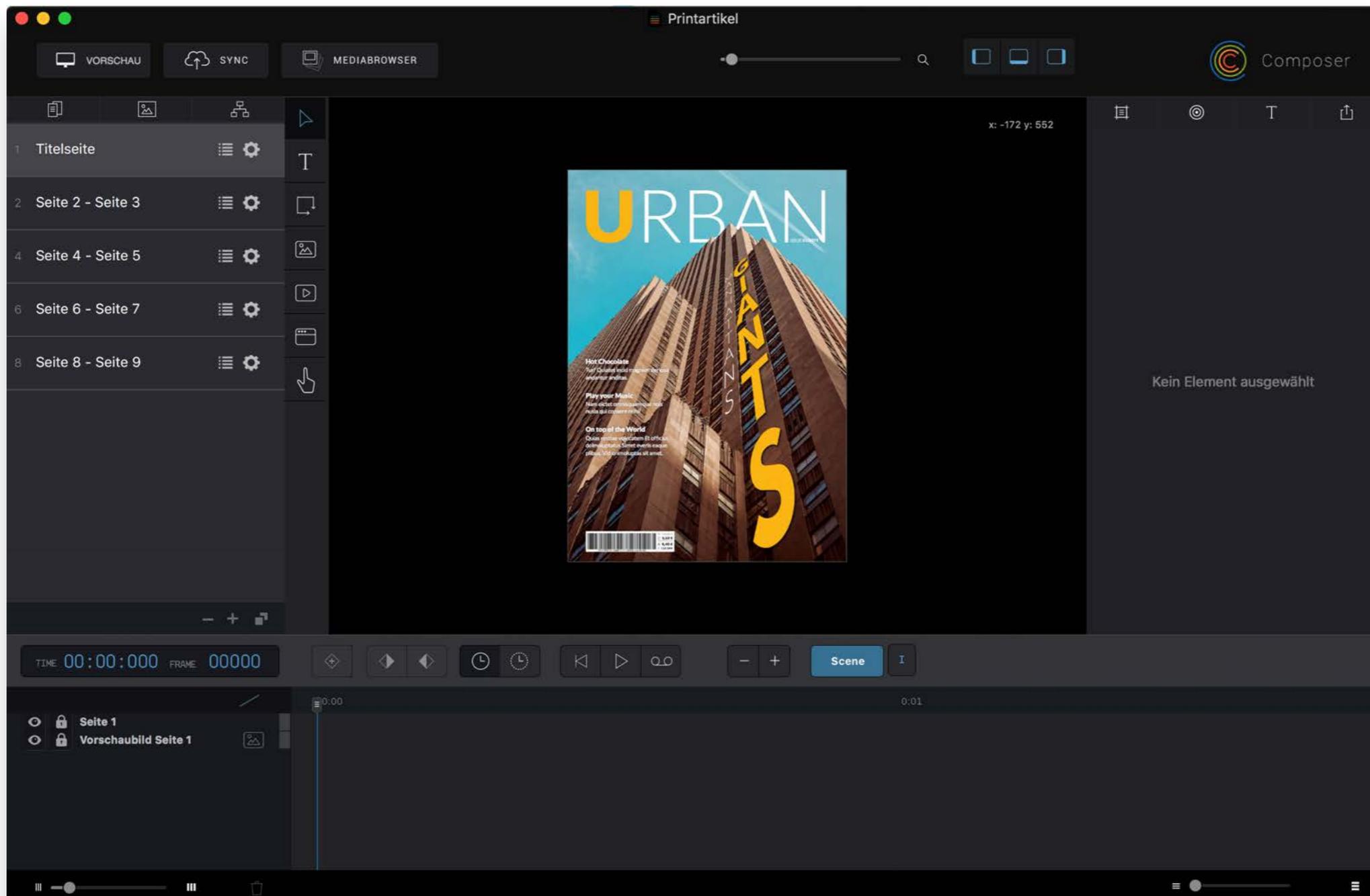
Bitte beachten Sie, daß die Option „Einzelseiten importieren“ *deaktiviert* ist. In der fertigen App werden dadurch im Querformat Doppelseiten angezeigt, während im Hochformat Einzelseiten angezeigt werden. Wählen Sie dann „Neues Dokument anlegen“.



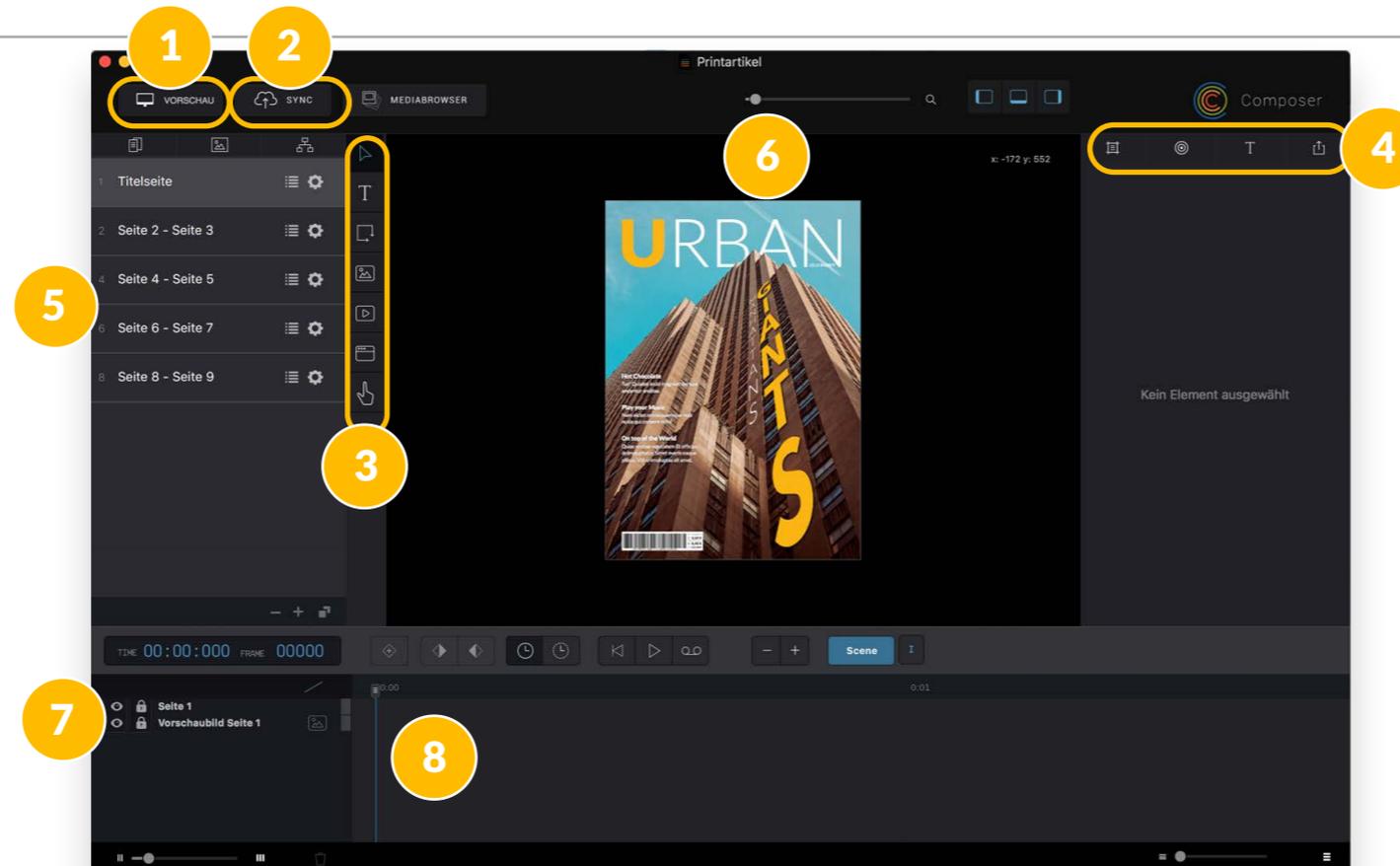
## Import der PDF-Datei

Ihr Inhalt wird jetzt im Purple DS Composer dargestellt.

Bitte *speichern* Sie Ihr Projekt im Ordner „Purple DS Starter Kit“ unter dem Namen „Printartikel“.



# Aufbau der Purple DS Composer Benutzeroberfläche



1. Die **Vorschau**funktionen simuliert die Anzeige auf einem mobilen Gerät.
2. **Sync**-Button, um die fertige Datei in die vorbereitete App hochzuladen.
3. Die **Werkzeugleiste** mit den Werkzeugen: Selektieren, Text, Rechteck, Bild, Video, WebView und TouchArea.
4. Der **Inspector**. Element-Eigenschaften wie Position, Größe, Farbe usw. stellen Sie hier ein.

5. Die **Seitenliste**. Sie bietet eine Übersicht aller Seiten in Ihrem Dokument und Steuerung der Seiten-Info und -Einstellungen (Zahnrad-Icon).
6. Die **Bühne**. Auf der Bühne, dem Arbeitsbereich, platzieren Sie Elemente.
7. Die **Ebenenliste**. Alle Elemente werden hier in einer Liste angezeigt. Elemente, die in der Liste weiter oben sind, überdecken Elemente, die weiter unten liegen.
8. Die **Zeitleiste**. Hier haben Sie die Möglichkeit, Ihre Elemente zu animieren.

## Teil 3 - Inhalte erstellen und animieren

---



### **Sie lernen in diesem Abschnitt:**

- Wie Sie ein Video einbinden
- Wie Sie ein Popup erstellen
- Wie Sie eine Webseite bzw. eMail-Adresse verlinken
- Wie Sie die Inhalte in die App laden

**Am Ende des Kapitels haben Sie Ihre Inhalte in einer eigenen App publiziert.**

# Erstellen eines Pop-ups - Assets auf die Bühne ziehen

## Schritt 1

Gehen Sie bitte auf „Seite 2 - Seite 3“ des Projekts. Ziehen Sie das Icon „2.icon\_plus.png“ per Drag&Drop aus dem Ordner „PDF Sample“ auf die Bühne. Platzieren Sie das Icon unterhalb des Bildes zwischen die beiden Textbereiche.

## Schritt 2

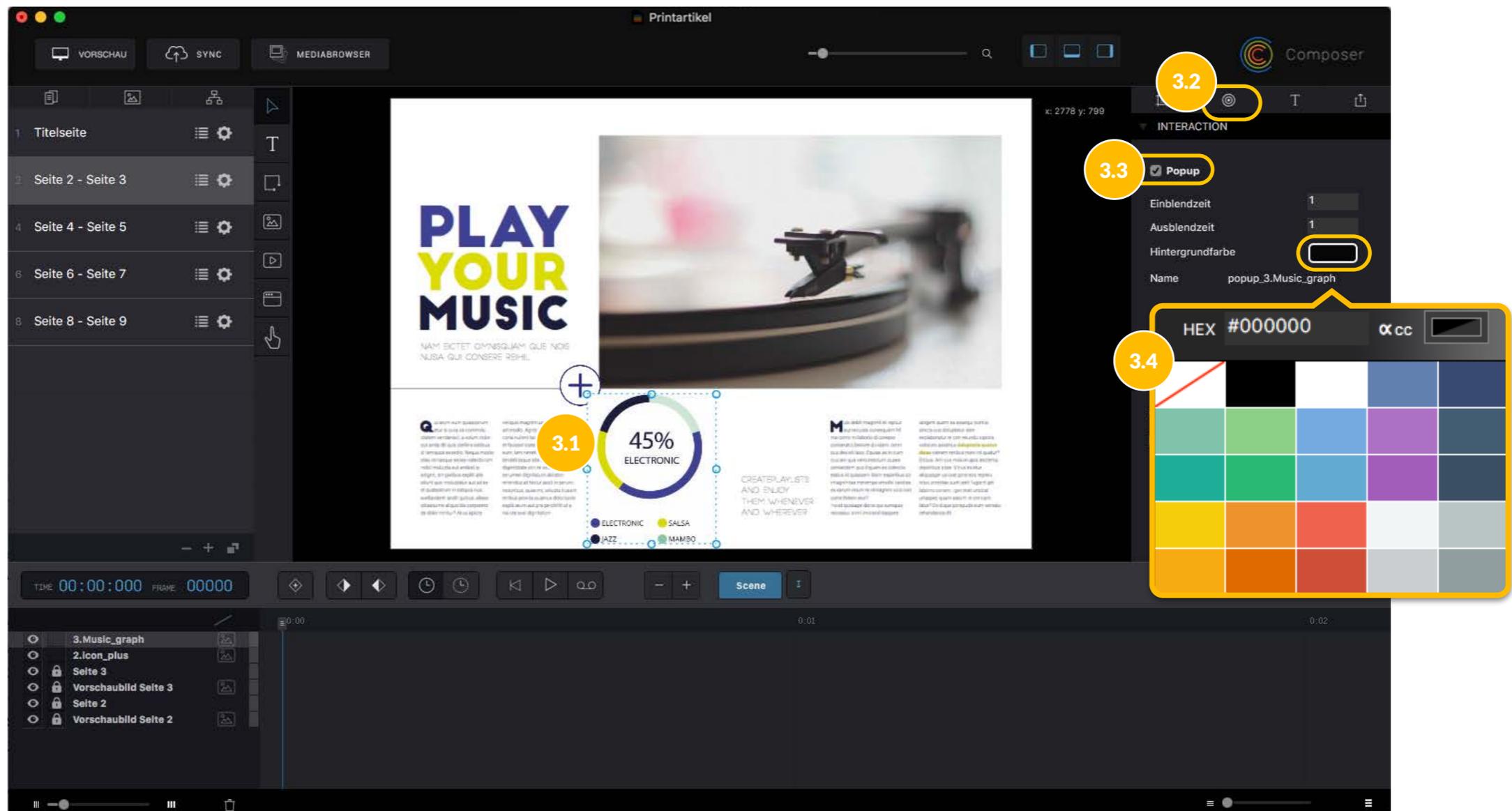
Ziehen Sie das Bild „3.Music\_graph.jpg“ ebenfalls auf die Bühne und platzieren Sie es auf Seite 2 zwischen den Texten unterhalb des Bildes, wie Sie es auf der nächsten Seite sehen.



# Erstellen eines Pop-ups - Pop-up anlegen

## Schritt 3

Wählen Sie „3.Music\_graph.png“ aus und gehen im Inspector auf die Widget-Eigenschaften (Kreise-Symbol). Haken Sie das Popup an und wählen Sie als Hintergrund „Transparent“ (weiße Fläche mit rotem Balken). Damit wird ein Popup angelegt: „popup\_3.Music\_graph“.



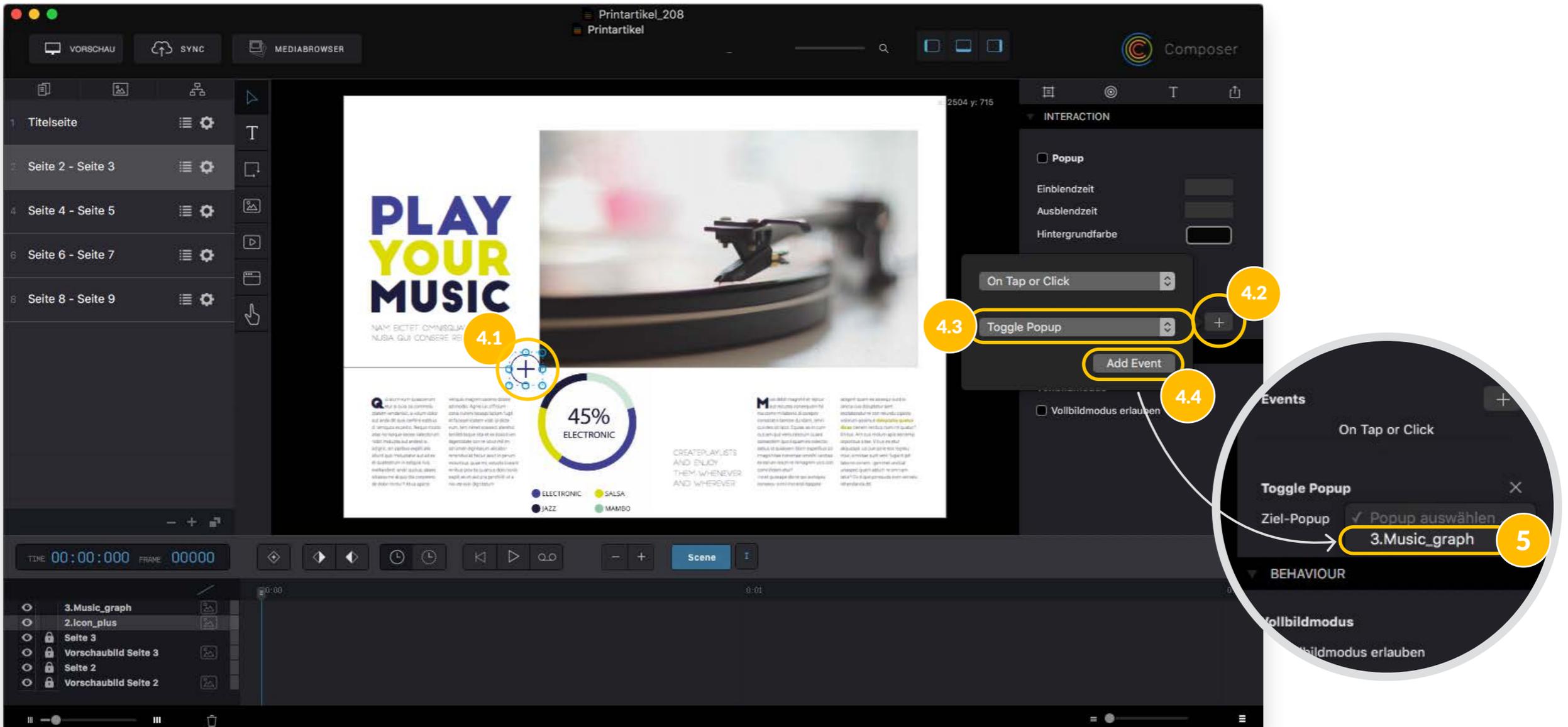
# Erstellen eines Pop-ups - Auslöser für Pop-up anlegen

## Schritt 4

Wählen Sie das Icon „2.icon\_plus.png“. Im Inspector rechts fügen Sie das Event „On Tap or Click“ hinzu und wählen dann „Toggle Popup“ aus.

## Schritt 5

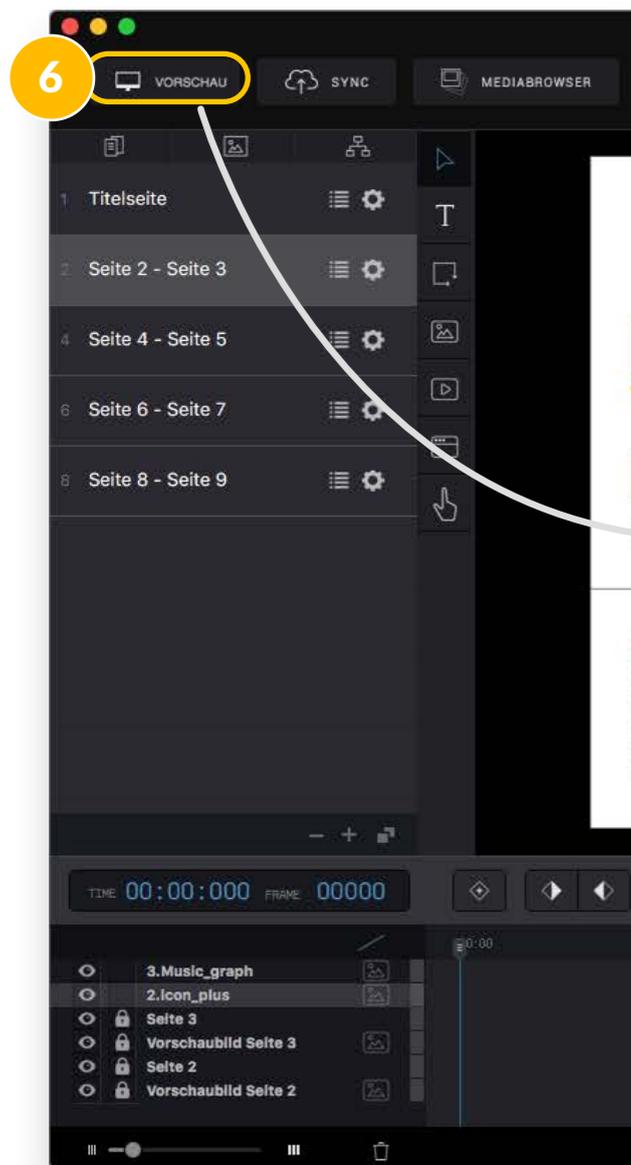
Im darunter liegenden Menü „Toggle Popup“ wählen Sie das Ziel-Popup „3.Music\_graph“ aus.



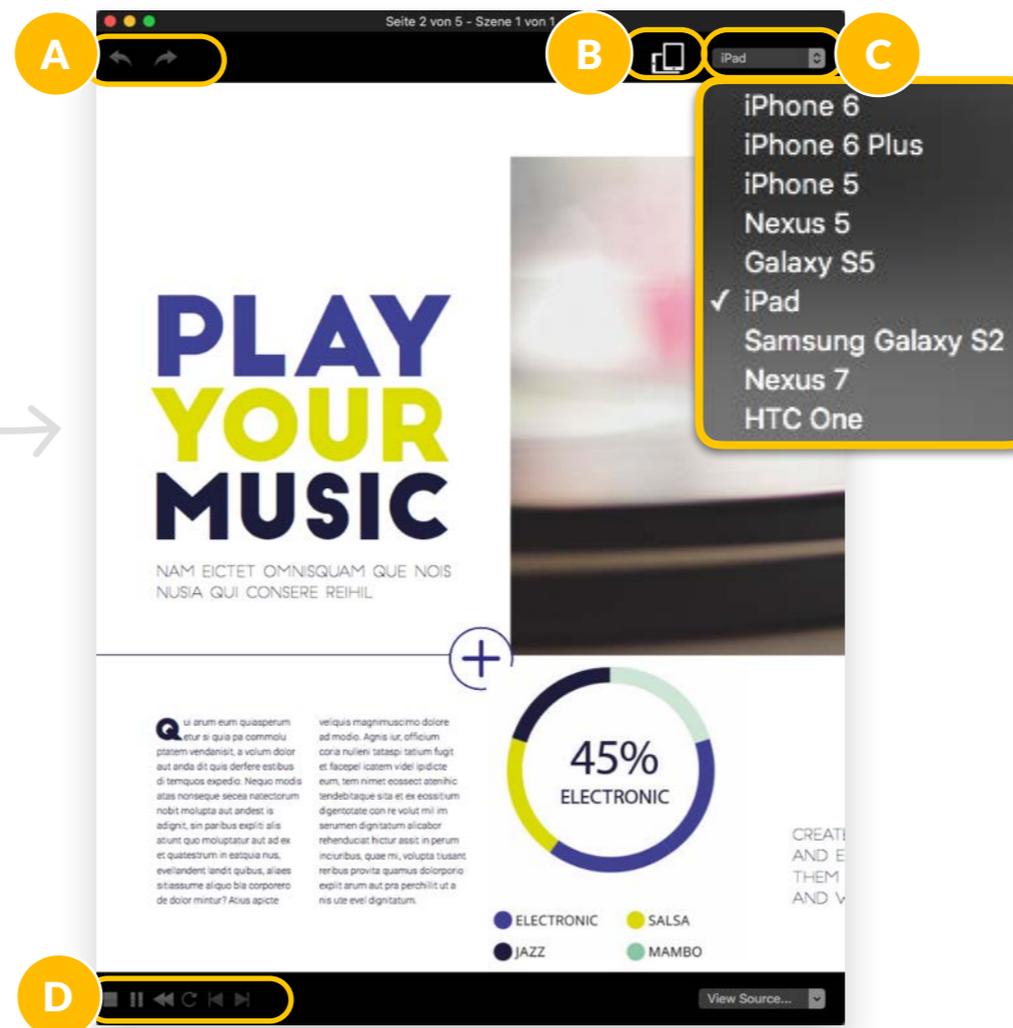
# Pop-up mit Vorschau-Funktion überprüfen

## Schritt 6

In der Vorschau (oben links) können Sie die gewünschte Verhalten bereits testen. Das neue Fenster zeigt eine Vorschau auf verschiedenen Gerätetypen und in unterschiedlicher Orientierung. Klicken Sie auf das Plus-Icon (Event) und das Pop-up wird eingeblendet. Ein erneuter Klick auf das Icon blendet es wieder aus.



Icon blendet es wieder aus.

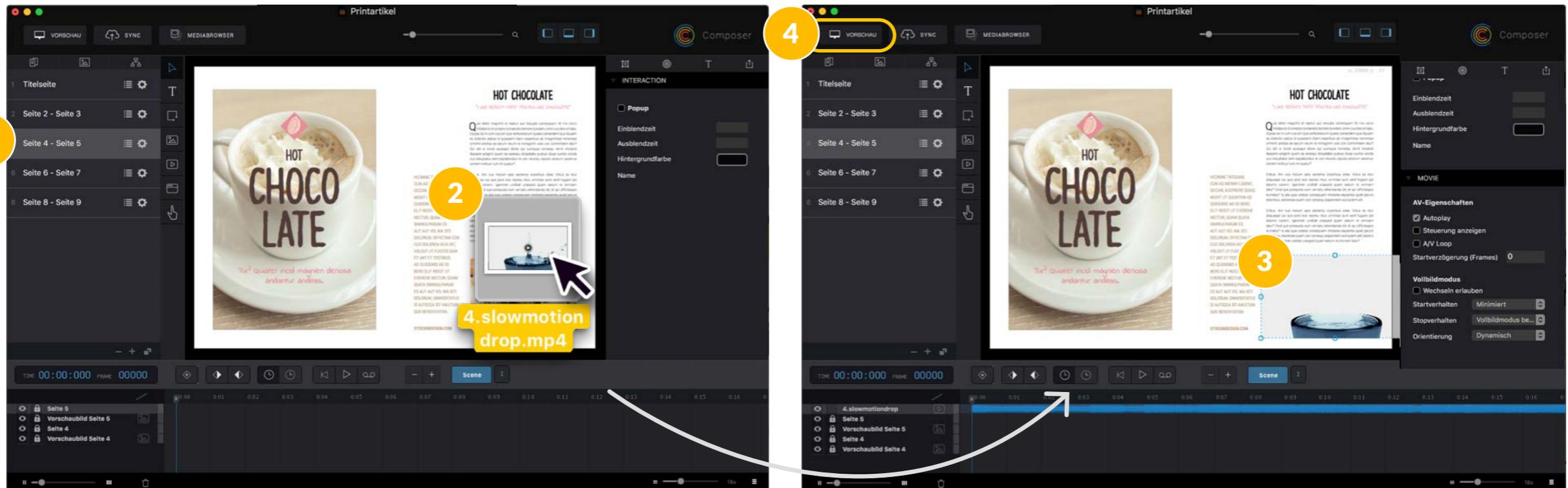


### Menüs im Vorschau-Fenster

- A. je eine Seite vor oder zurück springen
- B. Wechseln der Seitenorientierung zwischen Quer- zu Hochformat
- C. Auswahl des Gerätetypen, der simuliert wird
- D. Steuerung von Animationen auf der angezeigten Seite

# Inhalte erstellen und animieren

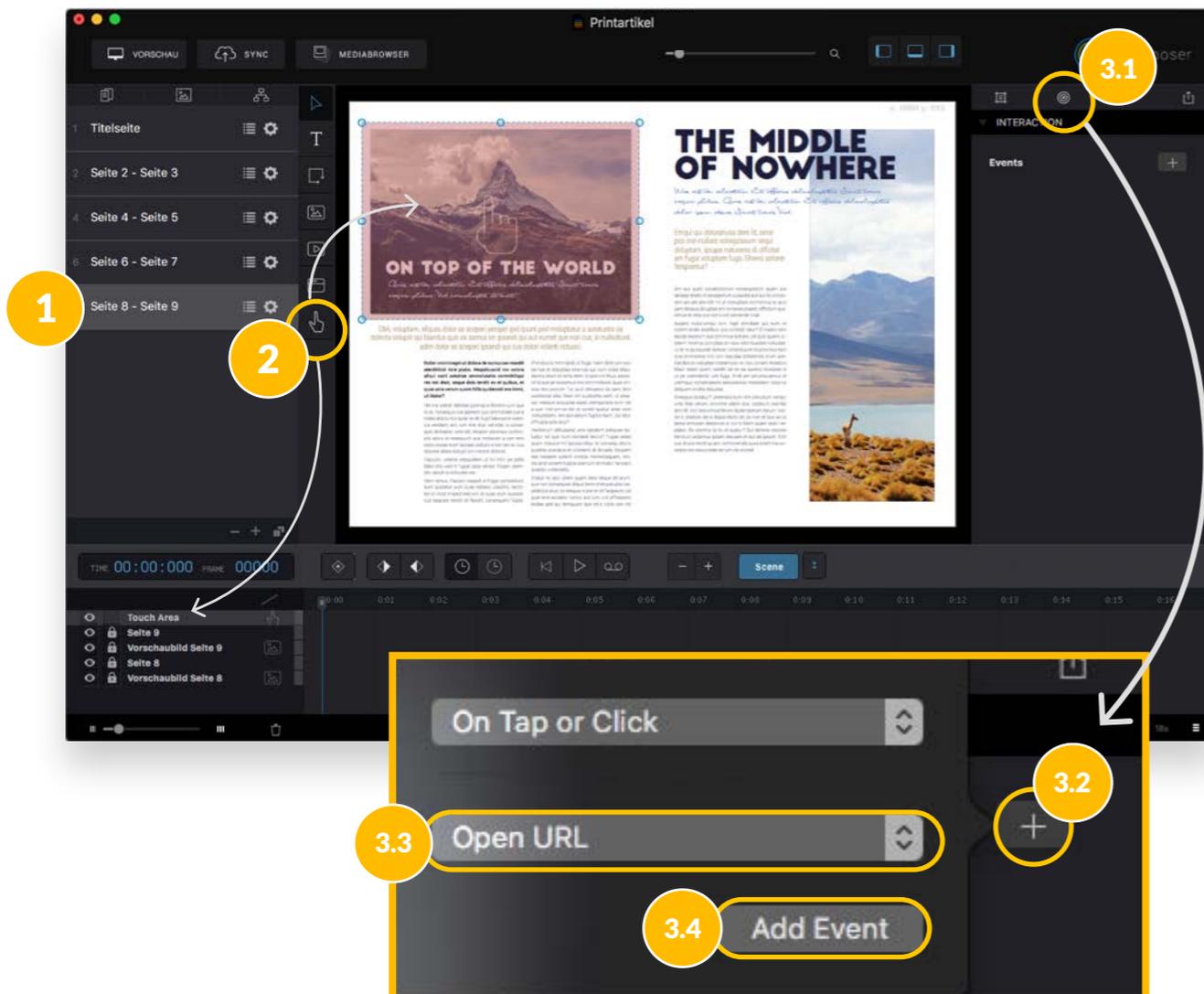
## Hinzufügen eines Videos



Fügen Sie in vier Schritten ein Video in das PDF ein. Es wird automatisch abgespielt, sobald der Nutzer auf diese Seite blättert.

1. Wechseln Sie zu „Seite 4 - Seite 5“.
2. Ziehen Sie das Video „4.slowmotiondrop.mp4“ aus dem Starter Kit auf die Bühne des Purple DS Composers.
3. Legen Sie das Video auf das Bild rechts unten und passen Sie die Größe des Video entsprechend an und positionieren Sie es so, daß es das Bild überdeckt.
4. Drücken Sie auf „Vorschau“, um die Seite inkl. Ihres Video zu prüfen.

# Hinzufügen einer Verlinkung - Klickfläche anlegen



Mit den folgenden Schritten legen Sie eine Klickfläche an. Sie ist in der App unsichtbar. Wenn man in ihren Bereich klickt, wird dadurch eine Aktion ausgelöst. In unserem Beispiel wird ein Link in einem InApp-Browser geöffnet.

## Schritt 1

Gehen Sie auf die „Seite 8 - Seite 9“ des Projekts.

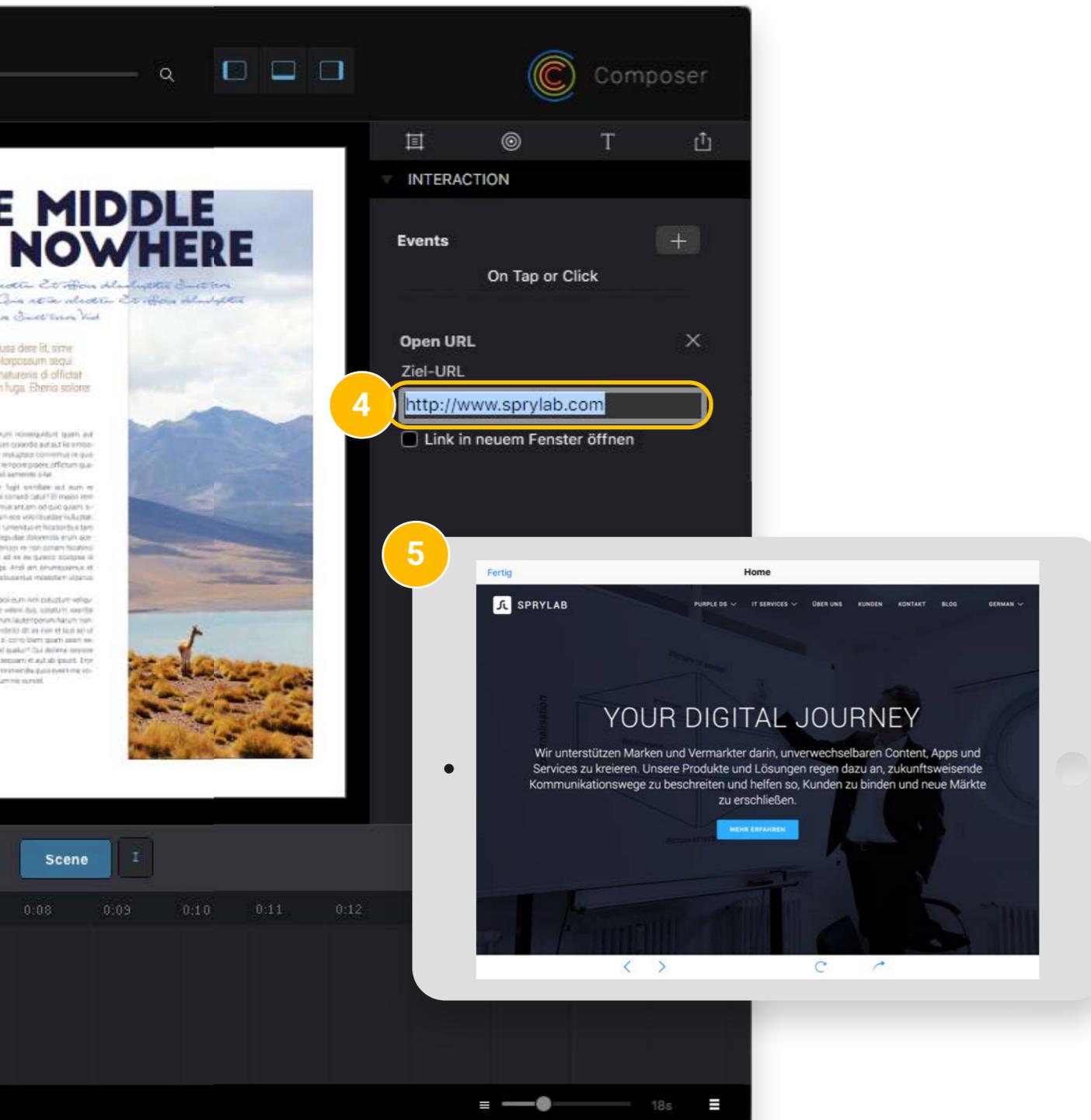
## Schritt 2

Erstellen Sie eine Klickfläche (rote Fläche) mit Hilfe des Hand-Symbols links in der Werkzeugleiste. Ziehen Sie die Fläche auf der Bühne auf das Bild auf der linken Seite.

## Schritt 3

Stellen Sie sicher, dass die Fläche angewählt ist. Gehen Sie in die Widget Eigenschaften im Inspector auf der rechten Seite („Kreis Symbol“) und fügen Sie das Event „On Tap or Click“ hinzu und wählen dann „Open URL“ aus. Klick Sie „Add Event“.

# Hinzufügen einer Verlinkung - Webseite eintragen



## Schritt 4

Im darunter liegenden Menü „Open URL“ geben Sie eine Ziel Adresse im folgenden Format ein:

**<http://www.sprylab.com>**

und bestätigen Sie diese mit Enter.

## Schritt 5

In der Vorschau können Sie die Funktion bereits testen. Klicken Sie auf das Bild und Sie werden auf die eingegebene Seite geleitet.

In der App wird die verlinkte Adresse mit Hilfe des InApp-Browsers geöffnet.

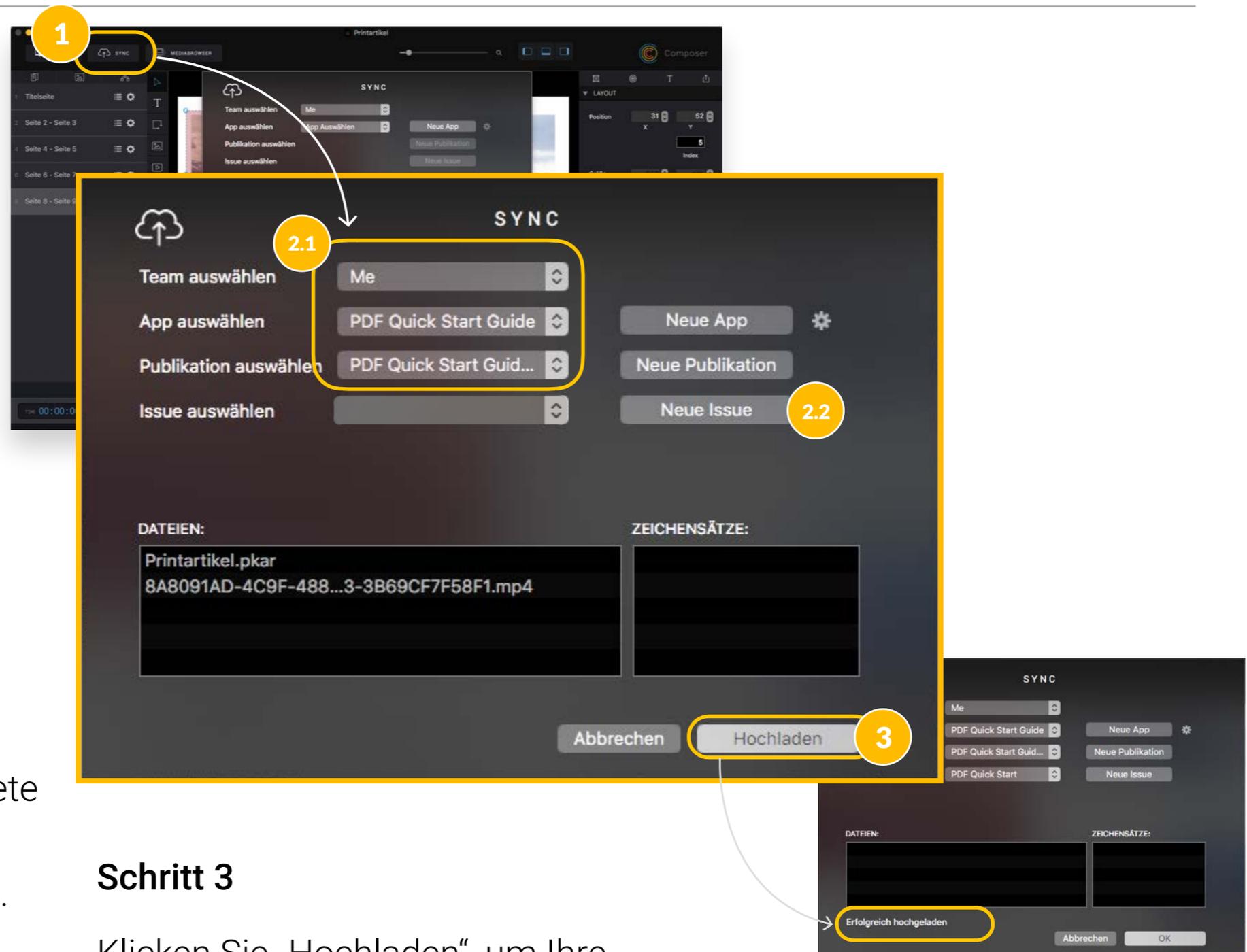
HINWEIS: Sie können diese Funktion übrigens auch für eMail Adresse verwenden. Geben Sie die Adresse in folgendem Format ein: **<mailto:hello@sprylab.com>**.

### Schritt 1

Klicken Sie „Sync“ oben links. Es öffnet sich der Sync-Dialog.

### Schritt 2

Ihr Account bzw. Team im Purple DS Manager ist automatisch angewählt. Zudem ist auch die angelegte App, Publikation (übergeordnete Magazinreihe) und die erste Ausgabe („issue“) ausgewählt. Die Dateien des Projekts sind bereits ausgewählt und enthalten alle relevanten Assets.



### Schritt 3

Klicken Sie „Hochladen“, um Ihre Projektdateien in die ausgewählte App zu laden.

**HINWEIS: Individuelle Schriften müssen Sie separat im Purple DS Manager hochladen.**

# Export mit Sync Button - Neue Ausgabe anlegen

## Schritt 1

Klicken Sie „Sync“ oben links. Es öffnet sich der Sync-Dialog.

## Schritt 2

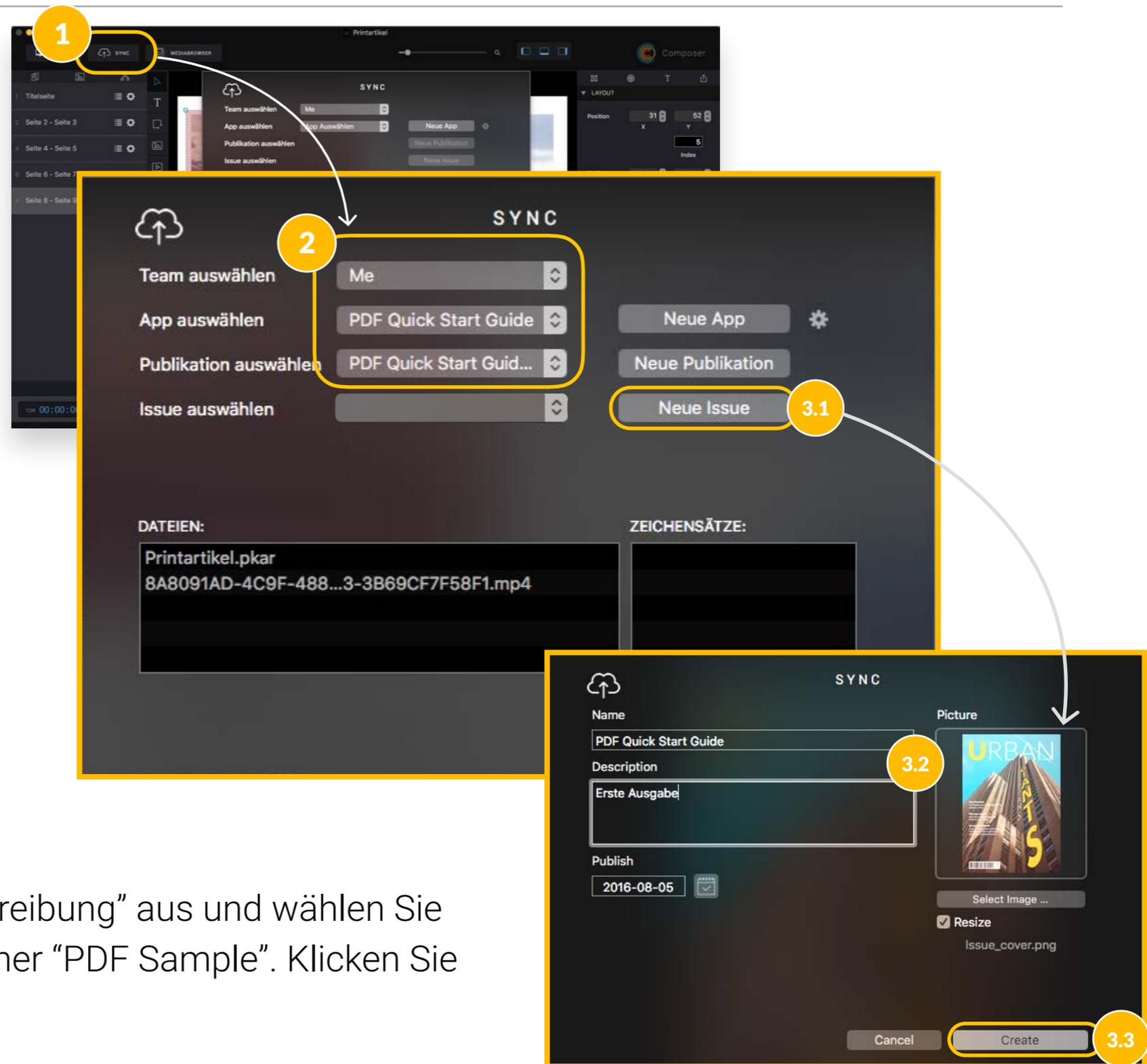
Ihr Account bzw. Team im Purple DS Manager ist automatisch angewählt.

Zudem ist auch die angelegte App und die Publikation (übergeordnete Magazinreihe) ausgewählt.

## Schritt 3

Legen Sie eine neue Ausgabe an, indem Sie auf “Neue Issue” klicken.

Füllen Sie die Felder “Name” und “Beschreibung” aus und wählen Sie das Bild “Issue\_cover.png” aus dem Ordner “PDF Sample”. Klicken Sie auf “Anlegen”.

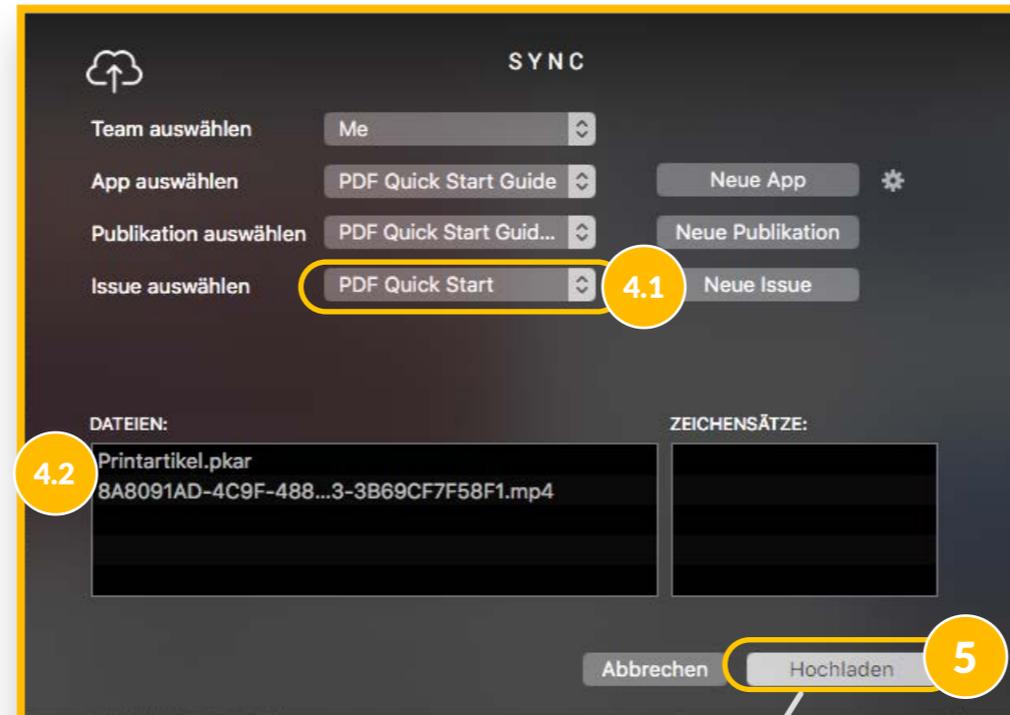


## Export mit Sync Button - Content in App laden

### Schritt 4

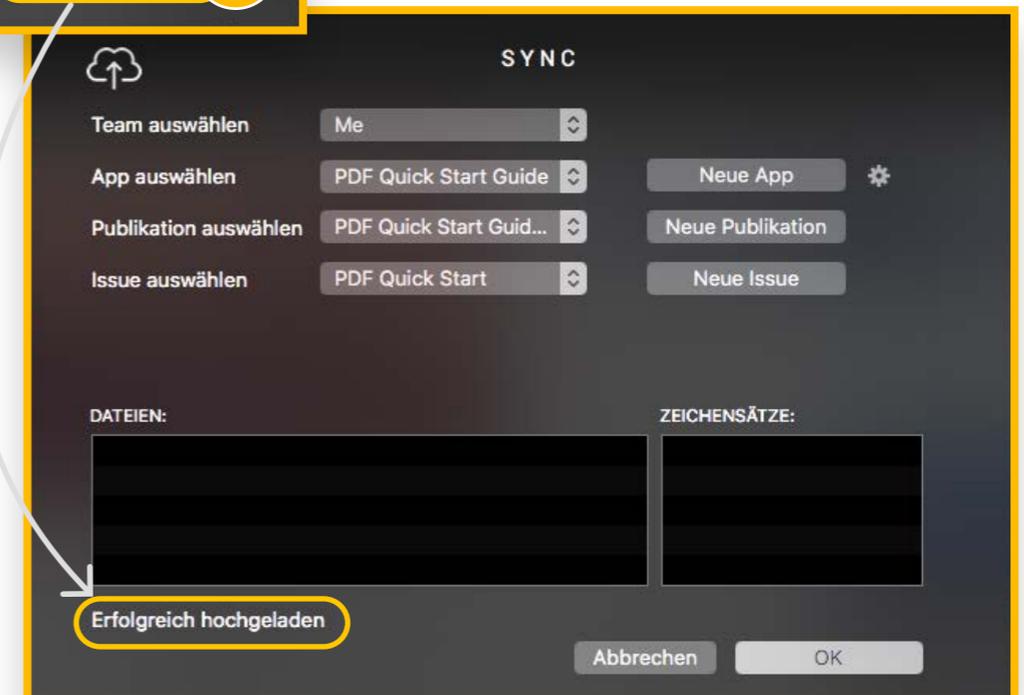
Nachdem Sie die Ausgabe angelegt haben, können Sie diese auswählen.

Die Dateien des Projekts sind bereits ausgewählt und enthalten alle relevanten Assets.



### Schritt 5

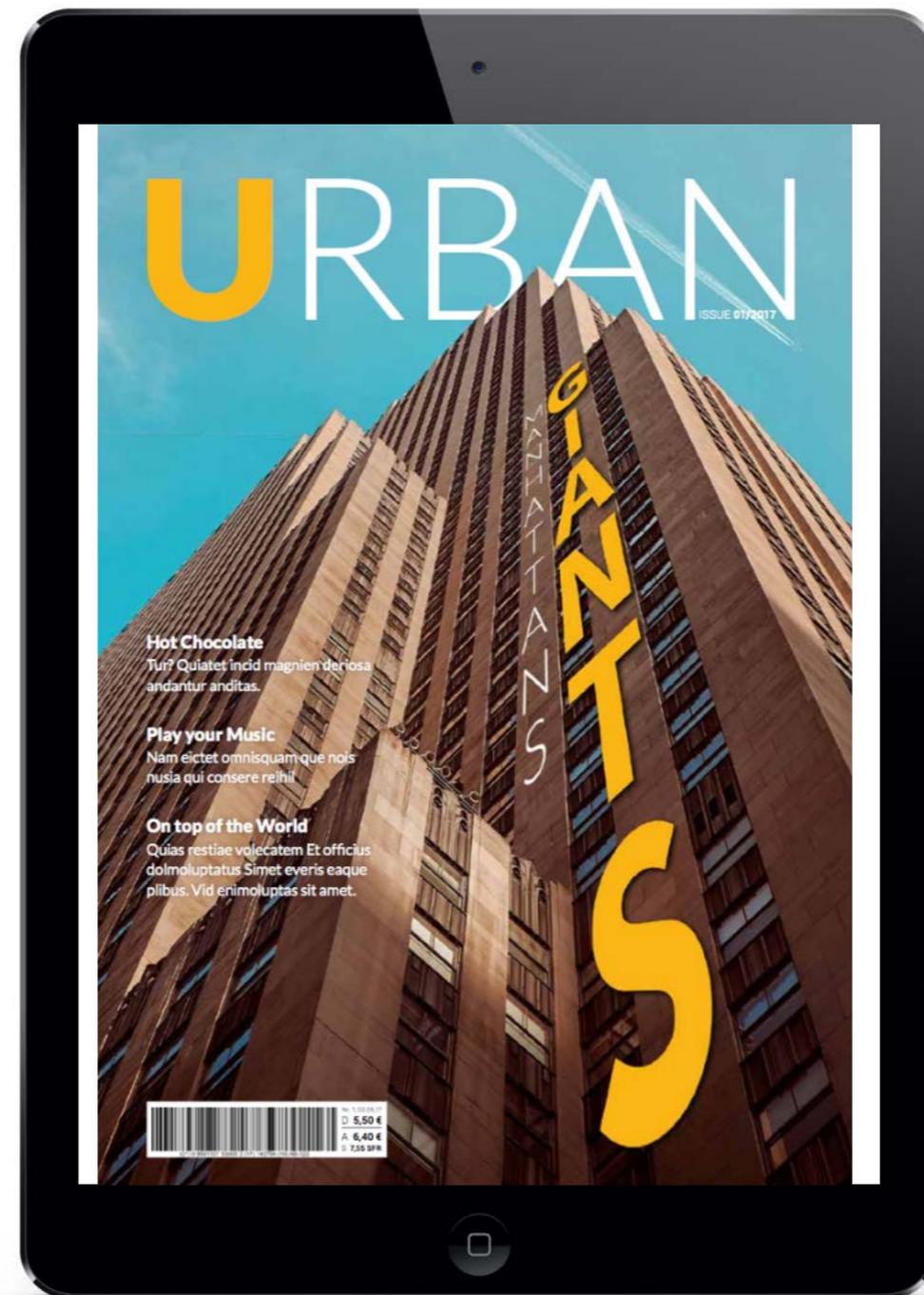
Klicken Sie „Hochladen“, um Ihre Projektdateien in die ausgewählte App zu laden.



**HINWEIS:** Individuelle Schriften müssen Sie separat im Purple DS Manager hochladen.

# Fertig!

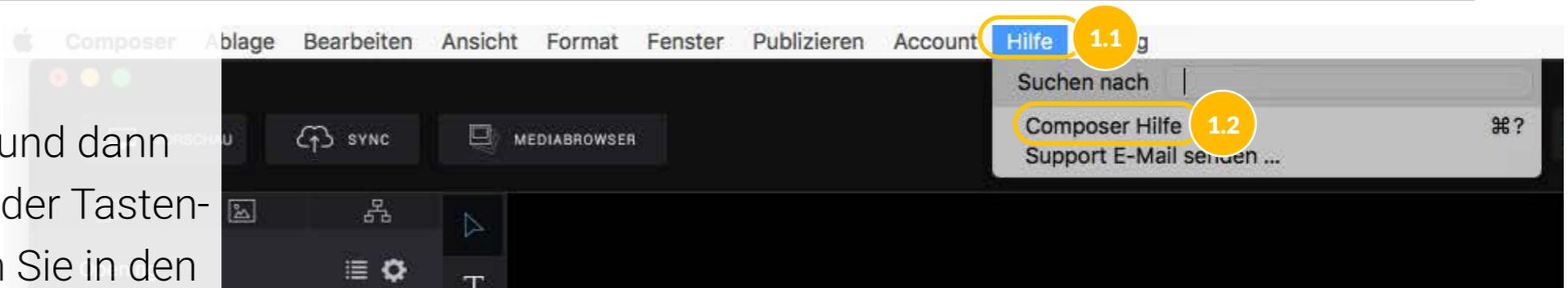
Herzlichen Glückwunsch, Sie haben die App-Inhalte fertiggestellt und hochgeladen. Wechseln Sie in die App auf Ihrem Smartphone oder Tablet. Nach dem erneuten Start der App, finden Sie Ihr Magazin in der App. Viel Spaß beim Lesen Sie Ihr Magazin.



# Tipps und Tricks im Purple DS Composer

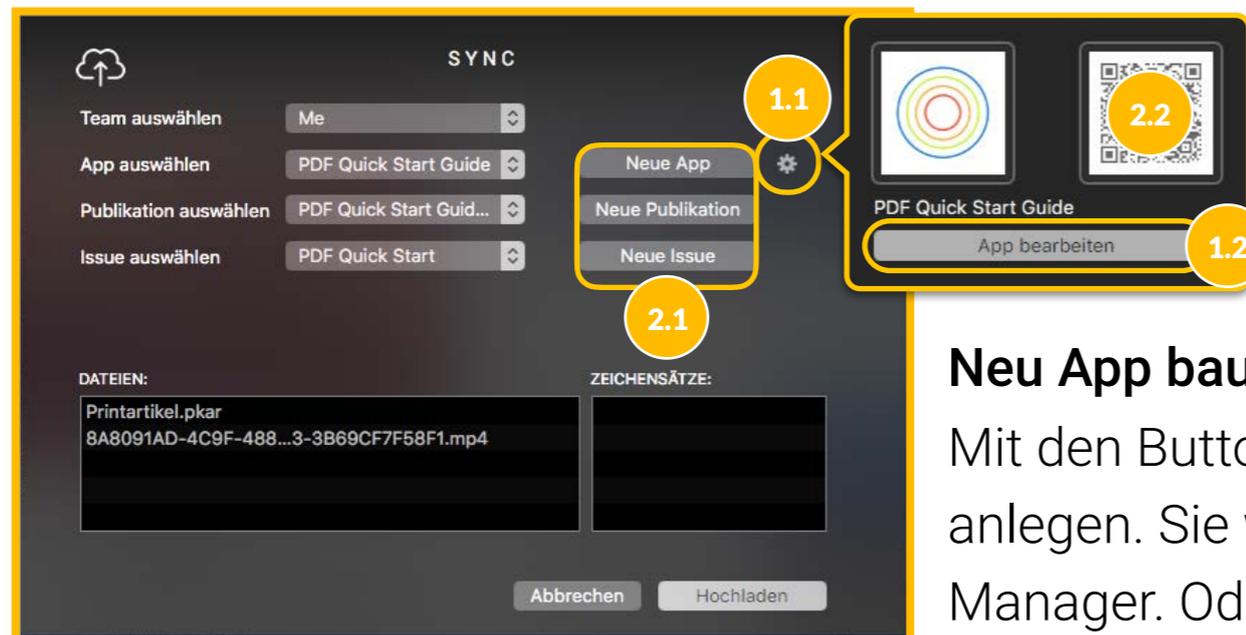
## Hilfe und Knowledgebase

Mit einem Klick auf „Hilfe“ und dann auf „Composer Hilfe“ bzw. der Tastenkombination  gelangen Sie in den Browser und auf unsere **Knowledgebase**. Geben Sie in das Eingabefeld oben den gesuchten Begriff ein. Alle Treffer aus der Volltextsuche werden angezeigt.



## Wechsel in den Purple DS Manager

Klicken Sie auf das Zahnrad Icon, um das App Info Fenster zu öffnen. Mit einem Klick auf „App bearbeiten“ wechseln Sie in den Purple DS Manager und können dort unter anderem die App Einstellungen bearbeiten, z.B. unter „App Design“ das App Icon wechseln.



## Neu App bauen

Mit den Buttons in der rechten Spalte können Sie eine neue App anlegen. Sie wechseln dazu automatisch in den Purple DS Manager. Oder Sie ergänzen Ihre bestehende App um eine Publikation oder Ausgabe. Mit dem im App Info Fenster gezeigte QR Code, können Sie die links ausgewählte App herunterladen.

## Weitere Möglichkeiten mit Purple DS Apps zu erstellen

---



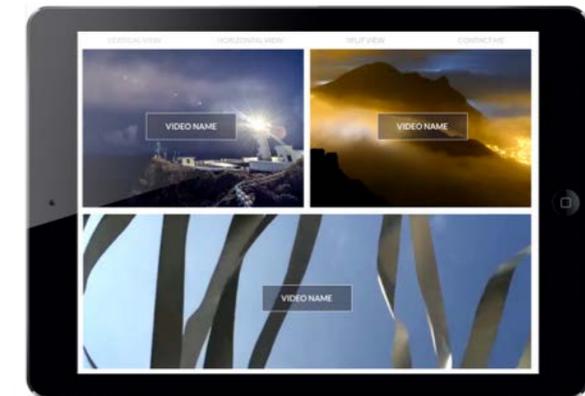
### Photoshop®

Sie haben bereits Inhalte in Adobe® Photoshop®, die Sie in Ihrer App interaktiv aufbereiten wollen.



### InDesign®

Sie haben bereits Inhalte in Adobe® InDesign®, die Sie in Ihrer App mit multimedialen Inhalten anreichern wollen.



### From Scratch

Sie haben Texte, Bilder und Videos und wollen daraus zum Beispiel ein digitales Magazin mit Multimediainhalten machen.

Im Purple DS Composer finden Sie diese und weitere Beispiel-Projekte, wenn Sie ein neues Projekt anlegen.

In [unserer Knowledgebase](#) finden Sie Antwort auf häufig gestellte Fragen, Informationen zum Aufbau und Funktionen von Purple DS Manager und Composer sowie den [Quick Start Guide InDesign](#).



**Olivia Ratajzak**

[hello@sprylab.com](mailto:hello@sprylab.com)

Hilfe finden Sie in unser **Knowledgebase**.

sprylab technologies GmbH

Keithstr. 2-4

10787 Berlin

Erfahren Sie, welche Apps und Projekte wir für unsere Kunden umgesetzt haben und lassen Sie sich inspirieren!

- **Das Haus (eMagazine auf Basis eines PDF)**
- **Rolling Stone (eMagazine auf Basis einer InDesign®-Datei)**

**[www.sprylab.com](http://www.sprylab.com)**