

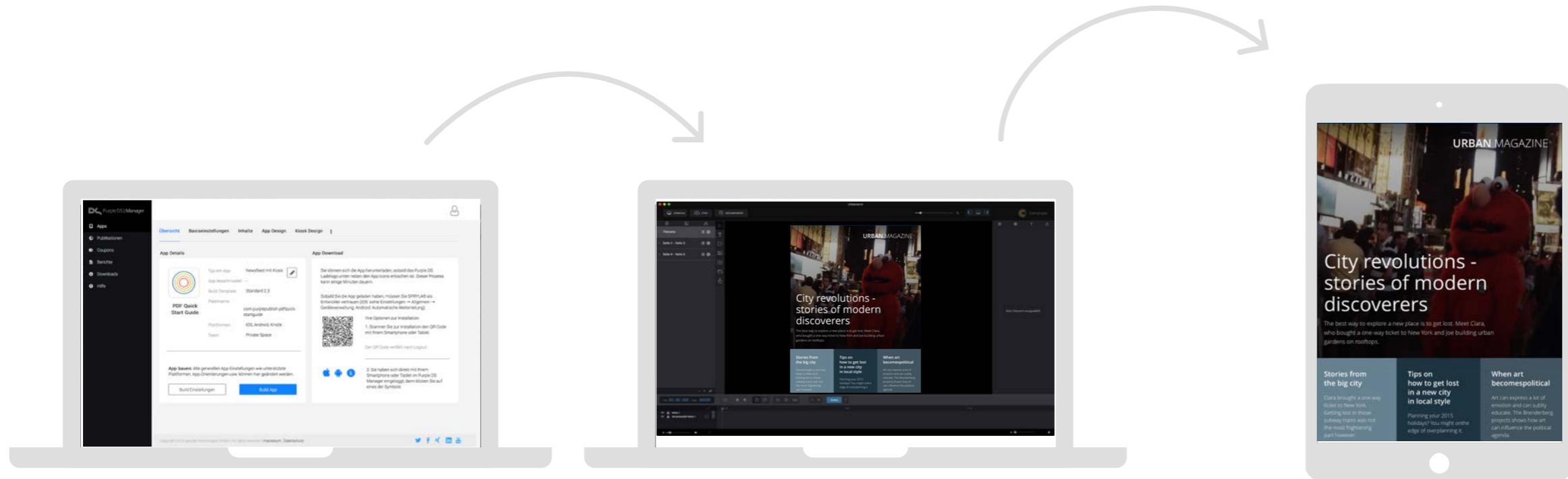
SPRYLAB | Purple DS



Purple DS Quick Start Guide

für eine Universal-App aus Adobe® InDesign® Inhalten

Aus einem InDesign® Dokument zu Ihrer eigenen mobilen App



App bauen im Purple DS Manager

- Bauen der eigentlichen App
 - Wahl der Zieldevices (Tablet, Phone)
 - Vergabe von Name und Logo etc.
 - Hochladen eigener Inhalte
- Verwaltung aller Apps
- Aufsetzen des Reportings
- Aufsetzen von Push-Events

Inhalte gestalten im Purple DS Composer

- Alle Ebenen Ihrer InDesign® Datei stehen zur „Veredelung“ bereit
- Reichern Sie Ihre Datei um dynamische Inhalte an (Animationen, Videos, etc.)
- Machen Sie aus Ihren Inhalten eine native App

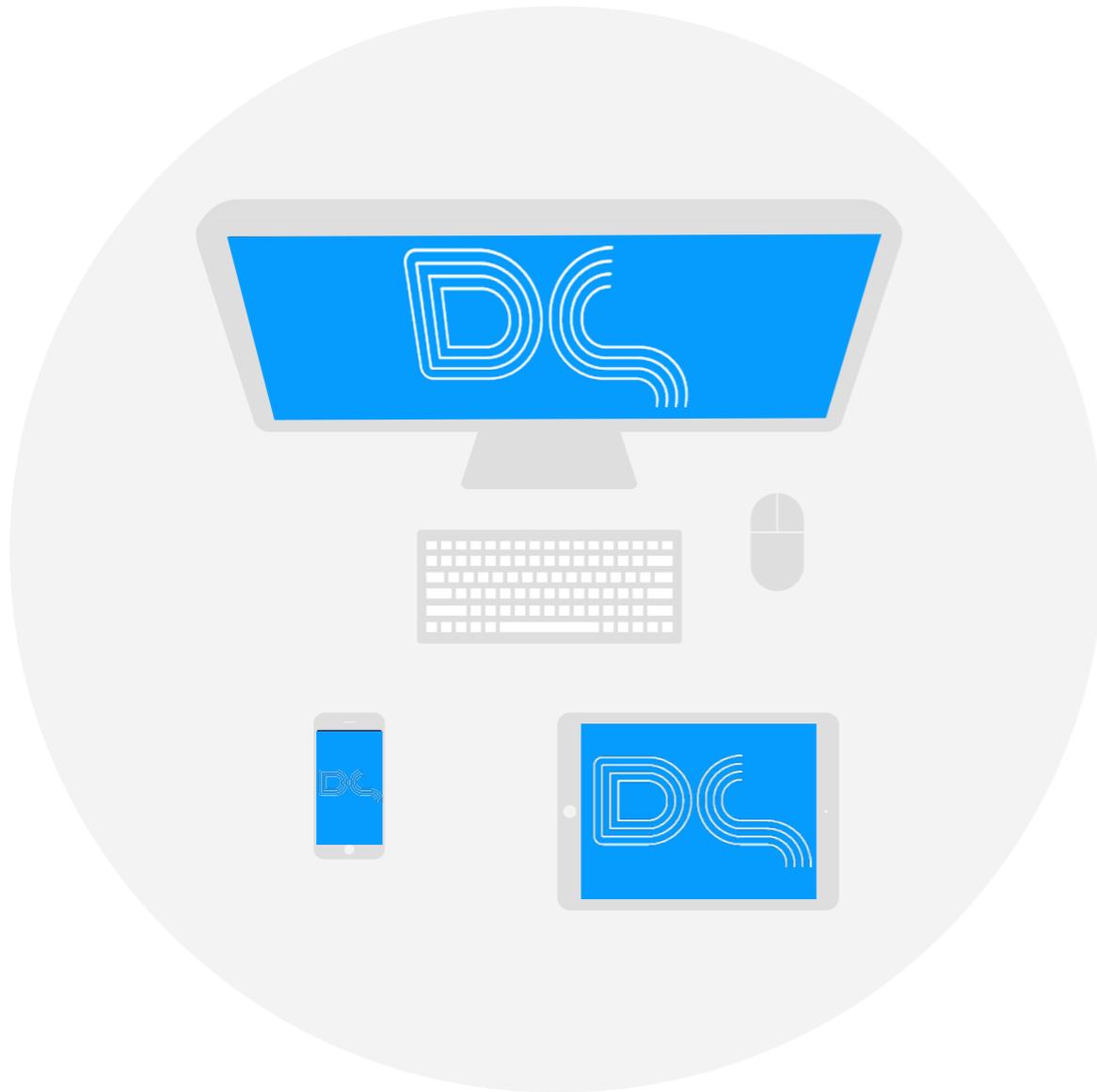
Ihre App

- Ihre native App für iOS oder Android, für Tablet oder Phone
- Jederzeit aktualisierbar
- Jederzeit wissen, was der Nutzer macht
- Jederzeit mit dem Nutzer kommunizieren

Was Sie zum Bauen einer App benötigen

Apps zu bauen ist mit Purple DS spielend leicht - alles was Sie dazu benötigen ist:

1. Ein Mac mit OSX 10.10 (Yosemite) oder höher
2. Ein iOS oder Android Gerät
3. Ein Purple DS [Account](#)
4. Einen [QR Code Reader](#) auf einem der mobilen Devices für eine einfache Installation der Purple DS App
5. Den Purple DS Composer
6. Die Beispiel-Dateien „InDesign Sample“
7. Die benötigten Dateien finden Sie in unserem [Starter Kit zum Download](#)



Purple DS Quick Start Guide - 3 Teile



Teil 1

Account anlegen und
App bauen



Teil 2

Plug-in für InDesign® instal-
lieren und Inhalte importieren



Teil 3

Inhalte animieren und
in die App laden

Teil 1 - Account anlegen und App bauen



Sie lernen in diesem Abschnitt:

- Wie Sie einen Purple DS Account erstellen
- Wie Sie eine App anlegen
- Mehr über Aufbau und Aufgaben des Purple DS Managers
- Wo Sie das Starter Kit und damit den Purple DS Composer herunterladen

Am Ende des Kapitels können Sie beginnen, Ihre Inhalte anzureichern!

Registrierung für einen Purple DS Account

Schritt 1

Registrieren Sie sich auf www.purplemanager.com.

The screenshot shows the registration page of Purple DS Manager. The page has a dark theme. At the top left, there is a logo and the text "Purple DS | Manager". Below this, there are input fields for "E-Mail" and "Passwort". A checkbox labeled "Angemeldet bleiben" is checked. A blue button labeled "Anmelden" is highlighted with a yellow circle and the number "1.1". Below the "Anmelden" button is a link "Passwort zurücksetzen". To the right of the "Anmelden" button is a yellow circle with the number "1.1" and the text "Registrieren".

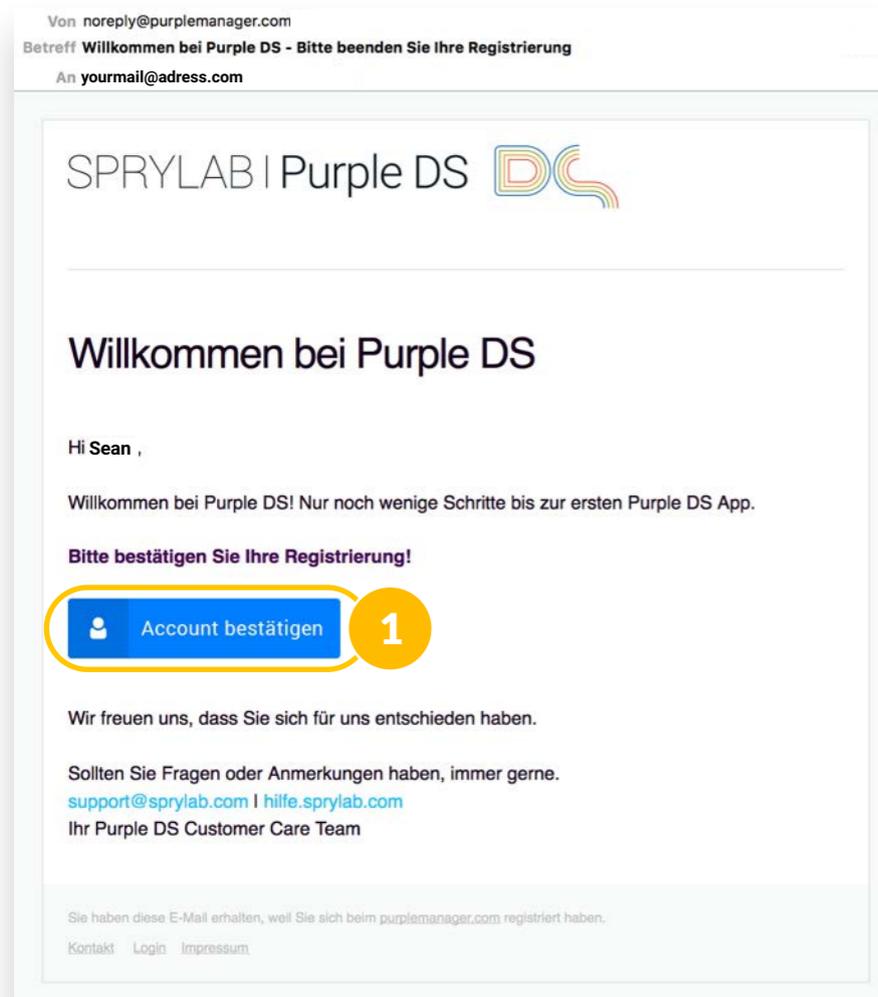
Schritt 2

Mit dem Klick auf „OK“ wechseln Sie in die Anmeldemaske.

The screenshot shows the confirmation page of Purple DS Manager. The page has a light theme. At the top, there is a title "Purple DS Manager". Below the title, there is a message: "Vielen Dank für Ihre Registrierung. Bitte prüfen Sie Ihren Posteingang und bestätigen Sie Ihren Zugang über den in der E-Mail enthaltenen Link." A blue button labeled "OK" is highlighted with a yellow circle and the number "2".

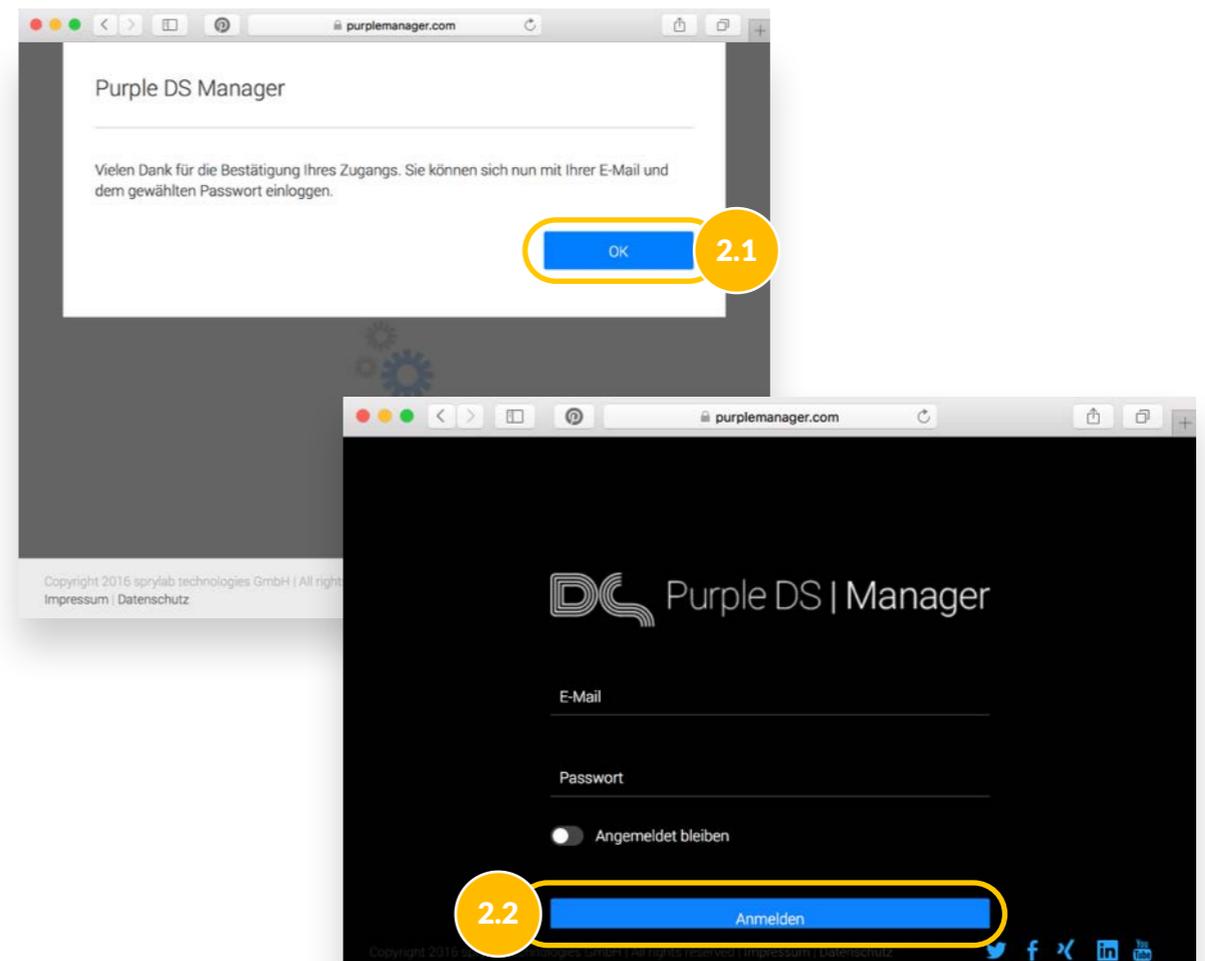
Schritt 1

Aktivieren Sie Ihren Account durch Klicken des Buttons in Ihrer Email.



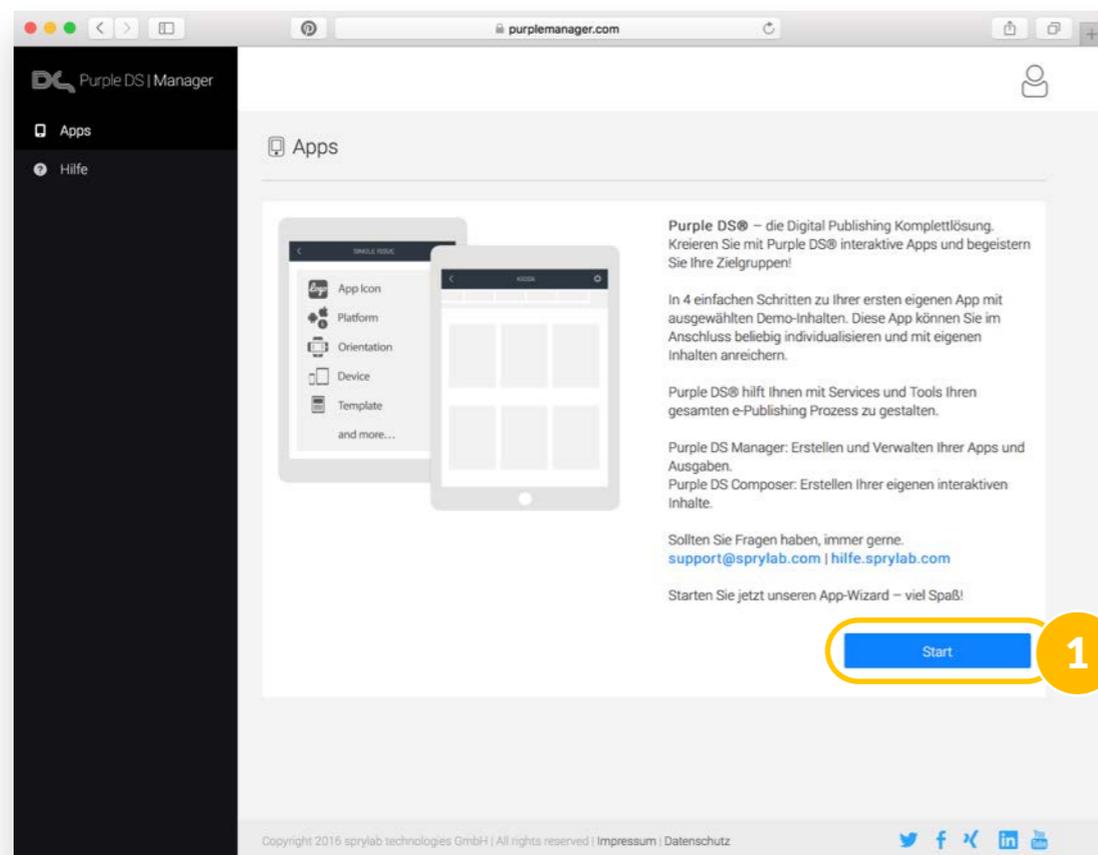
Schritt 2

Nachdem Sie Ihren Account aktiviert haben, loggen Sie sich bitte im Purple DS Manager ein.



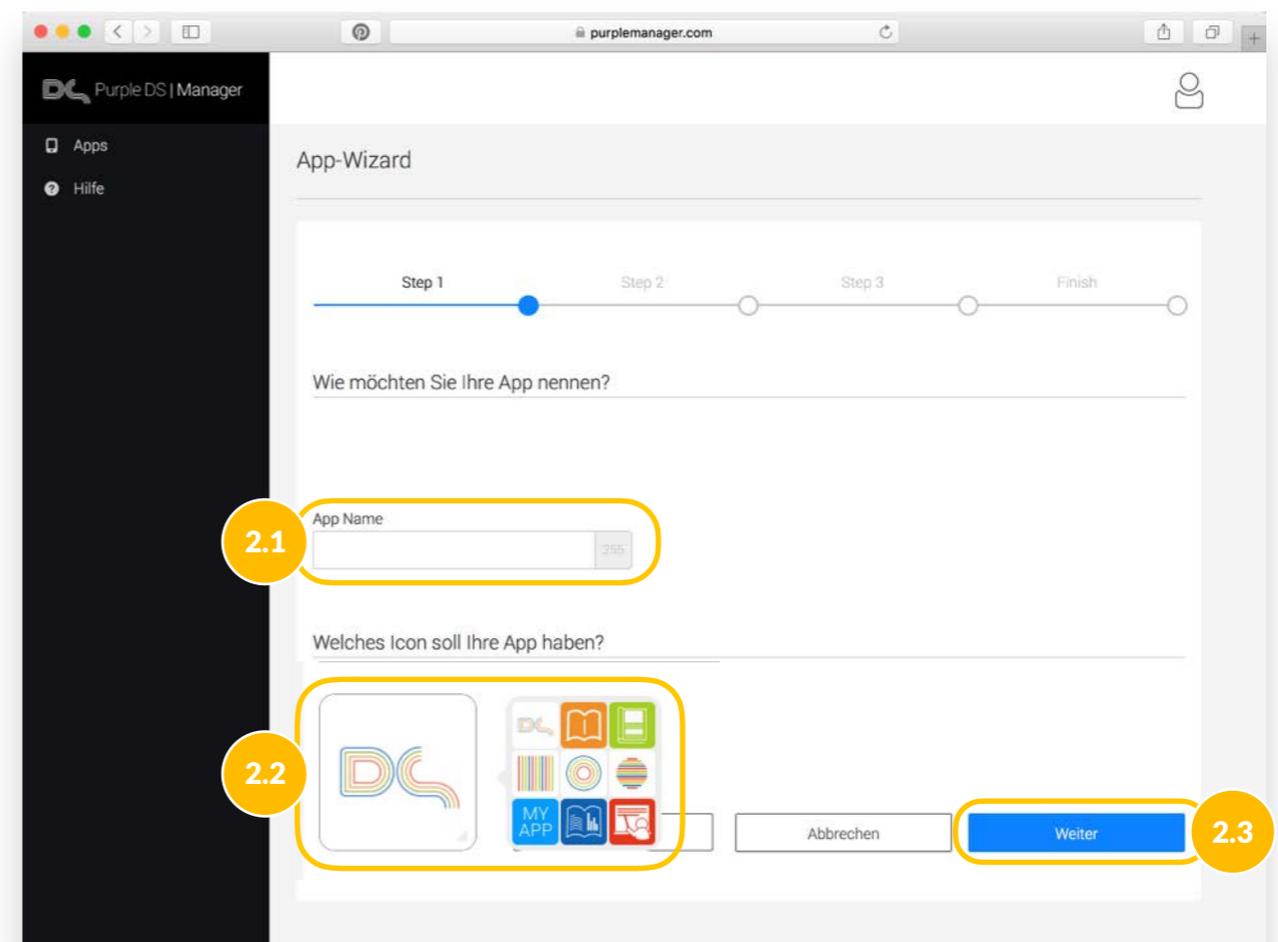
Schritt 1

Starten Sie, indem Sie Ihre erste App bauen.



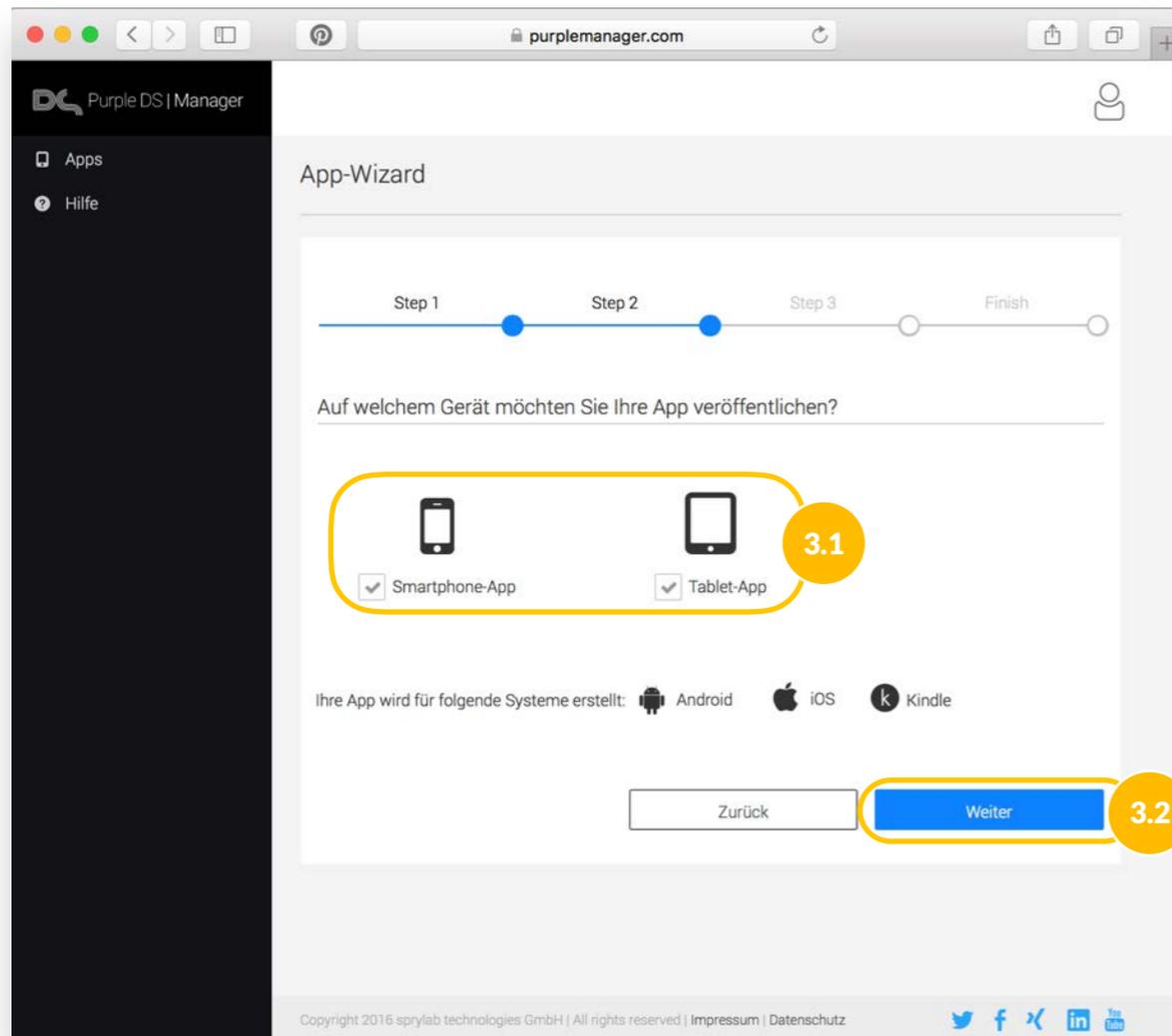
Schritt 2

Wählen Sie zunächst einen App Namen. Klicken Sie dann das Bild unten an und wählen eines der Standard Icons. Klicken Sie auf „Weiter“.



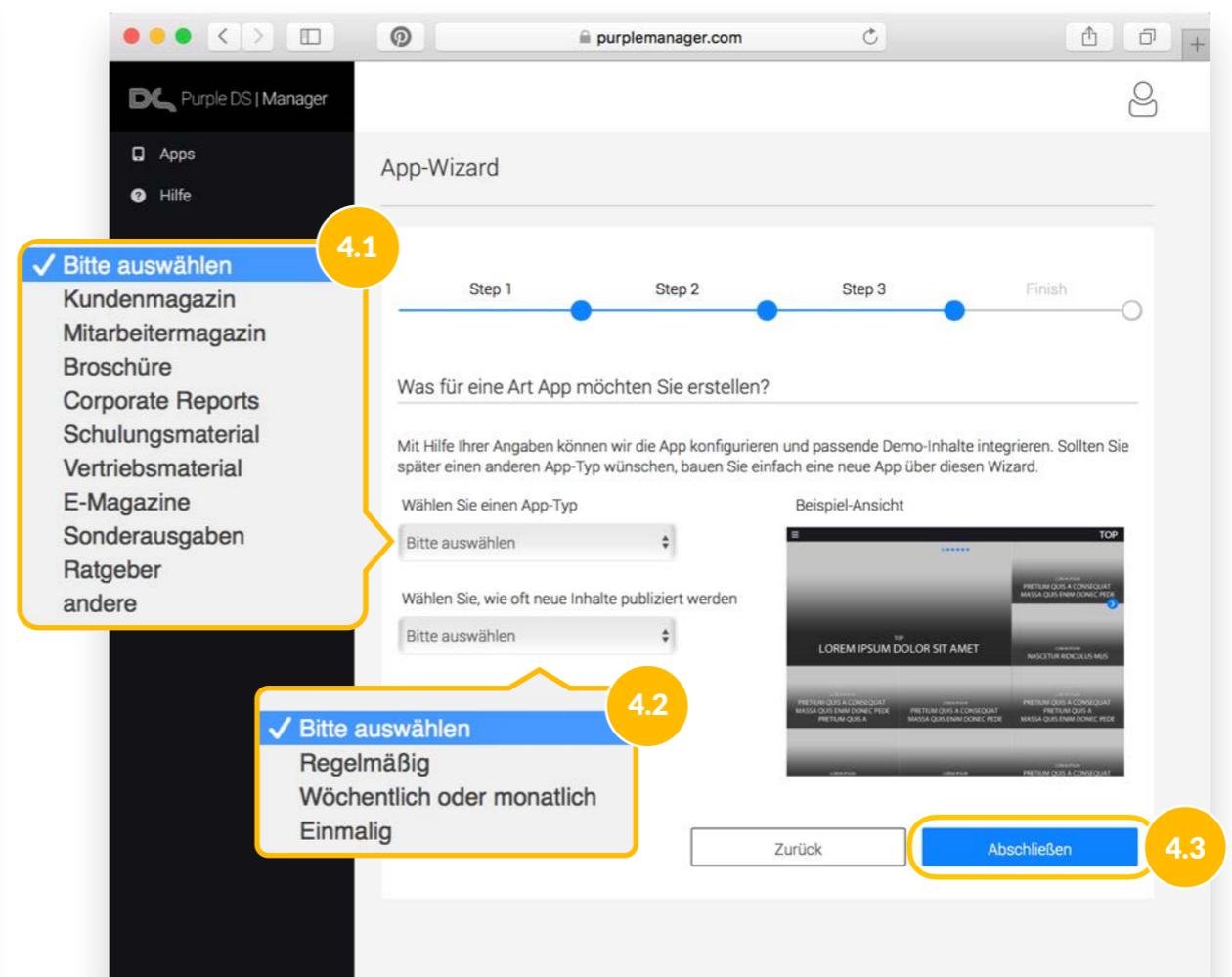
Schritt 3

Wählen Sie für welche Geräte Sie Ihre App bauen wollen und gehen dann weiter.



Schritt 4

Wählen Sie, welche Inhalte Sie in Ihrer App veröffentlichen wollen und klicken Sie auf „Wöchentlich oder monatlich“, um festzulegen, wie häufig Sie neuen Content publizieren. Klicken Sie „Abschließen“.

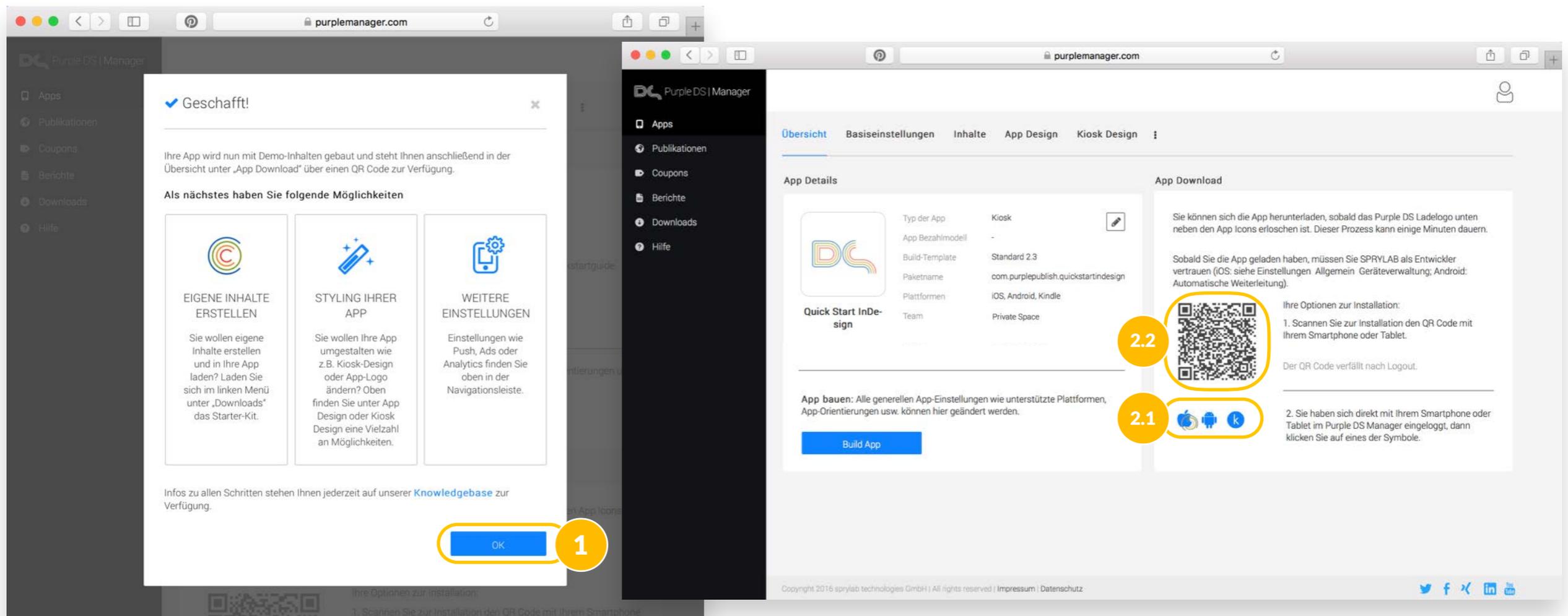


Schritt 1

Im Hintergrund wird die App gebaut und Sie erhalten einen Überblick, welche Möglichkeiten weiterhin zur Verfügung stehen.

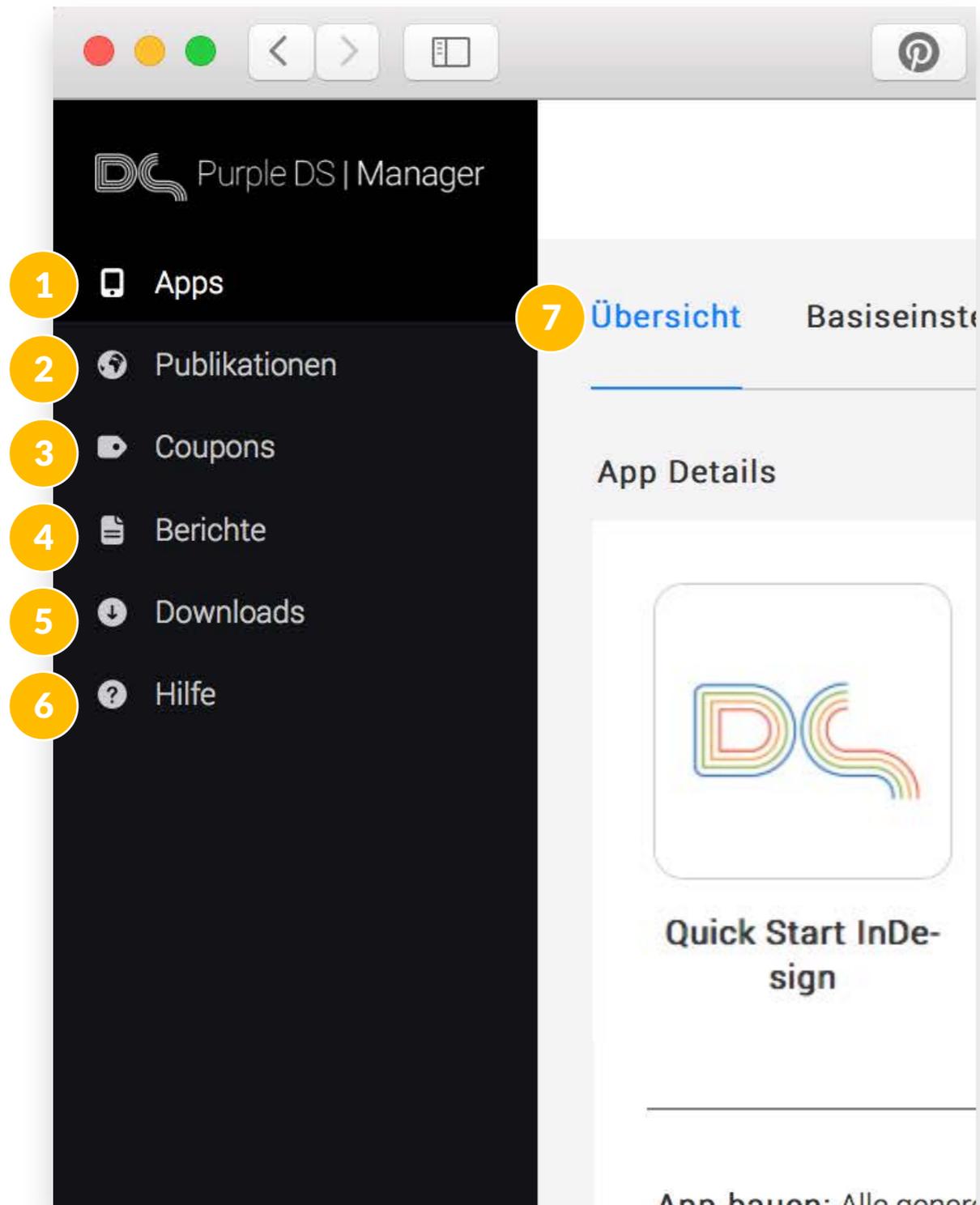
Schritt 2

Nachdem die App gebaut wurde (siehe 2.1), können Sie diese auf ein mobiles Gerät herunterladen und die Demo-Inhalte entdecken.



HINWEIS: Bei Geräten mit iOS 9+ müssen Sie zudem in den Einstellungen/Allgemein/Profile & Geräteverwaltung auswählen, daß Sie dem Entwickler vertrauen, da die App nicht aus dem offiziellen AppStore geladen wird.

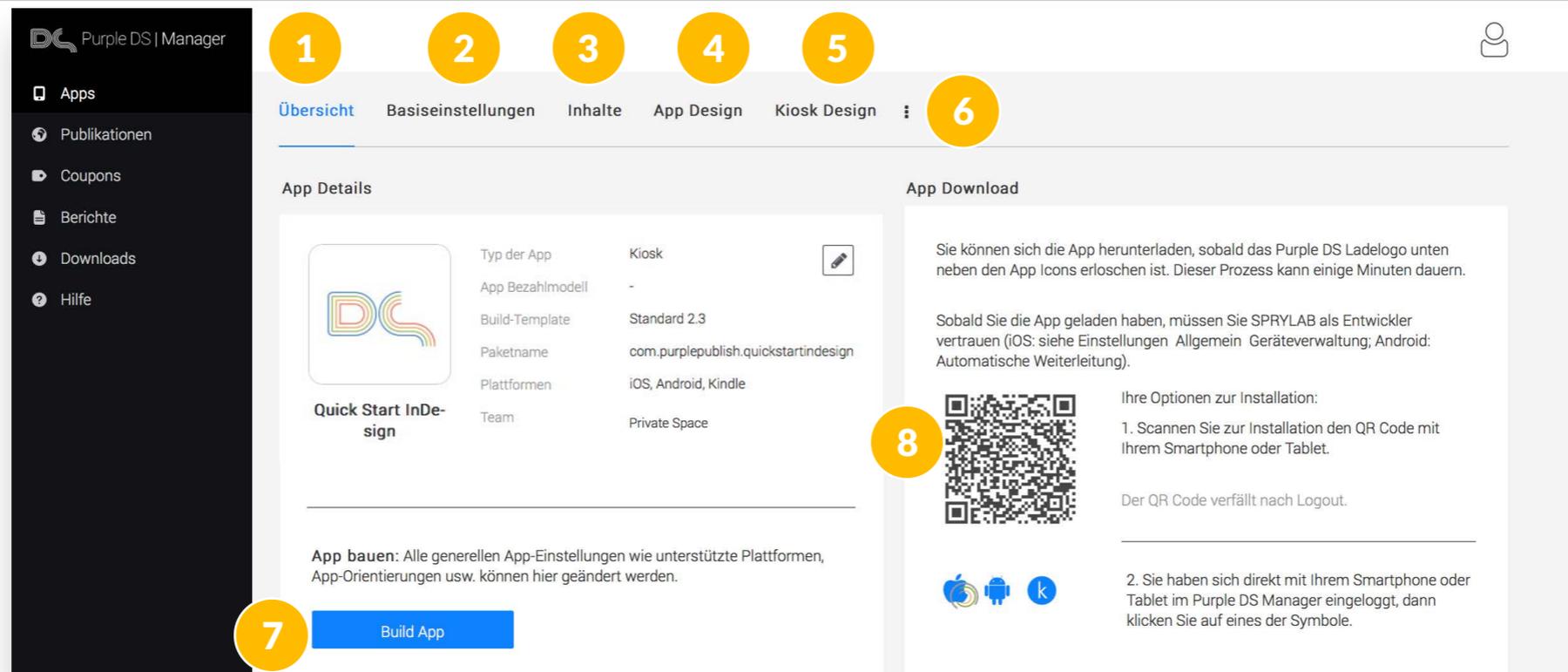
Aufbau des Purple DS Managers



Der Purple DS Manager hilft Ihnen bei:

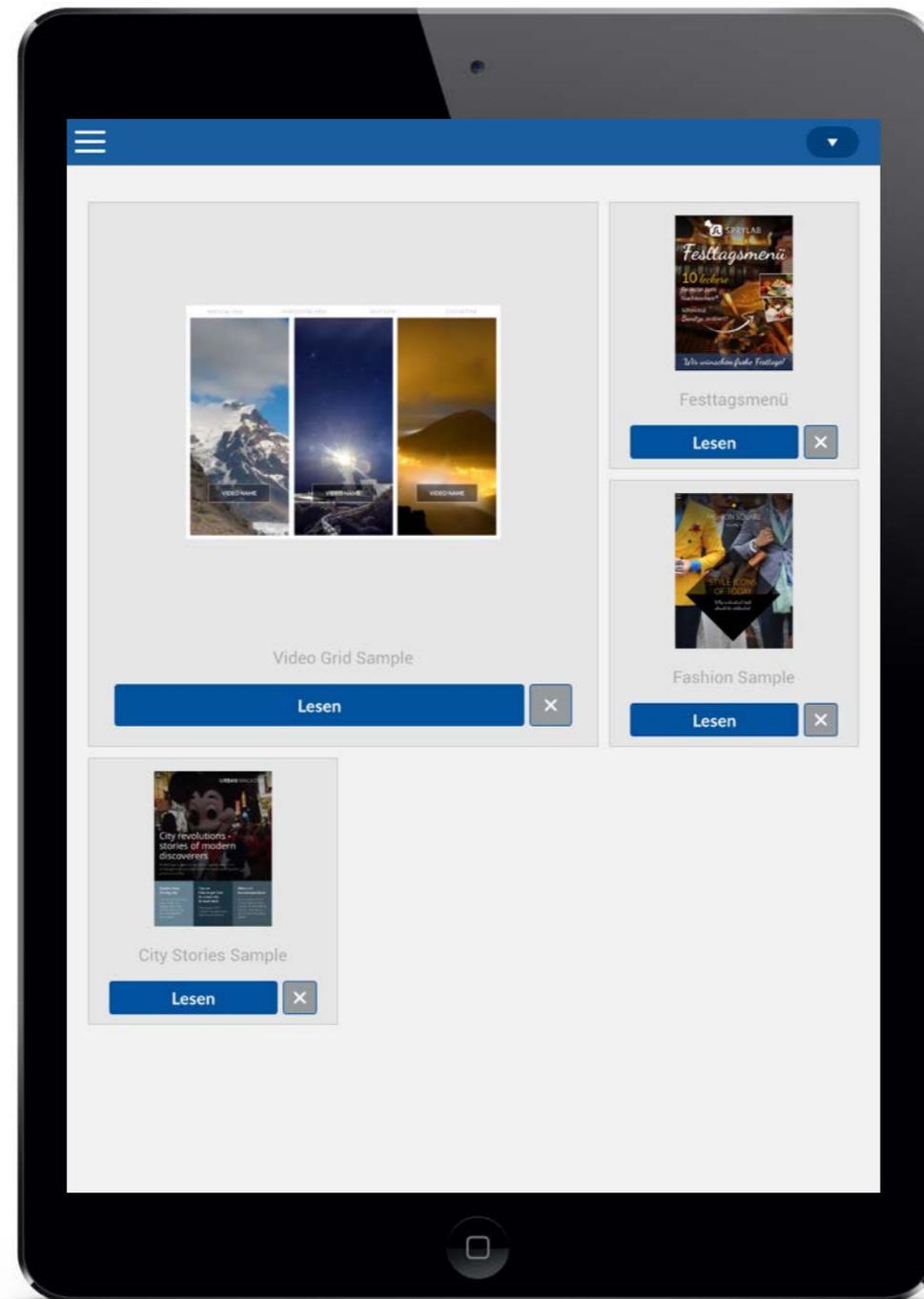
1. Erstellen neuer Apps und Übersicht bzw. Verwaltung der bestehenden Apps
2. Erstellen neuer Publikationen und Übersicht bzw. Verwaltung der bestehenden Publikationen
3. Coupons anzulegen und diese Ihren Apps/ Publikationen/Ausgaben zu zuordnen
4. Berichte über das Nutzerverhalten abzufragen
5. Aktuelle Versionen des Purple DS Composers sowie des Purple DS Plug-ins für Adobe® InDesign® CC2015 bzw. CS 6 zu laden
6. Zugang zur Knowledgebase und dem Helpdesk
7. Menü für alle Einstellungen zu einer App (s. [folgende Seite](#))

Purple DS Manager - Übersicht zu App Details



1. App Details wie App Icon, App Name, technische Details
2. Anpassen der technischen Details wie Seitenorientierung, Content Fit Strategie, Feedback eMail etc.
3. Übersicht und Verwaltung der in der App enthaltenen Publikationen und Ausgaben
4. Anpassung des App Icons, eigene Schriftarten (*nur .ttf*) hochladen, Sharing und Farbanpassungen
5. Details für das Kiosk in der App, z.B. Anzeige von Informationen zu Ausgaben, Publikationen, Suche und Farben
6. erweitertes Menü für Sharing, dynamische App-Inhalte, Push, Ads, Analytics und Transaktionen
7. Bau der App anstossen, um Veränderungen, die an Basiseinstellungen, App- und Kiosk-Design gemacht wurden, zu übernehmen
8. QR Code, um die App einfach auf das mobile Gerät herunterzuladen und zu testen

Auf Ihrem Gerät können Sie die App öffnen und unsere Beispiele für eMagazine entdecken.



Teil 2 - Plug-in für InDesign® installieren und Inhalte importieren



Sie lernen in diesem Abschnitt:

- Wie Sie den Composer installieren
- Wie Sie das Purple DS InDesign® Plug-in für CC 20215 oder CS 6 installieren
- Wie Sie ein InDesign® Dokument importieren

Am Ende des Kapitels können Sie starten und die ersten eignen Inhalte für Ihre Purple DS App erstellen!

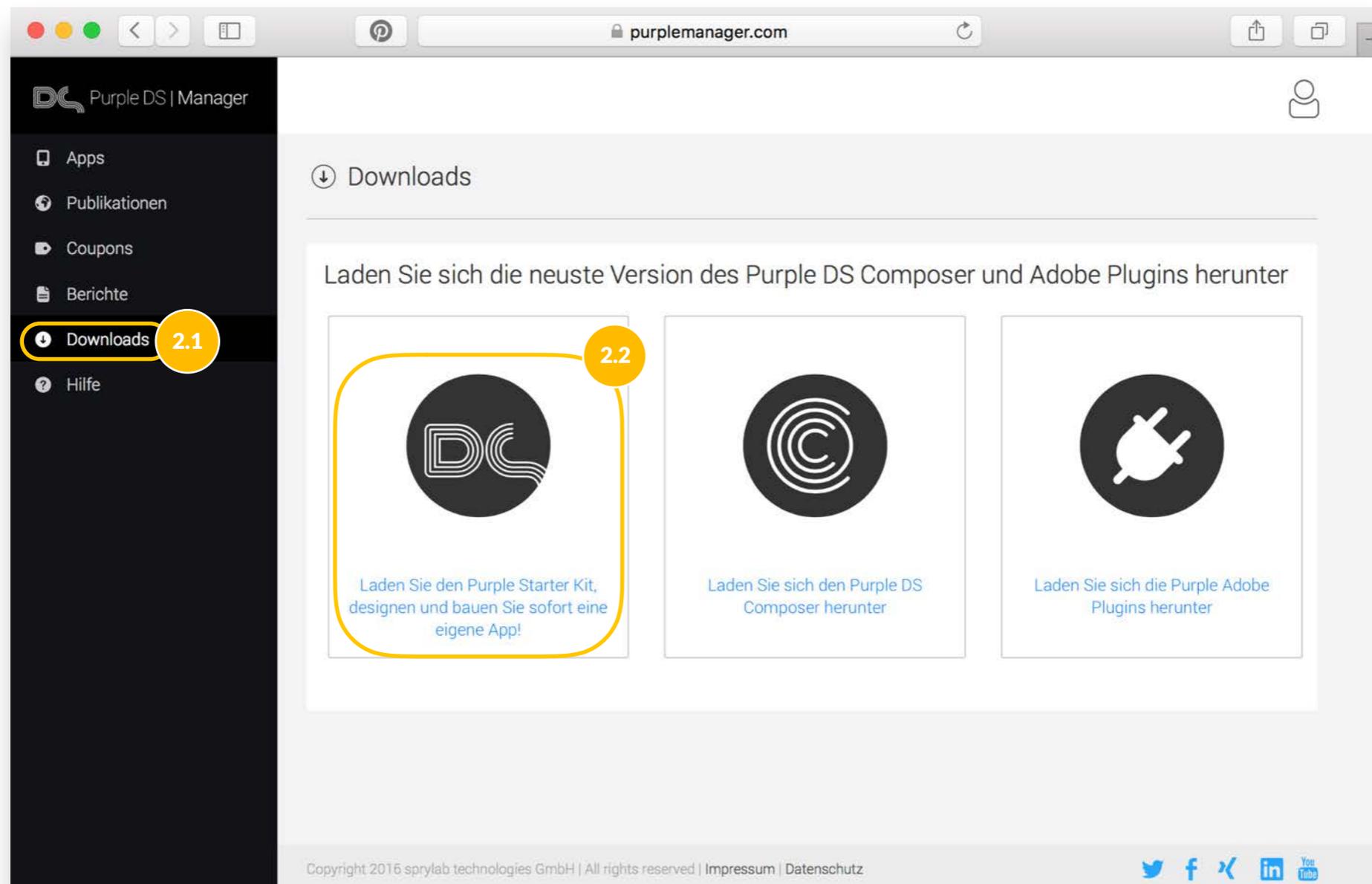
App Inhalte entdecken und Download des Purple DS Composer

Schritt 1

Wechseln Sie in dem erweiterten Menü links zu „Downloads“.

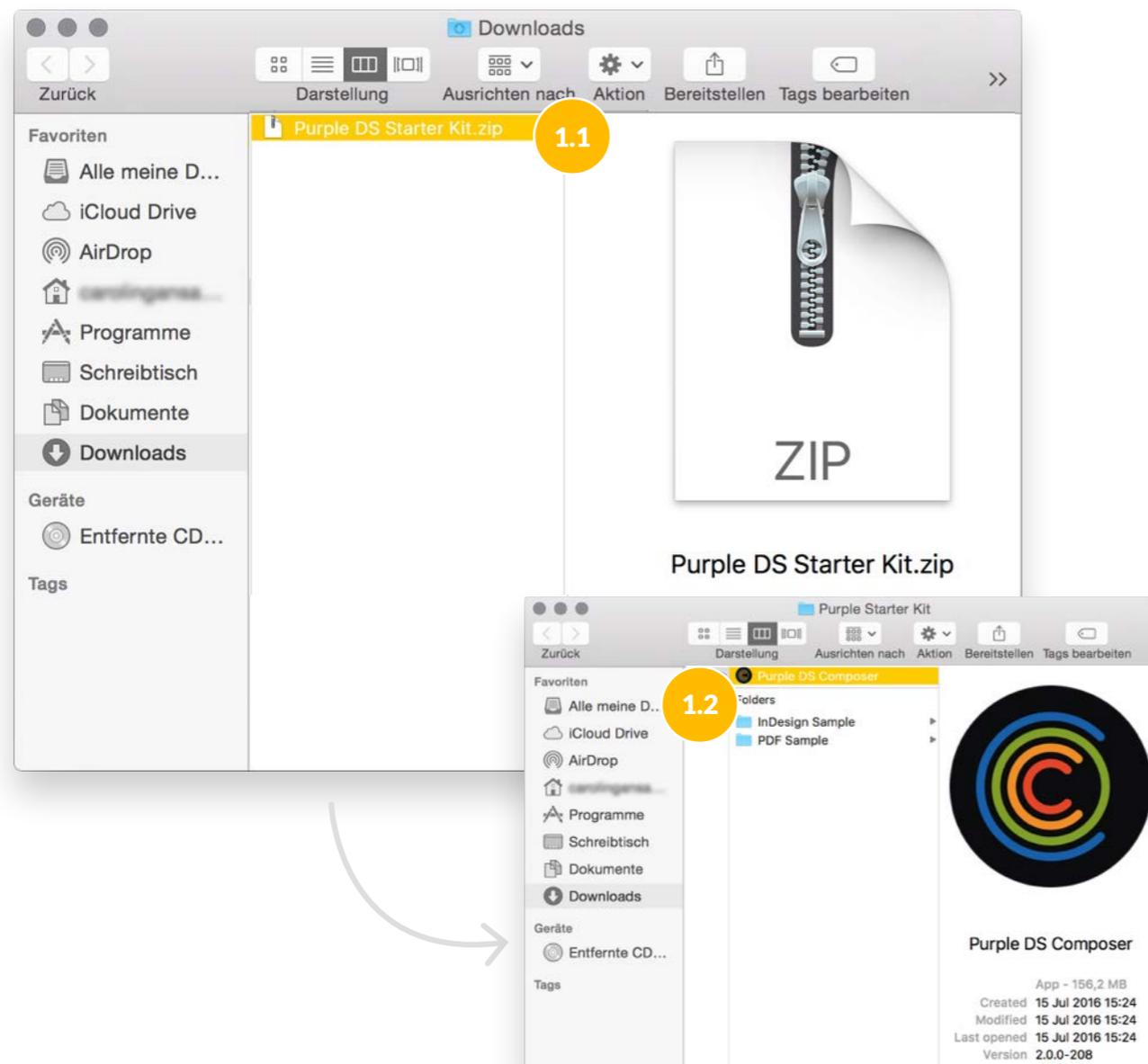
Schritt 2

Laden Sie hier den Purple DS Starter Kit herunter. Er enthält den Purple DS Composer und Quick Start Guides inkl. Beispiel-Dateien.



Schritt 1

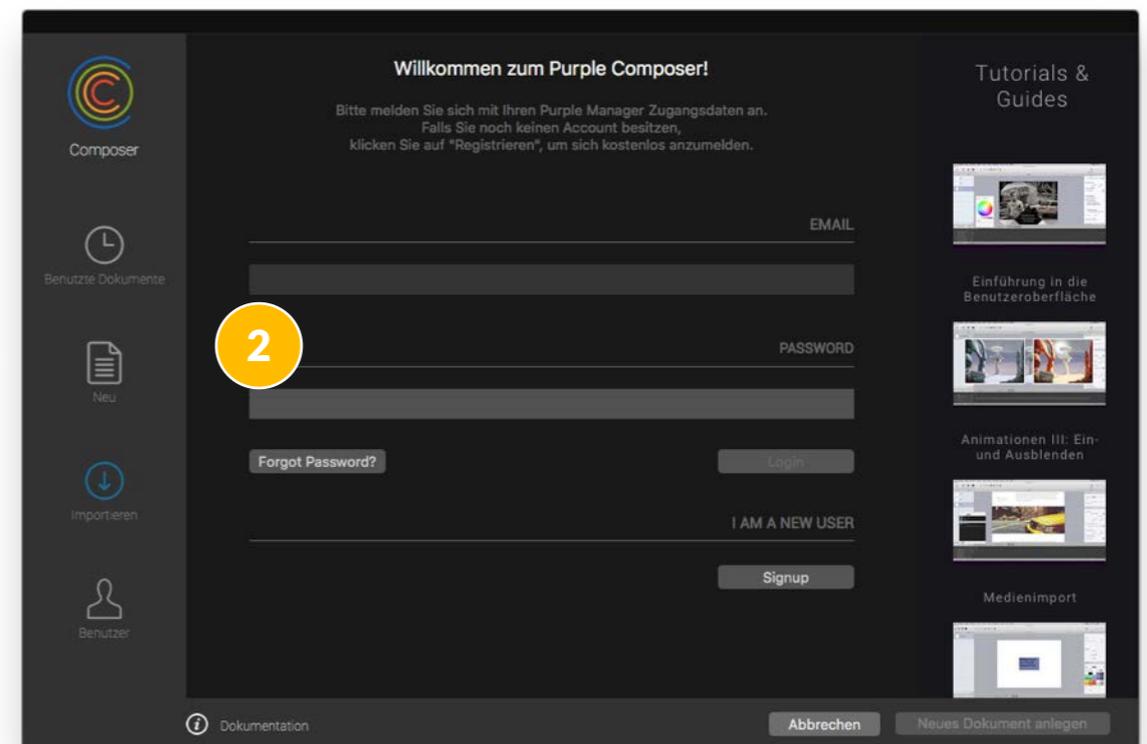
Nach dem Download befindet sich das Purple DS Starter Kit in Ihrem Download-Ordner.



Schritt 2

Klicken Sie zweimal auf die .zip Datei und öffnen Sie den Purple DS Composer per Rechtsklick auf die Datei.

Es öffnet sich das Login-Fenster des Composers. Bitte geben Sie hier Ihre im Purple DS Manager festgelegten Account-Daten (s. [Seite 6](#)) ein und klicken Sie „Login“.

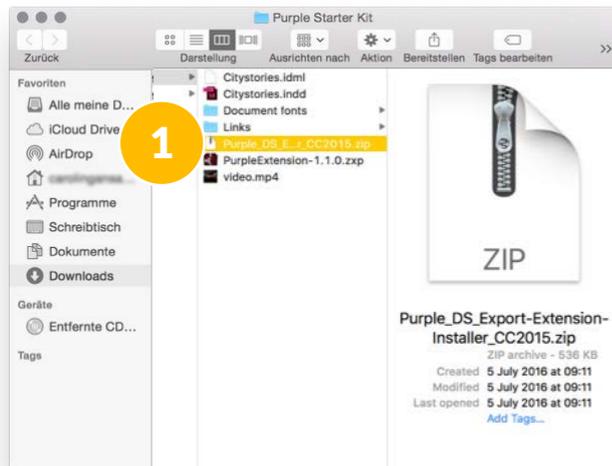


Plug-in für InDesign® installieren und Inhalte importieren

Purple DS Plug-in für Adobe® InDesign® CC2015 - Entpacken des Installer

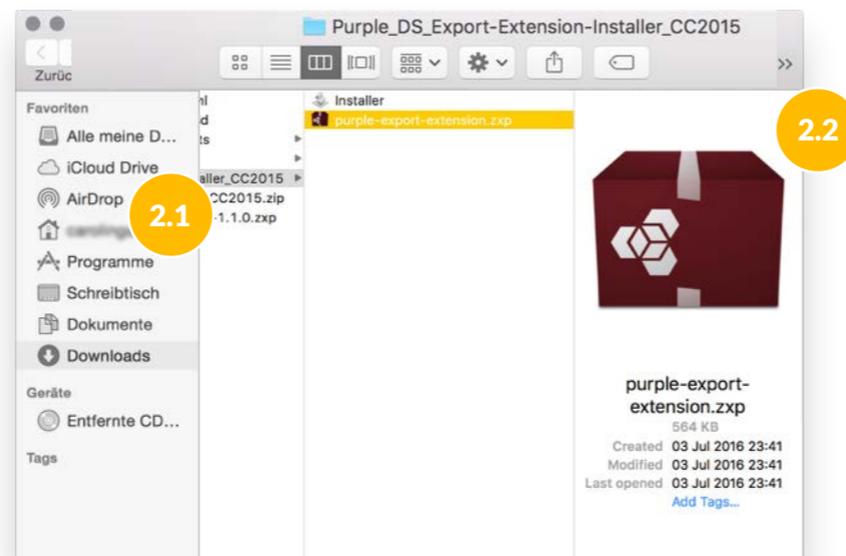
Schritt 1

Bitte entpacken Sie die Datei „Purple_DS_Export-Extension-Installer_CC2015.zip“.



Schritt 2

Gehen Sie in den entpackten Ordner und wählen die Datei „Installer“ aus. Öffnen Sie diese mit einem Rechts-Klick.



Schritt 3

Bestätigen Sie die Nachfrage mit „Öffnen“.



! Sollten Sie ein anderes Pop-up sehen, prüfen Sie die Schritte auf der nächsten Seite.

Hinweis: Sollten Sie Adobe® InDesign® in der Version CS 6 nutzen, folgen Sie bitten den Hinweisen auf [Seite 19](#).

Purple DS Plug-in für Adobe® InDesign® CC2015 - Sicherheitsabfrage



Wenn Sie einen Hinweis erhalten, daß Sie eine App eines nicht verifizierten Entwicklers öffnen, dann folgen Sie dieser von Apple zur Verfügung gestellten Beschreibung.

Wenn Sie versuchen, eine App zu öffnen, die nicht durch einen verifizierten Entwickler bei Apple registriert wurde, wird eine Warnung angezeigt. Dies bedeutet jedoch nicht unbedingt, dass mit der App etwas nicht in Ordnung ist.

Sie haben folgende Möglichkeiten, Ihre Sicherheitseinstellungen außer Kraft zu setzen und die App trotzdem zu öffnen:

- 1. Suchen Sie im Finder nach der App, die Sie öffnen möchten. (Verwenden Sie hierzu nicht das Launchpad. Über das Launchpad können Sie nicht auf das Kontextmenü zugreifen.)*
- 2. Klicken Sie bei gedrückter Taste „ctrl“ auf das Symbol der App und wählen Sie „Öffnen“ aus dem Kontextmenü aus.*
- 3. Klicken Sie auf „Öffnen“.*

Die App wird als Ausnahme zu Ihren Sicherheitseinstellungen gesichert, sodass Sie sie künftig wie eine registrierte App durch Doppelklicken öffnen können.

Hinweis: Als weitere Möglichkeit, eine Ausnahme für eine blockierte App zu gewähren, können Sie in der Systemeinstellung „Sicherheit“ auf die Taste „Dennoch öffnen“ klicken. Diese Taste ist für etwa eine Stunde verfügbar, nachdem Sie versucht haben, die App zu öffnen.

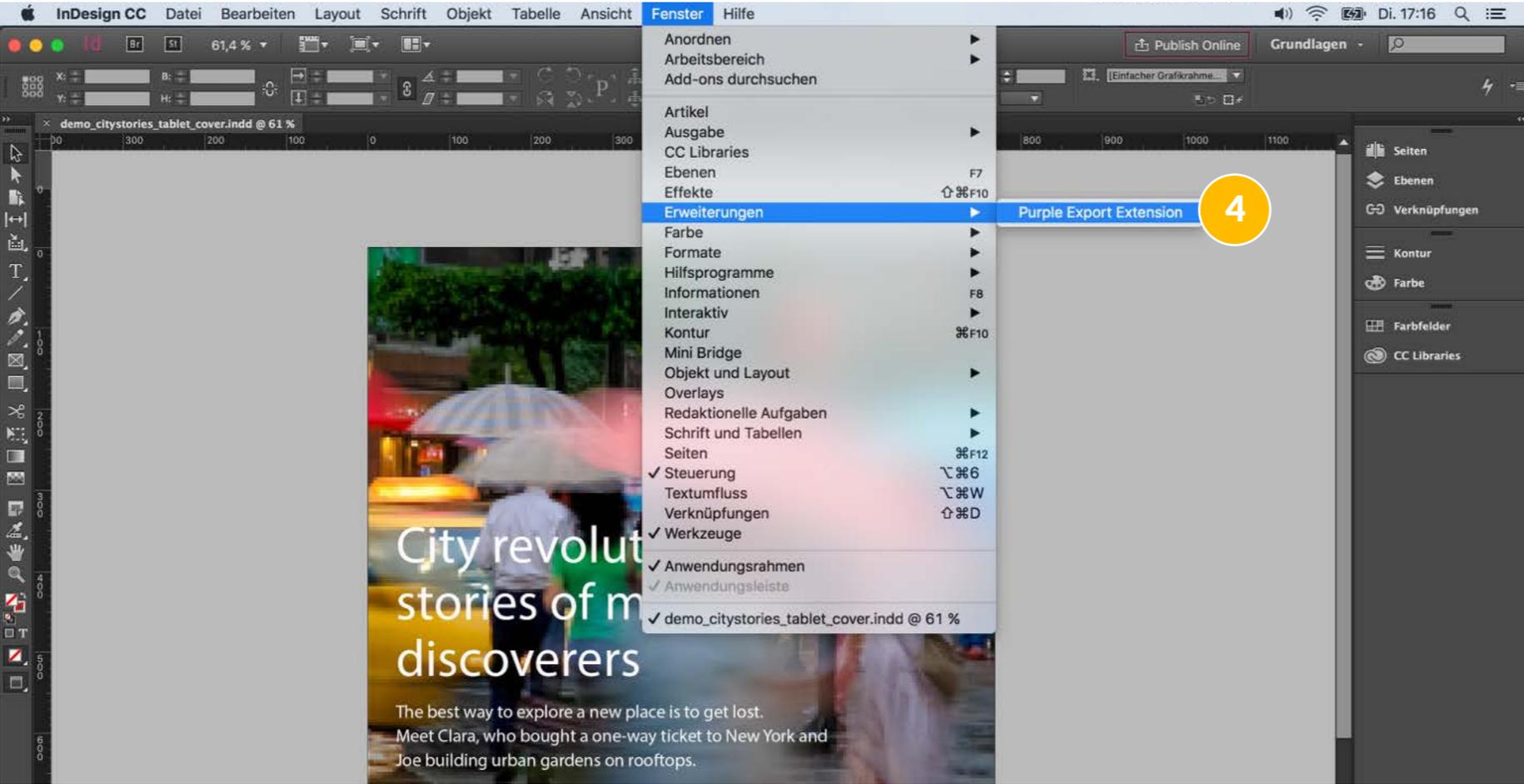
Wählen Sie „Apple“ > „Systemeinstellungen“ und klicken Sie auf „Sicherheit“, um diese Systemeinstellung zu öffnen.

Plug-in für InDesign® installieren und Inhalte importieren

Purple DS Plug-in für Adobe® InDesign® - Öffnen der Erweiterung in InDesign®

Schritt 4

Sie finden die Erweiterung „Purple Export Extension“ unter „Fenster“ im Untermenü „Erweiterungen“.



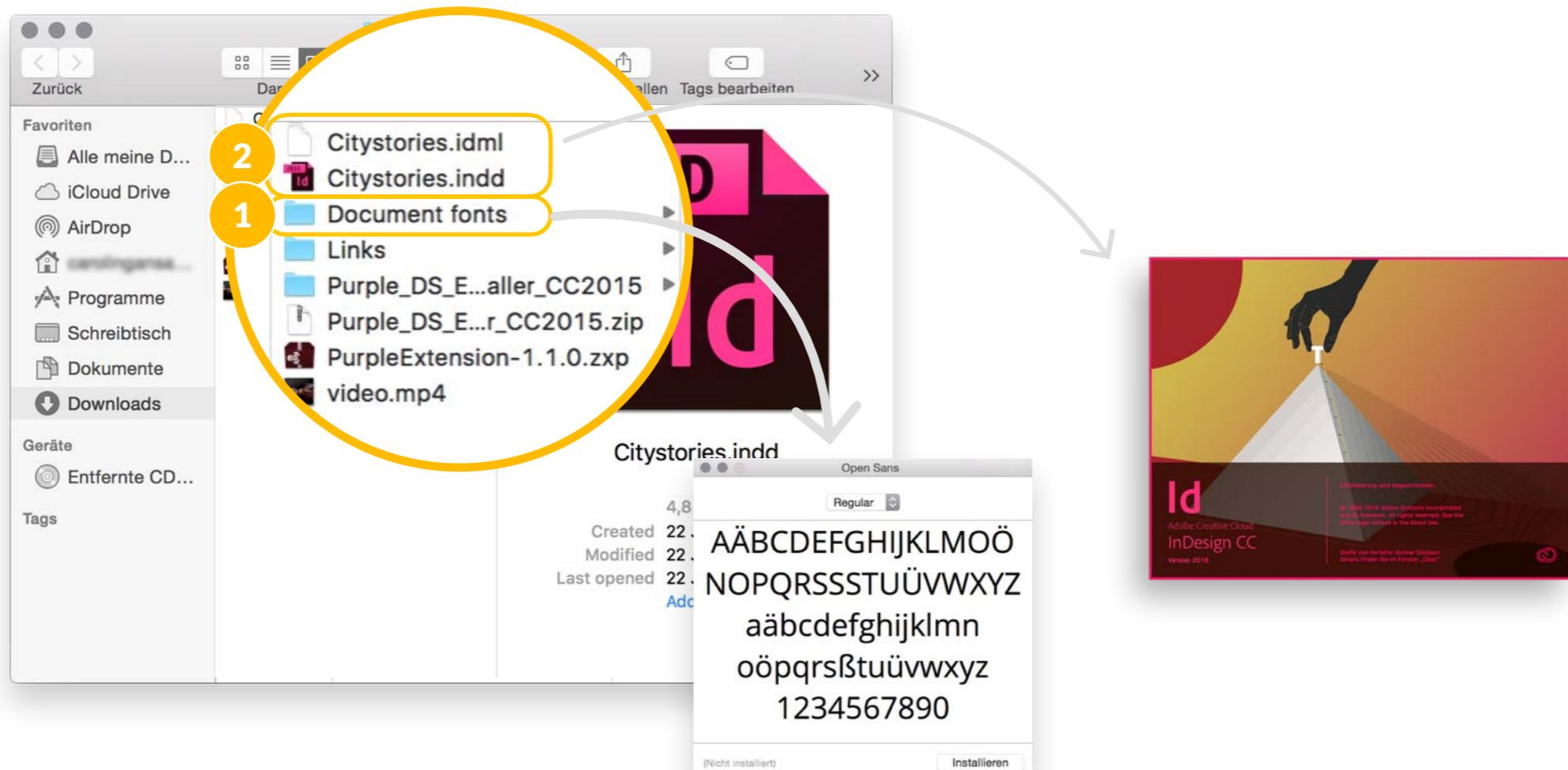
Import eines Adobe® InDesign® Dokuments - Öffnen mit InDesign®

Schritt 1

Wechseln Sie im Ordner „Purple DS Starter Kit“ zu „InDesign Sample“. Installieren Sie die in der App verwendeten Schriften aus dem Ordner „Document fonts“.

Schritt 2

Wählen Sie anschließend die „Citystories.indd“ (CC 2015) oder Citystories.idml (CS 6), um sie in Adobe® InDesign® zu öffnen.



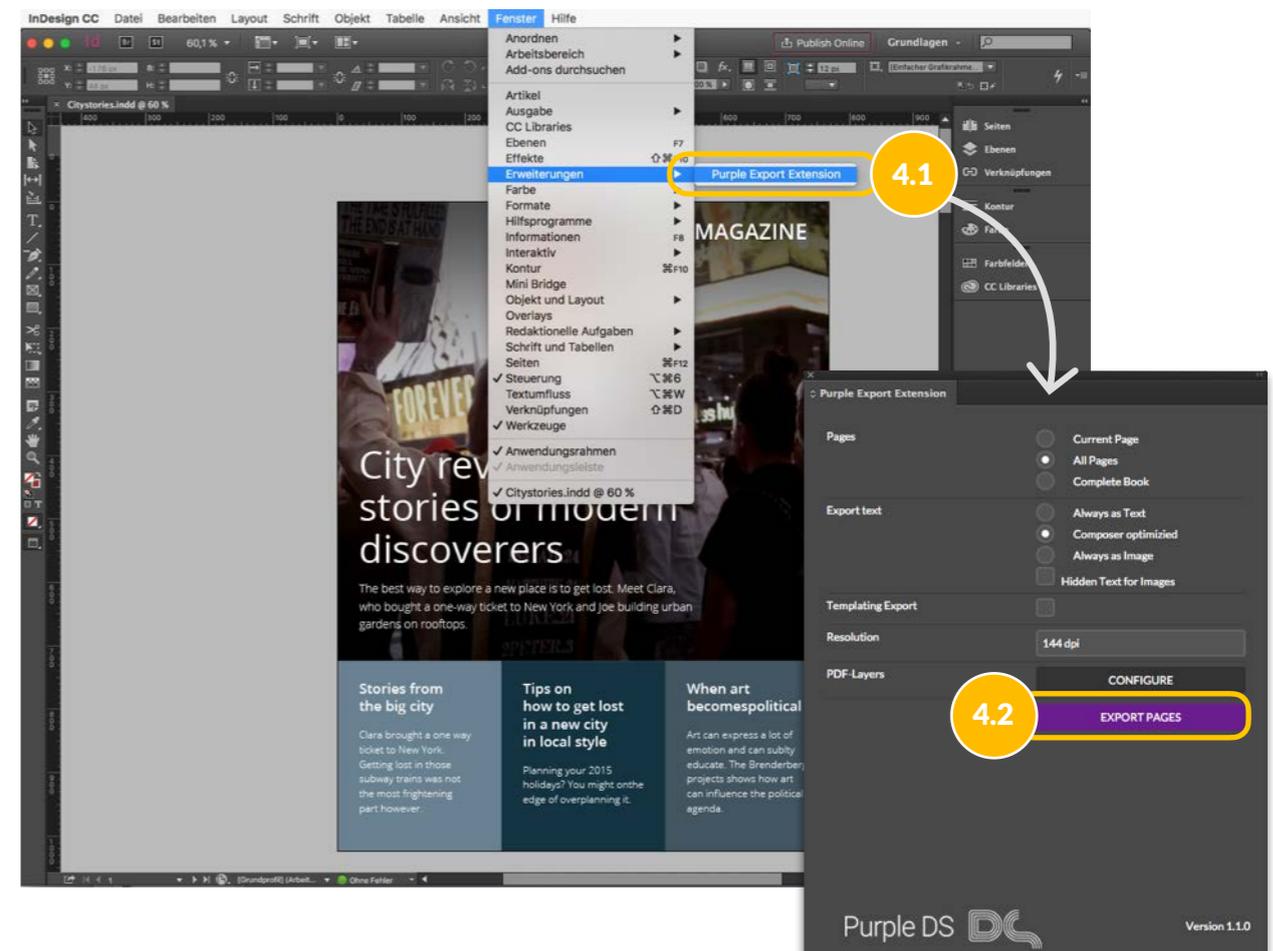
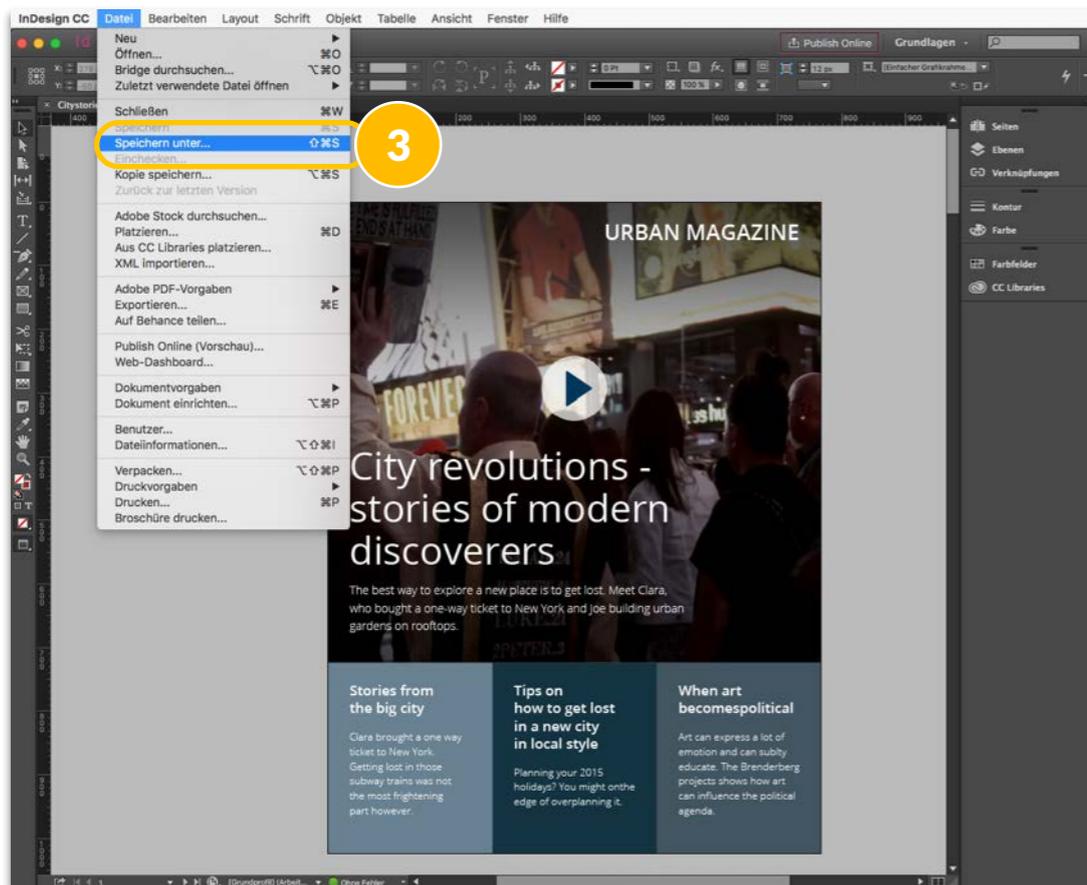
Import eines Adobe® InDesign® Dokuments - Export Extension starten

Schritt 3

Nachdem Sie den Inhalt in InDesign® geöffnet haben, speichern Sie das Dokument zunächst in den Ordner "Purple DS Starter Kit".

Schritt 4

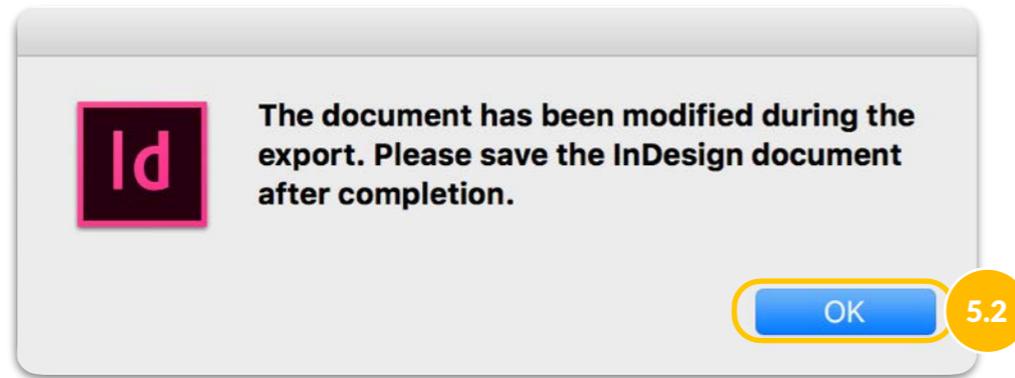
Öffnen Sie die Purple DS Export Extension unter Fenster/Erweiterungen, um den Inhalt im nächsten Schritt in den Purple DS Composer zu exportieren. *Lösen Sie eventuelle Gruppierungen auf, damit Ihnen später alle enthaltenen Ebenen zur Verfügung stehen.*



Import eines Adobe® InDesign® Dokuments - Öffnen im Purple DS Composer

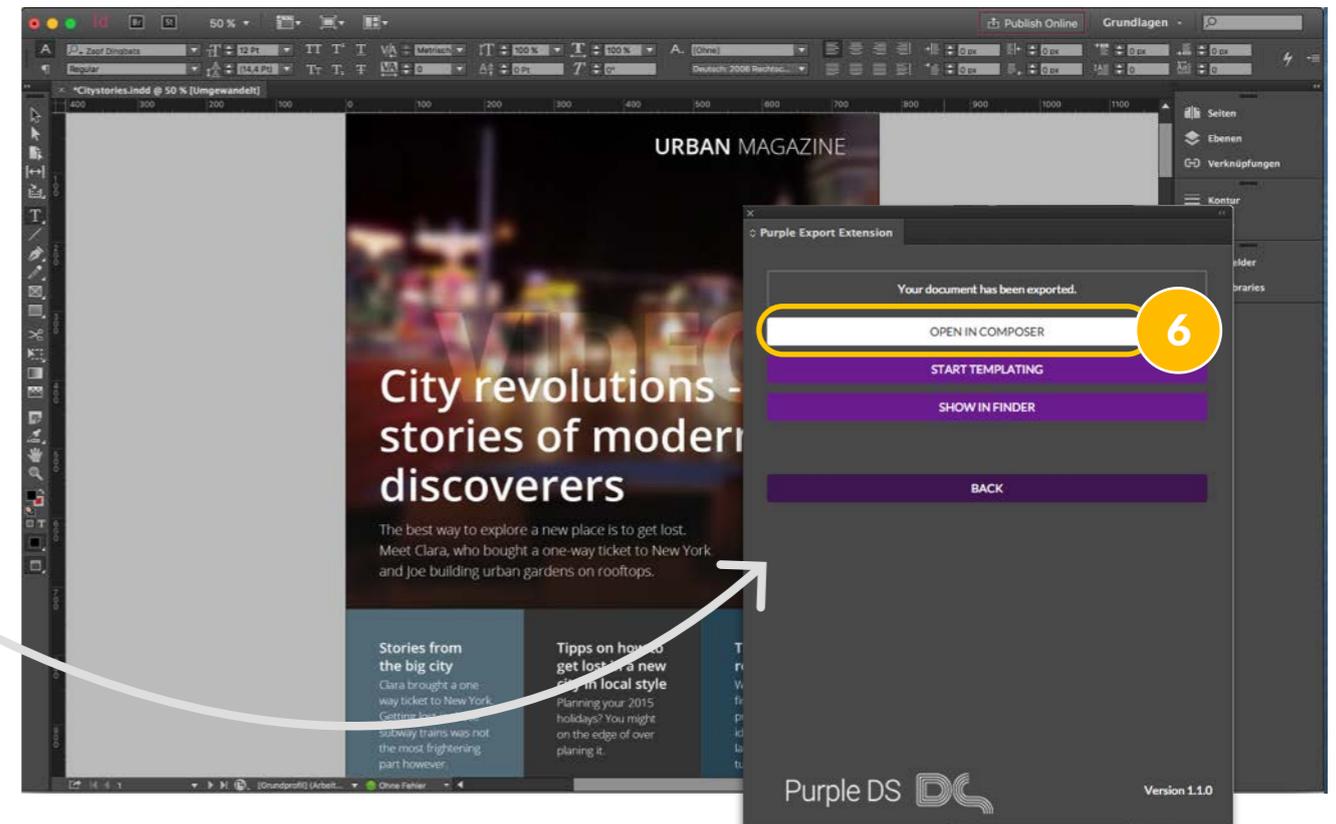
Schritt 5

Durch den Export wird die InDesign® Datei verändert. Diese Änderung kann nicht rückgängig gemacht werden, daher speichern Sie das Projekt bitte erneut ab.



Schritt 6

Öffnen Sie die exportierten Daten im Purple DS Composer, indem Sie „Open in Composer“ anklicken.



Teil 3 - Inhalte erstellen und animieren

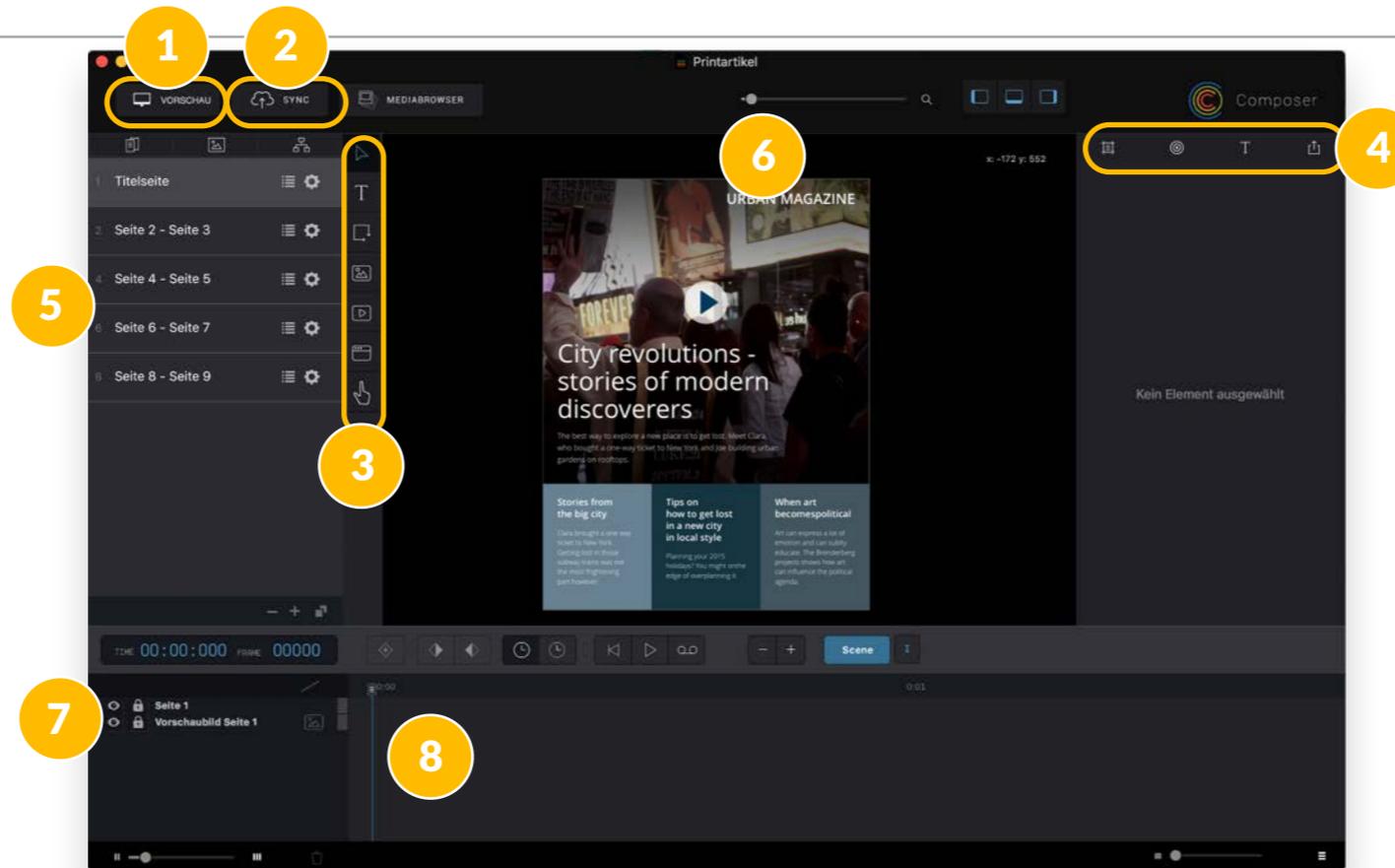


Sie lernen in diesem Abschnitt:

- Wie die Benutzeroberfläche des Purple DS Composer aufgebaut ist
- wie Sie Seiteneinstellungen ändern
- Wie Sie ein Video einbinden
- Wie Sie eine Webseite bzw. eMail-Adresse verlinken
- Wie Sie die Inhalte in die App laden

Am Ende des Kapitels haben Sie Ihre Inhalte in einer eigenen App publiziert.

Aufbau der Purple DS Composer Benutzeroberfläche



1. Die **Vorschau**funktionen simuliert die Anzeige auf einem mobilen Gerät.
2. **Sync**-Button, um die fertige Datei in die vorbereitete App hochzuladen.
3. Die **Werkzeugleiste** mit den Werkzeugen: Selektieren, Text, Rechteck, Bild, Video, WebView und TouchArea.
4. Der **Inspector**. Element-Eigenschaften wie Position, Größe, Farbe usw. stellen Sie hier ein.
5. Die **Seitenliste**. Sie bietet eine Übersicht aller Seiten in Ihrem Dokument und Steuerung der Seiten-Info und -Einstellungen (Zahnrad-Icon).
6. Die **Bühne**. Auf der Bühne, dem Arbeitsbereich, platzieren Sie Elemente.
7. Die **Ebenenliste**. Alle Elemente werden hier in einer Liste angezeigt. Elemente, die in der Liste weiter oben sind, überdecken Elemente, die weiter unten liegen.
8. Die **Zeitleiste**. Hier haben Sie die Möglichkeit, Ihre Elemente zu animieren.

Inhalte erstellen und animieren

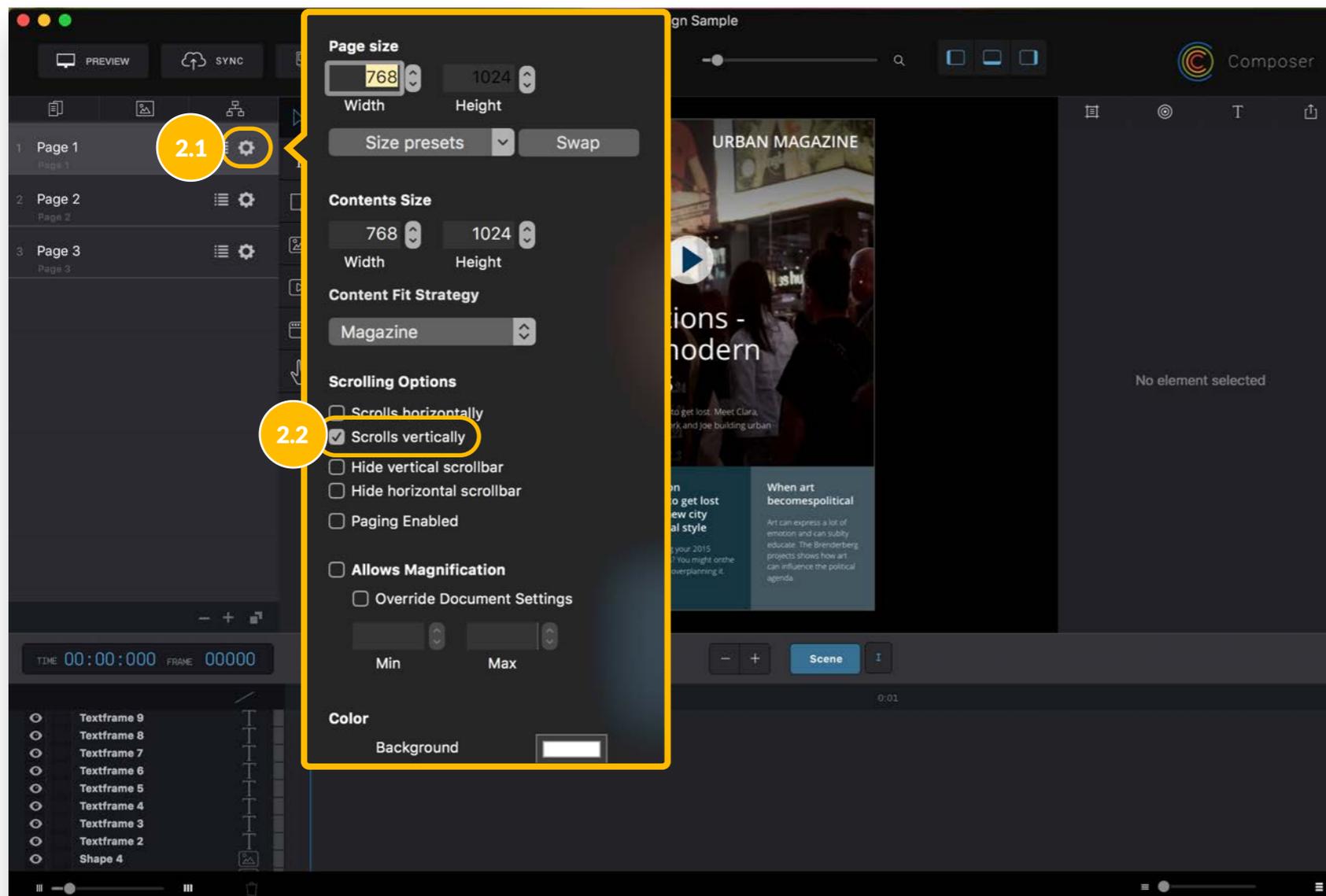
Seiten - Scrolling einstellen

Schritt 1

Speichern Sie das neu geöffnete Composer Projekt unter "InDesign Sample.purpleproj" im Ordner "Purple DS Starter Kit".

Schritt 2

Das Scrollverhalten einer Seite wird links in der Seitenleiste festgelegt und dort für jede Seite *einzel*n aktiviert.

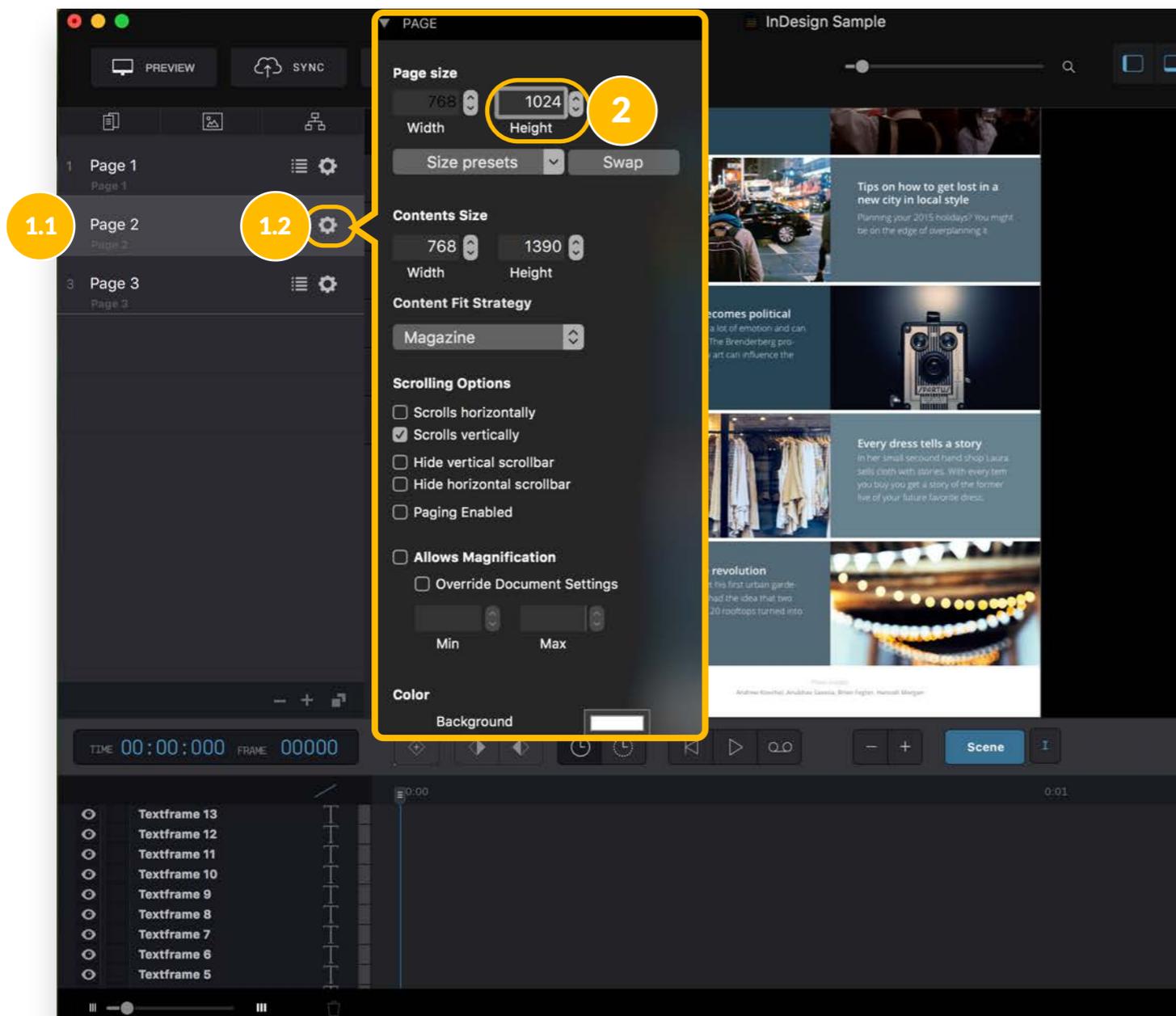


Klicken Sie auf das Zahnrad Icon für die Seiteneigenschaften.

Im Bereich „Scrolling-Optionen“ wählen Sie „Vertikales Scrolling“ aus. Wiederholen Sie diese Auswahl auf den Seiten 2 und 3.

Seiten - Seitenlänge einstellen

Die Seiten in diesem Magazin sind unterschiedlich lang. Das Scrolling funktioniert erst, wenn sich die Größe der Seite (Größe des Displays des mobilen Geräts) und die Größe des Inhalts unterscheiden. Das heißt der Inhalt muss größer als die Seite sein. Diese Einstellung wird nach dem Import ebenfalls in den Seiteneigenschaften angepasst.



Schritt 1

Gehen Sie zu Seite 2 und öffnen Sie links in der Seitenleiste die Seiteneigenschaften (Zahnrad Icon).

Schritt 2

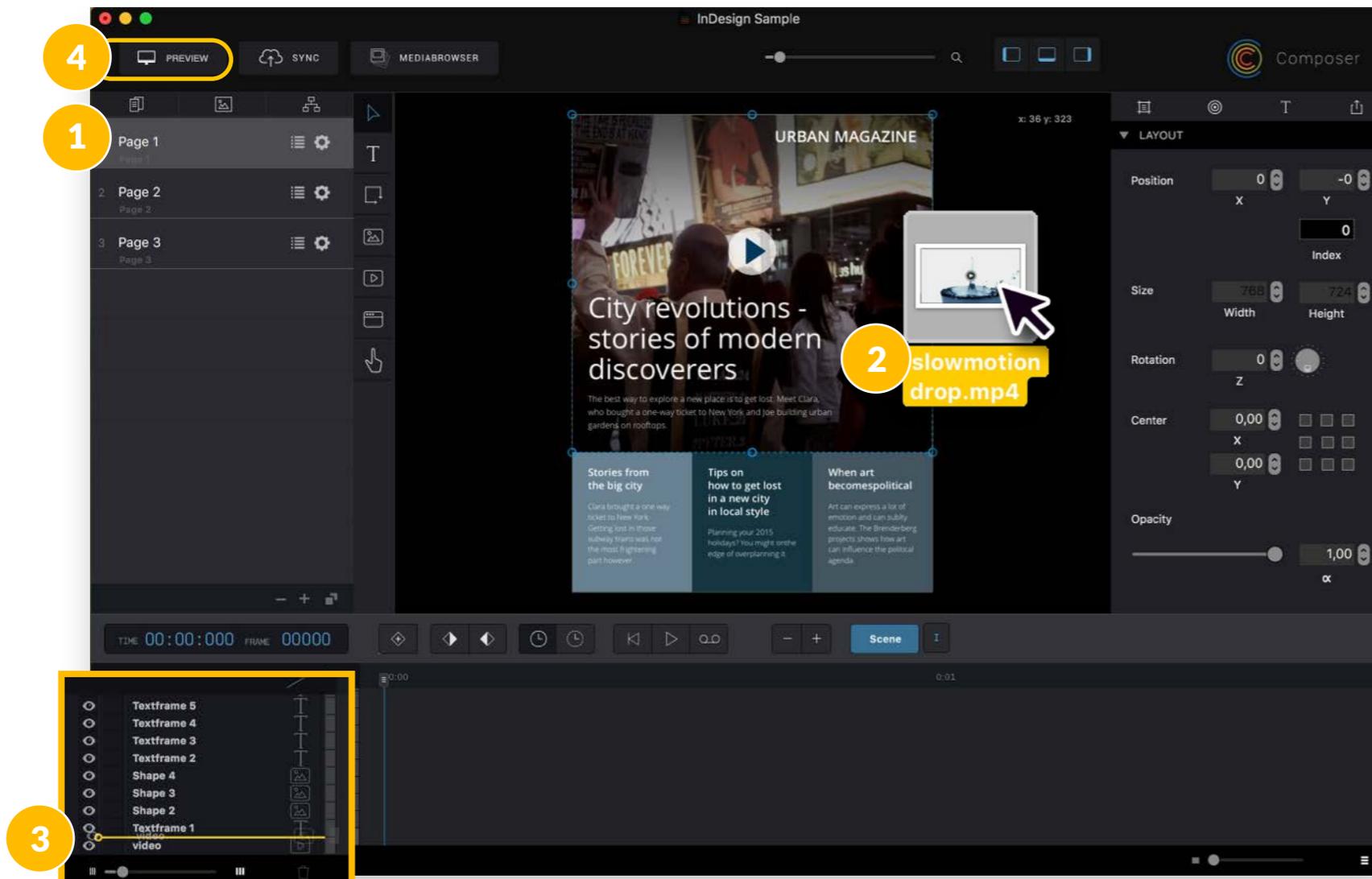
Ändern Sie im Bereich "Seitengröße" die Höhe der Seite auf 1024 Pixel. Wiederholen Sie dies ebenso auf Seite 3.

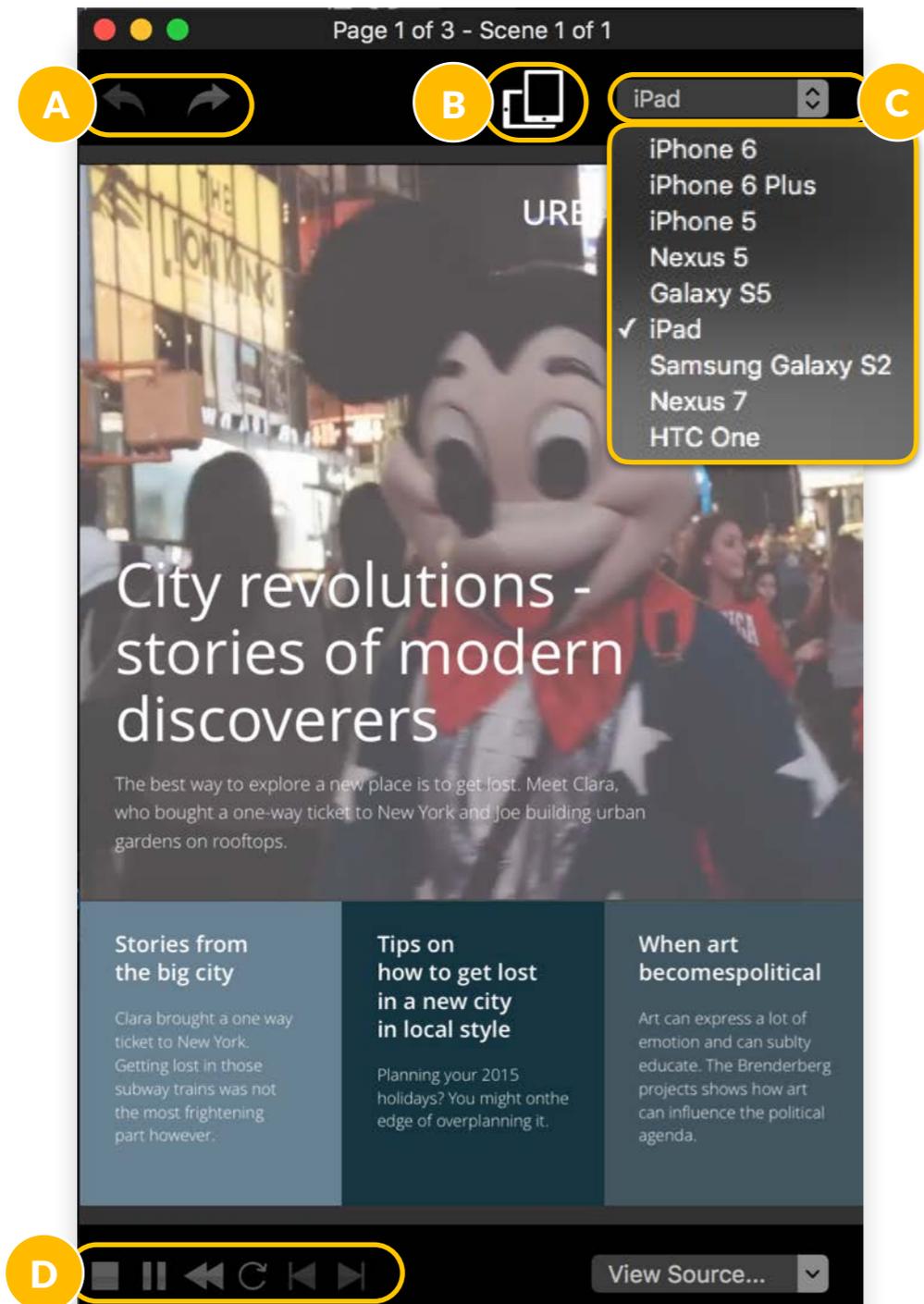
Die Seite ist damit auf die Größe eines iPads eingestellt und wird auf anderen Geräten auf die volle Breite skaliert und läßt sich nach oben und unten scrollen.

Hinzufügen eines Videos - Asset auf die Bühne ziehen

Fügen Sie in vier Schritten ein Video in das Magazin ein. Es wird automatisch abgespielt, sobald der Nutzer auf diese Seite blättert.

1. Wechseln Sie zu Seite 1.
2. Ziehen Sie das Video „video.mp4“ aus dem Starter Kit auf die Bühne des Purple DS Composers.
3. Legen Sie das Video als Header Medium über das Titelbild und verschieben Sie es in der Ebenenliste (unten links) ganz nach unten.
4. Drücken Sie auf „Vorschau“, um die Seite inkl. Ihres Video zu prüfen.



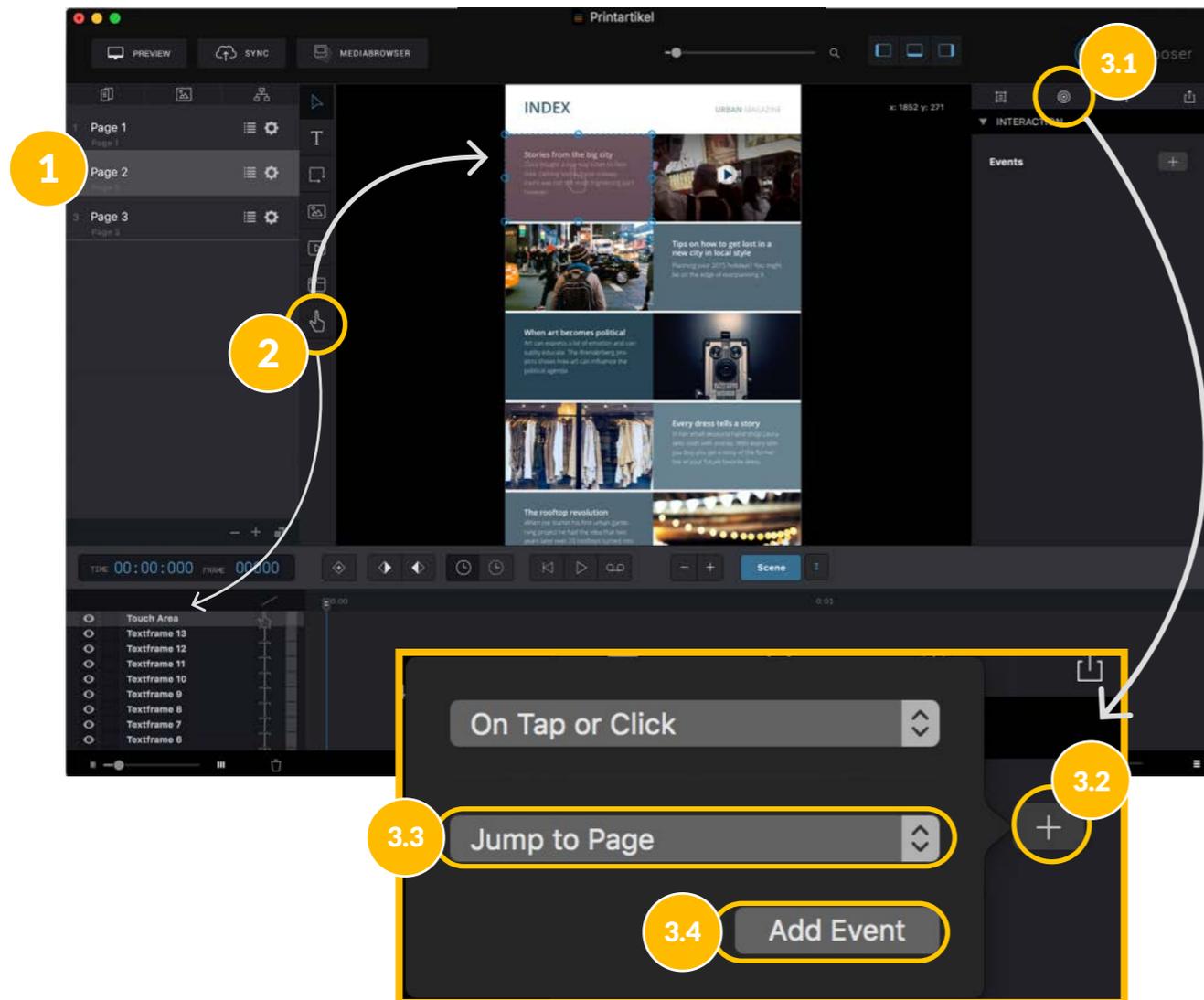


In der Vorschau können Sie die gewünschte Verhalten bereits testen. Das neue Fenster zeigt eine Vorschau auf verschiedenen Gerätetypen und in unterschiedlicher Orientierung.

Menüs im Vorschau-Fenster

- A. je eine Seite vor oder zurück springen
- B. Wechseln der Seitenorientierung zwischen Quer- zu Hochformat
- C. Auswahl des Gerätetypen, der simuliert wird
- D. Steuerung von Animationen auf der angezeigten Seite

Hinzufügen einer Verlinkung - Klickfläche anlegen



Mit den folgenden Schritten legen Sie eine Klickfläche an. Sie ist in der App unsichtbar. Wenn man in ihren Bereich klickt, wird dadurch eine Aktion ausgelöst. In unserem Beispiel wird im Inhaltsverzeichnis ein Link zur Folgeseite gesetzt.

Schritt 1

Gehen Sie auf „Seite 2“ des Projekts.

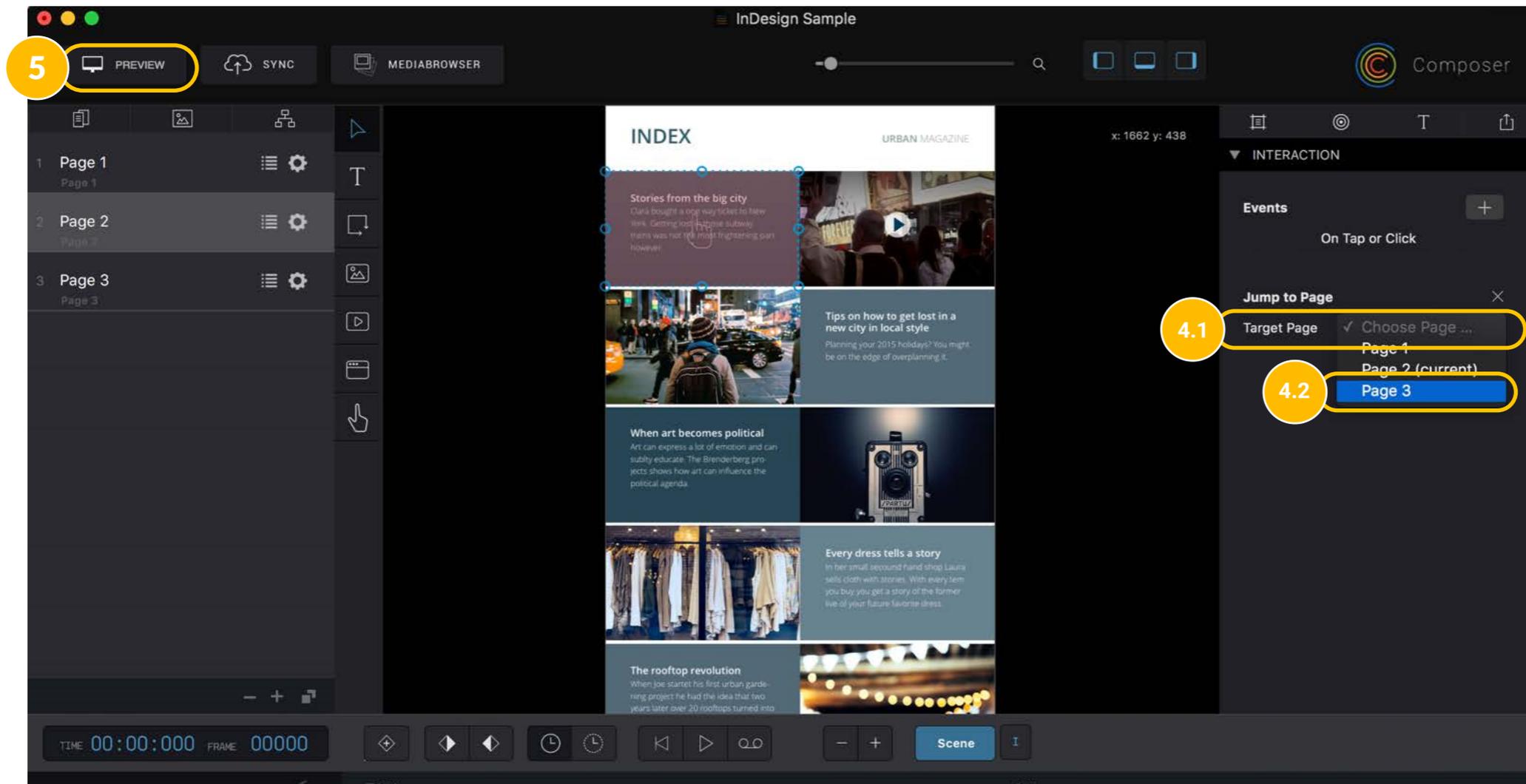
Schritt 2

Erstellen Sie eine Klickfläche (rote Fläche) mit Hilfe des Hand-Symbols links in der Werkzeugleiste. Ziehen Sie die Fläche auf der Bühne über den Text auf der linken Seite.

Schritt 3

Stellen Sie sicher, dass die Fläche angewählt ist. Gehen Sie in die Widget Eigenschaften im Inspector auf der rechten Seite (Kreis Icon) und fügen Sie das Event „On Tap or Click“ hinzu und wählen dann „Jump to Page“ aus. Klick Sie „Add Event“.

Hinzufügen einer Verlinkung - Ziel eintragen



Schritt 4

Im darunter liegenden Menü „Jump to page“ wählen Sie die Ziel Seite “Page 3” aus und bestätigen Sie mit Enter.

Schritt 5

In der Vorschau können Sie die Funktion testen. Klicken Sie auf den Text und Sie werden auf die festgelegte Seite geleitet.

Hinzufügen eines Links - Interaktion anlegen

Mit den folgenden Schritten können Sie ein Element, z.B. ein Bild mit einer Interaktion ergänzen. Wenn man darauf klickt, wird dadurch eine Aktion ausgelöst. In unserem Beispiel wird das Twitter Icon mit einem Link versehen.

Schritt 1

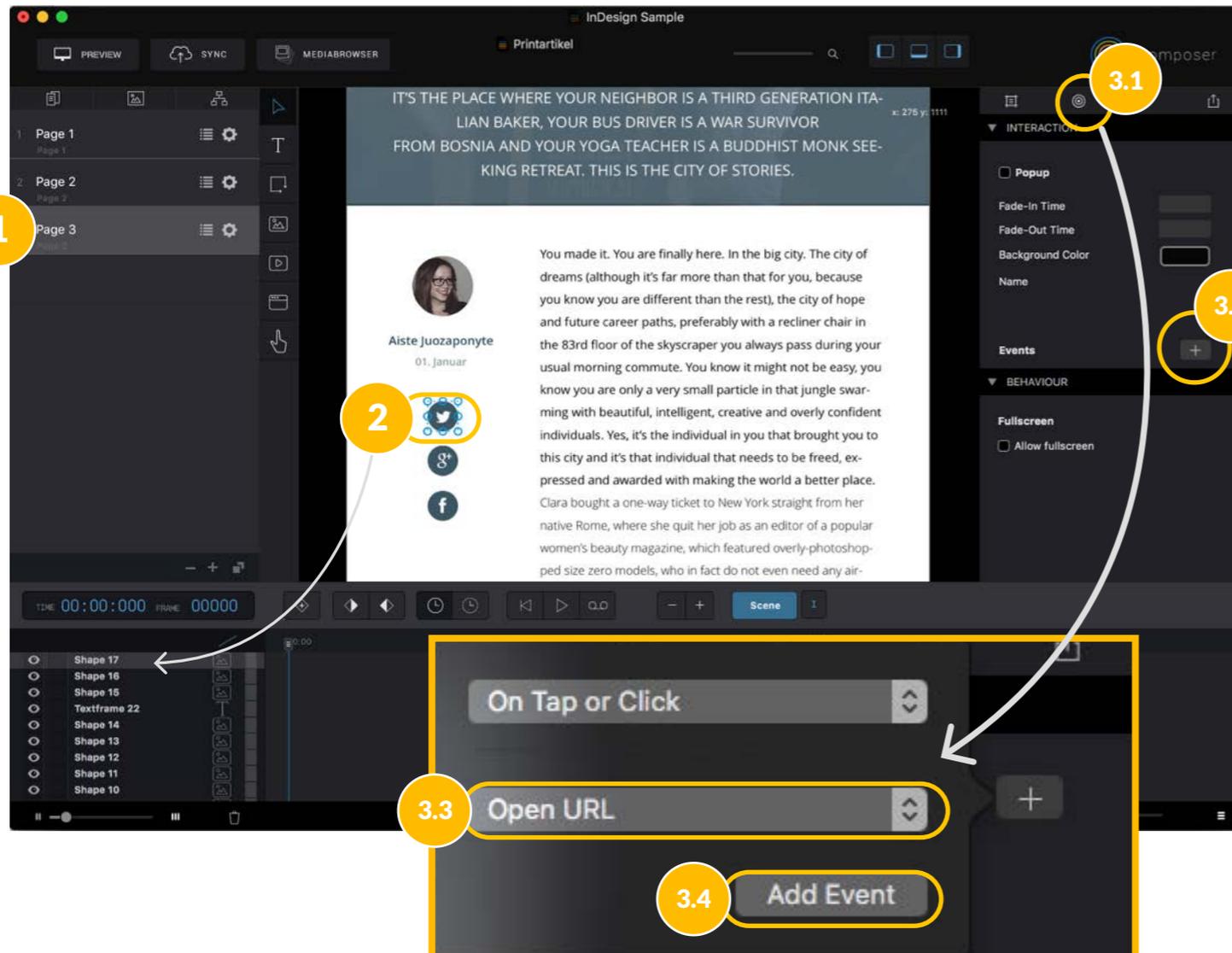
Gehen Sie auf „Seite 3“ des Projekts.

Schritt 2

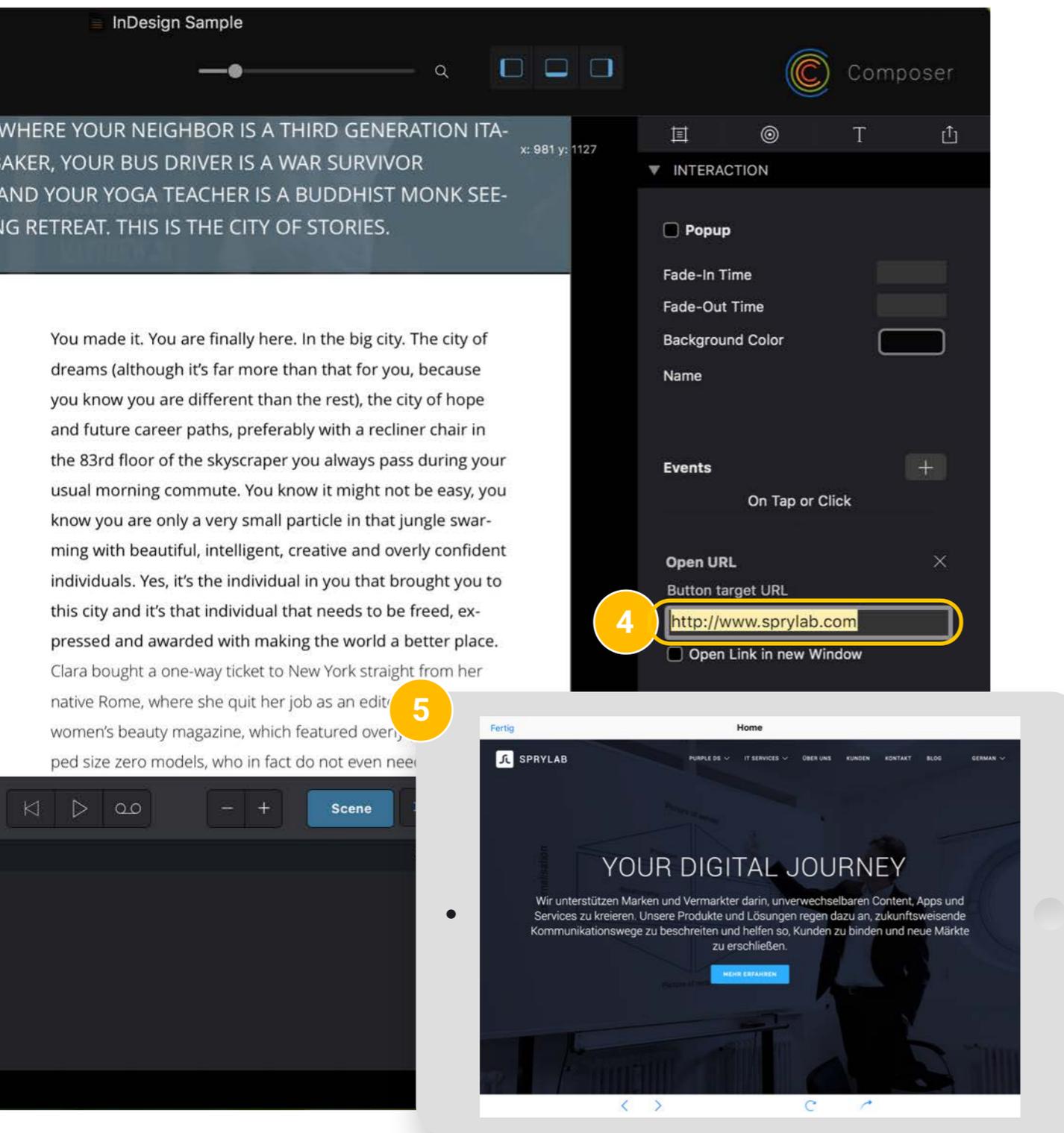
Klicken Sie das Twitter Icon an.

Schritt 3

Gehen Sie in die Widget Eigenschaften im Inspector auf der rechten Seite (Kreis Icon) und fügen Sie das Event „On Tap or Click“ hinzu und wählen dann „Open URL“ aus. Klick Sie „Add Event“.



Hinzufügen eines Links - Webseite eintragen



Schritt 4

Im darunter liegenden Menü „Open URL“ geben Sie eine Ziel Adresse im folgenden Format ein:

<http://www.sprylab.com>

und bestätigen Sie diese mit Enter.

Schritt 5

In der Vorschau können Sie die Funktion bereits testen. Klicken Sie auf das Bild und Sie werden auf die eingegebene Seite geleitet.

In der App wird die verlinkte Adresse mit Hilfe des InApp-Browsers geöffnet.

HINWEIS: Sie können diese Funktion übrigens auch für eMail Adresse verwenden. Geben Sie die Adresse in folgendem Format ein: **<mailto:hello@sprylab.com>**.

Export mit Sync Button - Neue Ausgabe anlegen

Schritt 1

Klicken Sie „Sync“ oben links. Es öffnet sich der Sync-Dialog.

Schritt 2

Ihr Account bzw. Team im Purple DS Manager ist automatisch angewählt.

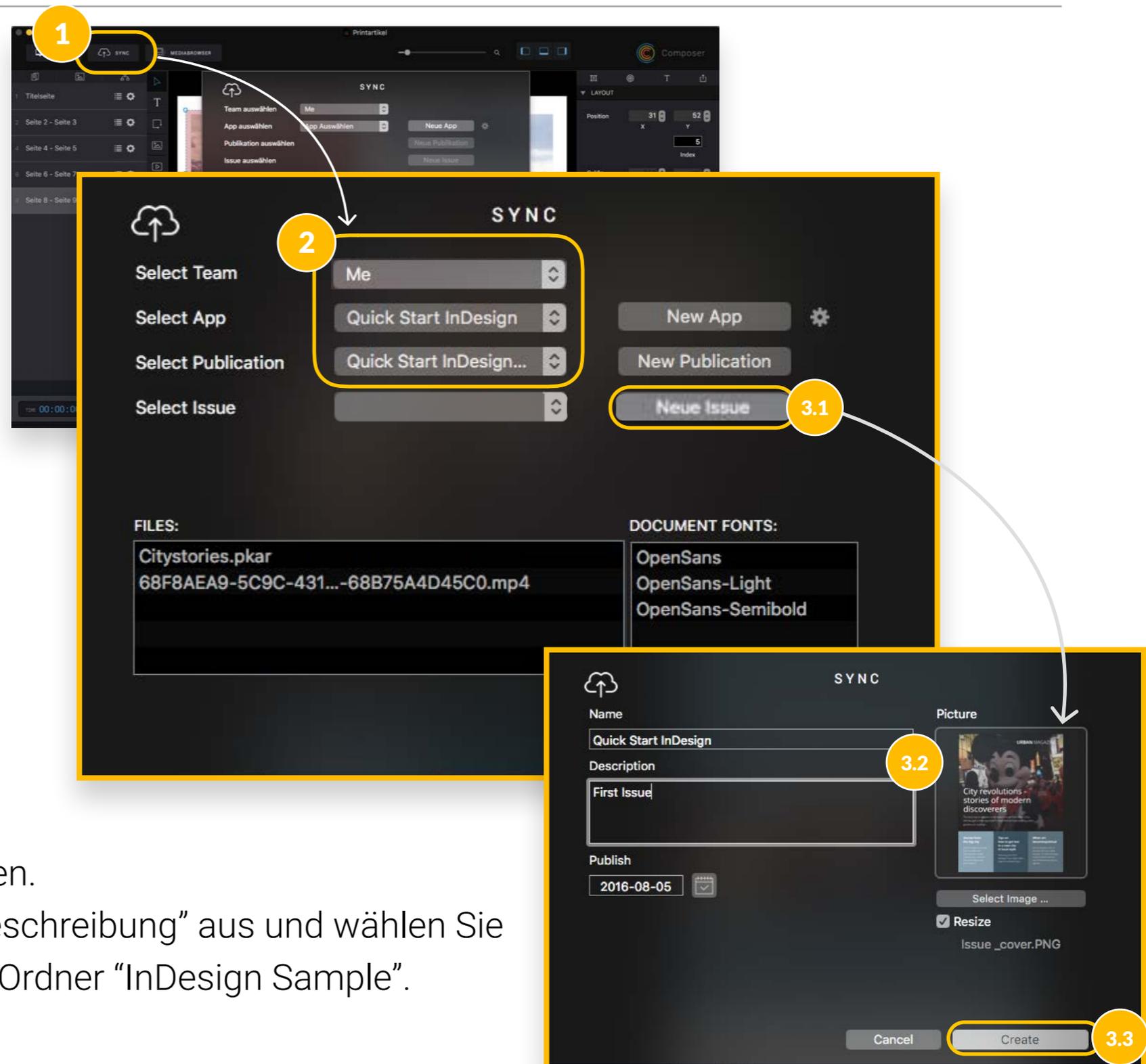
Zudem ist auch die angelegte App und die Publikation (übergeordnete Magazinreihe) ausgewählt.

Schritt 3

Legen Sie eine neue Ausgabe an, indem Sie auf „Neue Issue“ klicken.

Füllen Sie die Felder „Name“ und „Beschreibung“ aus und wählen Sie das Bild „Issue_cover.png“ aus dem Ordner „InDesign Sample“.

Klicken Sie auf „Anlegen“.

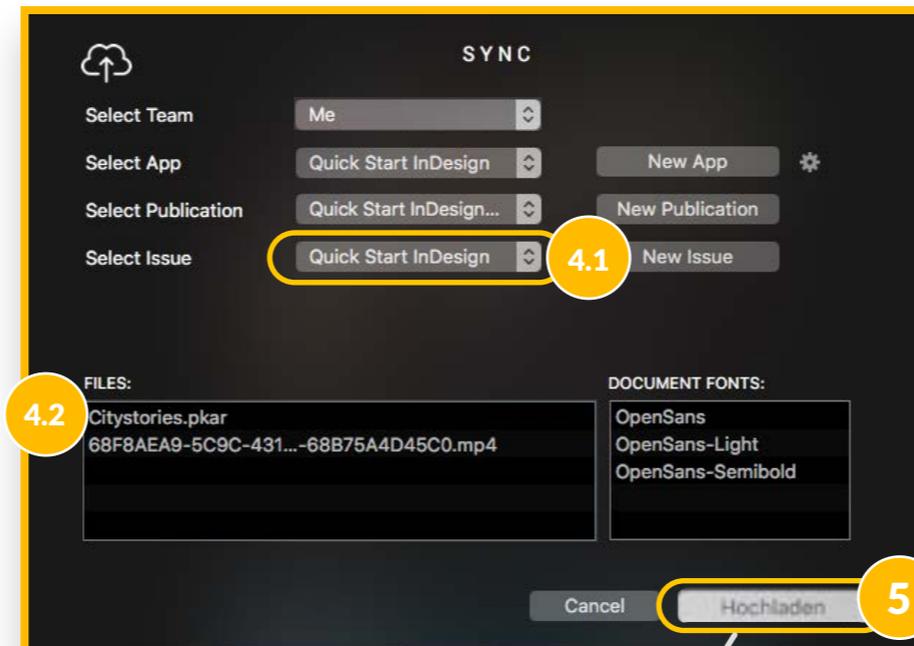


Export mit Sync Button - Content in App laden

Schritt 4

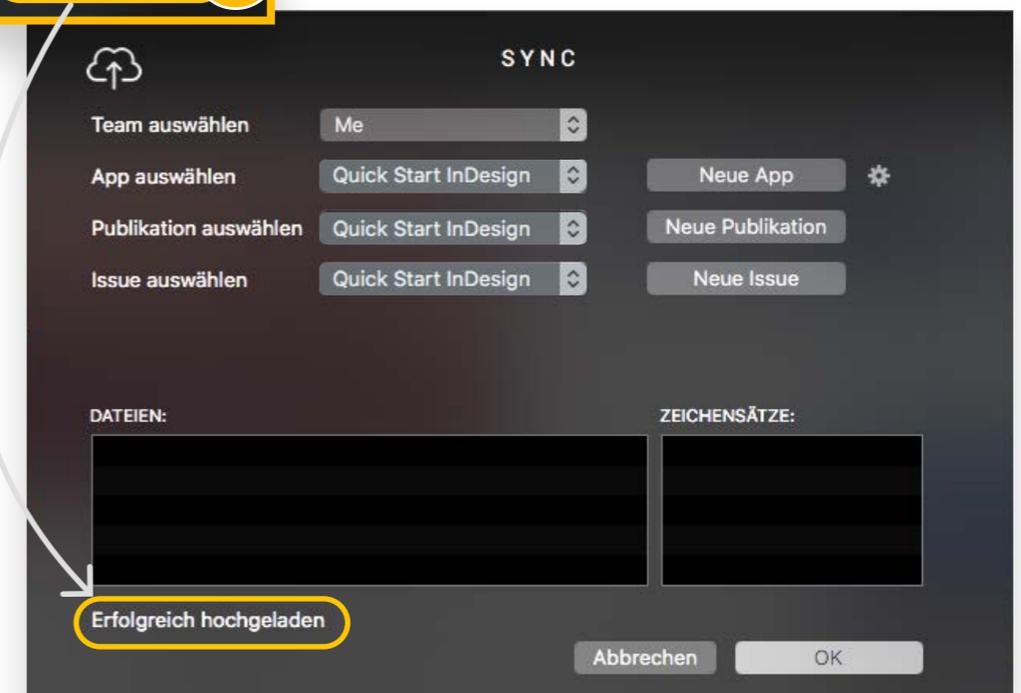
Nachdem Sie die Ausgabe angelegt haben, können Sie diese auswählen.

Die Dateien des Projekts sind bereits ausgewählt und enthalten alle relevanten Assets.



Schritt 5

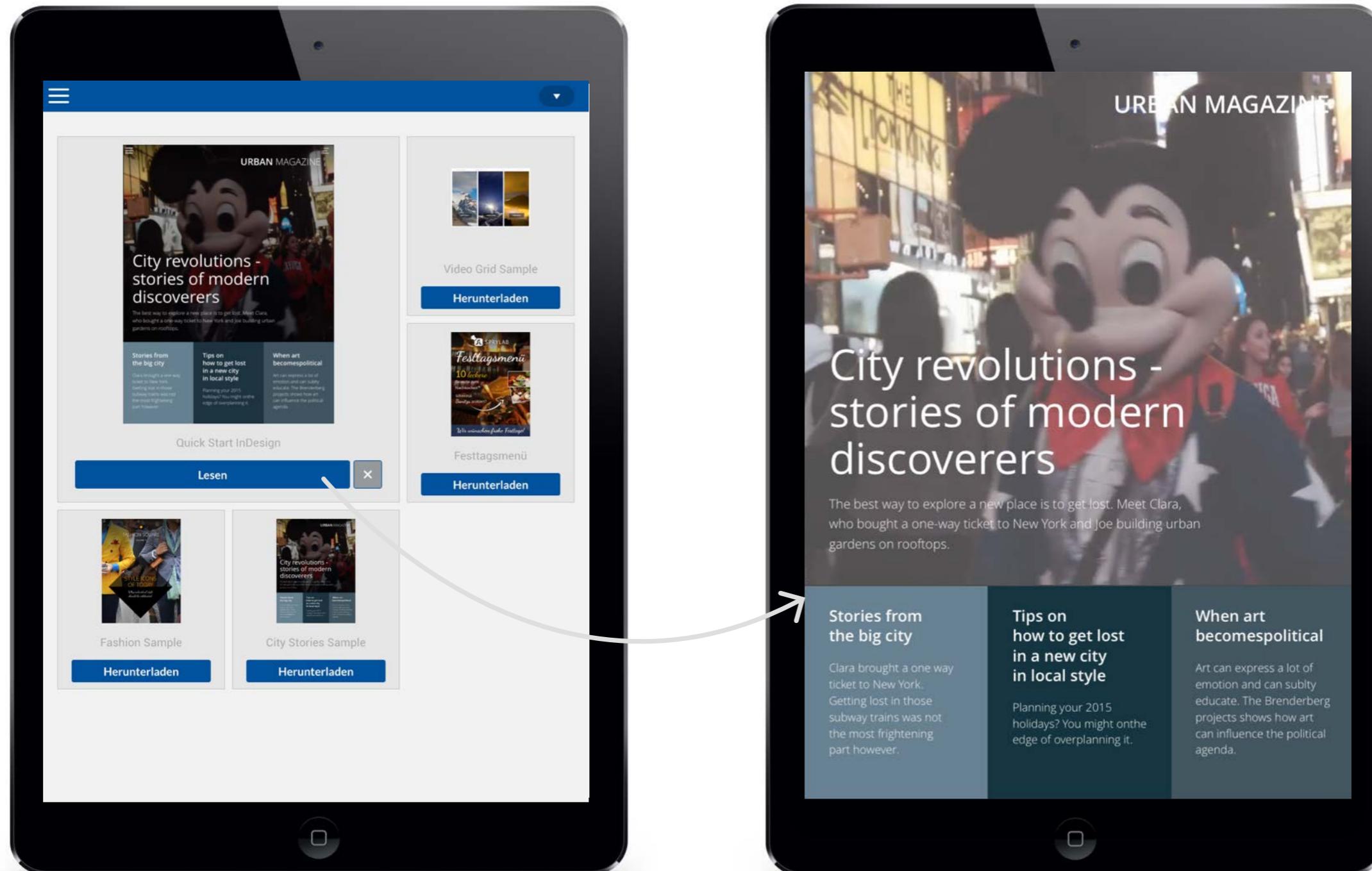
Klicken Sie „Hochladen“, um Ihre Projektdateien in die ausgewählte App zu laden.



HINWEIS: Individuelle Schriften müssen Sie separat im Purple DS Manager hochladen.

Fertig!

Herzlichen Glückwunsch, Sie haben die App-Inhalte fertiggestellt und hochgeladen. Wechseln Sie in die App und prüfen Sie Ihr Magazin.

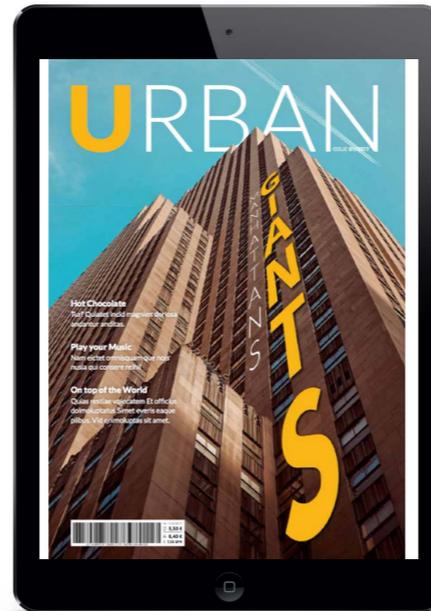


Weitere Möglichkeiten mit Purple DS Apps zu erstellen



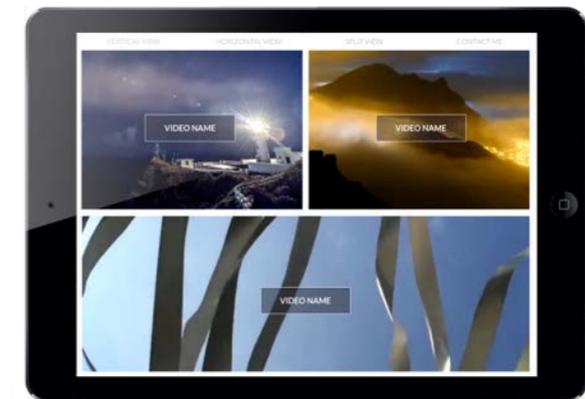
Photoshop®

Sie haben bereits Inhalte in Adobe® Photoshop®, die Sie in Ihrer App interaktiv aufbereiten wollen.



Enhanced PDFs

Sie haben bereits ein PDF und möchten dies einfach in einer App publizieren und ggf. mit Animationen, Bildern und Videos anreichern.



From Scratch

Sie haben Texte, Bilder und Videos und wollen daraus zum Beispiel ein digitales Magazin mit Multimedia-inhalten machen.

Im Purple DS Composer finden Sie diese und weitere Beispiel-Projekte, wenn Sie ein neues Projekt anlegen.

In [unserer Knowledgebase](#) finden Sie Antwort auf häufig gestellte Fragen, Informationen zum Aufbau und Funktionen von Purple DS Manager und Composer sowie den [Quick Start Guide PDF](#).



Olivia Ratajzak

hello@sprylab.com

Hilfe finden Sie in unser **Knowledgebase**.

sprylab technologies GmbH

Keithstr. 2-4

10787 Berlin

Erfahren Sie, welche Apps und Projekte wir für unsere Kunden umgesetzt haben und lassen Sie sich inspirieren!

- **Rolling Stone (eMagazine auf Basis einer InDesign®-Datei)**
- **Das Haus (eMagazine auf Basis eines PDF)**

www.sprylab.com